Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Пермский национальный исследовательский политехнический университет»

Электротехнический факультет Кафедра «Информационные технологии и автоматизированные системы» направление подготовки: 09.03.01— «Информатика и вычислительная техника»

Отчет по лабораторной работе 3 (классы)

Выполнил студент гр. ИВТ-23-16 Давыдов Андрей Юрьевич			
Проверил: ct. преп. каф. ИТАС Яруллин Денис Владимирович			
(оценка)	(подпись)		
	(дата)		

Постановка задачи

Создать класс Money для работы с денежными суммами. Число должно быть представлено двумя полями: типа long для рублей и типа int для копеек. Дробная часть числа при выводе на экран должна быть отделена от целой части запятой. Реализовать:

- вычитание дробного числа из суммы
- операции сравнения (==, !=).

Код программы: Money.h

```
Money.cpp ₹ X Money.h → X cl_3.cpp*
⊞ cl_3
                                                                                                     (Глобальная область)
            #pragma once
            #include <iostream>
            using namespace std;
           ⊟class Money
            {
                 long rub;
                 int copeck;
            public:
                 Money() { rub = 0; copeck = 0; };
                 Money(long r, int c) { rub = r; copeck = c; };
Money(const Money& m) { rub = m.rub; copeck = m.copeck; };
                 ~Money() {};
                 int get_rub() const;
                 int get_copeck() const;
                 void set_rub(long r);
                 void set_copeck(int c);
                 bool operator== (const Money& m) const;
                 bool operator!= (const Money& m) const;
                 Money& operator= (const Money&);
                 Money& operator++ ();
Money operator++ (int);
                 Money operator+ (const Money&);
                 friend istream& operator>>(istream& in, Money& m);
                 friend ostream& operator<<(ostream& out, const Money& m);
     29
```

Money.cpp

```
Money.cpp ₹ 🗶 Money.h
 ± cl_3
                                                                                         (Глобальная об
           ∃#include "Money.h"
|#include <iostream
            using namespace std;
            int Money::get_rub() const { return rub; }
            int Money::get_copeck() const { return copeck; }
            void Money::set_rub(long r) { rub = r; }
void Money::set_copeck(int c) { copeck = c; }
            // Оператор присваивания
           ⊟Money& Money::operator= (const Money& m) {
               if (this != &m) {
                  rub = m.rub;
                   copeck = m.copeck;
                return *this;
           ++copeck;
if (copeck >= 100) {
                  ++rub;
copeck -= 100;
                return *this;
           []
           Money temp = *this;
                ++(*this);
                return temp;

¡ Money Money::operator+ (const Money& m) {
              Money result = *this;
                result.copeck += m.copeck;
                result.rub += m.rub + result.copeck / 100;
               result.copeck %= 100;
                return result;
           ⊟bool Money::operator== (const Money& m) const {
               return (rub == m.rub) && (copeck == m.copeck);
           Bool Money::operator!= (const Money& m) const {
    return !(*this == m);
      // Дружественные функции ввода-вывода
    ⊟istream& operator>>(istream& in, Money& m) {
          in >> m.rub >> m.copeck;
          return in;
     j
    out << m.rub << " руб. " << m.copeck << " коп.";
          return out;
6
     3
```

Cl_3.cpp

```
cl_3.cpp* + ×
± cl_3
                                                                                                                                        (Глобальная область)
               ⊟#include "Money.h"
|#include <iostream>
using namespace std;
              mint main() {
    system("chcp 1251>null");
    Money m1(10, 50);
    Money m2(5, 75);
      10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
                      cout << "m1: " << m1.get_rub() << " py6. " << m1.get_copeck() << " коп." << endl; cout << "m2: " << m2.get_rub() << " py6. " << m2.get_copeck() << " коп." << endl;
                      ml.set_rub(15);
                      ml.set_copeck(30);
cout << "ml после установки новых значений: " << ml << endl;
                      Money m3 = m1;
cout << "m3 после присваивания от m1: " << m3 << endl;
                      ++m1; cout << "m1 после префиксного инкремента: " << m1 << endl;
                      ml++; cout << "ml после постфиксного инкремента: " << ml << endl;
                       Money m4 = m1 + m2;
                       cout << "m4 после сложения m1 и m2: " << m4 << endl;
      35
36
37
38
39
40
41
                       if (m1 == m2) {
cout << "m1 и m2 равны." << endl;
                       else {
                            cout << "m1 и m2 не равны." << endl;
                       if (m1 != m3) {
: cout << "m1 и m3 не равны." << endl;
      44
45
46
47
48
                       else {
                            cout << "m1 и m3 равны." << endl;
      49
50
                      Money m5;
cout << "Введите количество рублей и копеек для m5: ";
      51
52
53
54
55
56
57
                      cin >> m5;
cout << "m5: " << m5 << endl;
                       return 0;
```