Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Пермский национальный исследовательский политехнический университет»

Электротехнический факультет Кафедра «Информационные технологии и автоматизированные системы» направление подготовки: 09.03.01— «Информатика и вычислительная техника»

Отчет по лабораторной работе 9 (классы)

Выполнил студент гр. ИВТ-23-16 Давыдов Андрей Юрьевич			
Проверил: ct. преп. каф. ИТАС Яруллин Денис Владимирович			
(оценка)	(подпись)		
	(дата)		

Постановка задачи

```
Класс- контейнер СПИСОК с ключевыми значениями типа int.
Реализовать операции:
[] – доступа по индексу; int() – определение размера списка;
* вектор – умножение элементов списков a[i]*b[i];
+п - переход вправо к элементу с номером п.
```

Код программы:

```
List.cpp → X Error.h
                                                     List.h → X Cl_9.cpp
                                                       🗸 🕰 List
#pragma once
           ⊟#include <string>

[#include <iostream>
            using namespace std;
            #include "Error.h"
           ⊟struct Node {
                 int key;
                 Node* next;
           ⊟class Iterator {
            private:
                 Node* current;
                 friend class List;
                 Iterator() {
                      current = NULL;
                 Iterator(Node* node) {
                     current = node;
                 };
void operator ++ () {
  if (current == NULL) {
    throw Error(0);
                     current = current->next;
                 Node* operator *() const {
                     return current;
                 void operator + (int shift) {
                     Node* tmp = current;
                      int i = 0;
while (i < shift &@ current != NULL &@ current->next != NULL) {
                         current = current->next;
                          i++;
                      if (i < shift) {
                          current = tmp;
throw Error(θ);
           ⊟class List {
            public:
                List() {};
                 List(int);
                 ~List();
                 List& operator = (List&);
int& operator[] (int);
int operator () ();
                 friend List operator*(const List&, const List&);
                 friend ostream& operator << (ostream&, List&);
                 friend istream& operator >> (istream&, List&);
                 Iterator first();
                 Iterator last();
                 void operator << (int);</pre>
                 Node* lastNd, * current, * head;
                 int n = 0;
                 Iterator beg, end;
```

```
Error.cpp + X List.cpp + X Error.h
                                                                                 CI_9.cpp
⊞ CI_9

→ List
                                                                                                                                      #include "List.h"
             ⊟List::List(int count) {
                    n = count;
head = new Node;
                    head \rightarrow key = 0;
                    lastNd = head;
for (int i = 1; i < n; i++) {
    current = new Node;
                         current->key = 0;
lastNd->next = current;
                         lastNd = current;
                     lastNd->next = NULL;
             ⊟List::~List() {
                    lastNd = head;
while (lastNd != NULL) {
    current = lastNd->next;
                         delete lastNd;
                         lastNd = current;
      23
24
                    n = 0;
             □List& List::operator=(List& l) {
□ if (this != &l) {
□ if (this != 0) {
                               lastNd = head;
while (lastNd != NULL) {
                                 current = lastNd->next;
                                    delete lastNd;
                                    lastNd = current;
                          lastNd = head = new Node;
                          l.lastNd = l.head->next;'////
                         lastNd->key = l.head->key;
while (l.lastNd != NULL) {
                               lastNd->next = new Node;
lastNd->next->key = l.lastNd->key;
                               l.lastNd = l.lastNd->next;
lastNd = lastNd->next;
                          lastNd->next = NULL;
                          n = 1.n;
                     return *this;
```

```
List.cpp → X Error.h

→ List

⊞ CI_9
                                                                                                                              → 🔛 operator=(List & I)
             Fint& List::operator[](int index) {
    if (index >= n) {
        throw Error(3);
}
                   lastNd = head;
for (int i = 0; i < index; i++) {
    lastNd = lastNd->next;
                   return lastNd->key;
             ☐int List::operator () () {
             return n;
             ☐Iterator List::first() {
☐ if (!n) {
☐ throw Error(1);
                   beg.current = head;
return beg;
             ☐ Iterator List::last() {
☐ if (!n) {
☐ throw Error(2);
                 lastNd = head;
while (lastNd->next != NULL) {
| lastNd = lastNd->next;
                   end.current = lastNd;
                   return end;
            else {
   out << "Empty";
}</pre>
                    return out;
            102
103
104
105
106
107
```

```
Error.cpp → X List.cpp → X Error.h
                                                                          Cl_9.cpp
⊕ CI_9

→ List

→ 

i operator=

i

            Bvoid List::operator << (int number) {
    if (head == NULL) {
        head = new Node;
}</pre>
                        head->key = number;
                       head->next = NULL;
                       lastNd = head;
                       while (lastNd->next != NULL) {
                            lastNd = lastNd->next;
                       lastNd->next = new Node;
lastNd->next->key = number;
                        lastNd = lastNd->next;
                        lastNd->next = NULL;
                   n += 1;
            ⊟List operator*(const List& x, const List& y) {
                   return x * y;
```