

## Conceitos fundamentais na comunicação:

**Confidencialidade;**

**Autenticação:** B tem a garantia de que a mensagem provém de A;

**Integridade:** B tem a garantia de que a mensagem que recebeu foi aquela que A enviou, sem alterações;

**Não repúdio:** O emissor não pode, mais tarde, negar que enviou a mensagem;

## Cifras simétricas vs assimétricas

Hoje em dia têm-se chaves de 128 bits, para que haja  $2^{128}$  possíveis chaves e o atacante não pode descobrir com facilidade

**Simétrica:** As chaves de cifragem e decifragem são iguais. Os interlocutores partilham uma mesma chave, que tem de ser previamente acordada e mantida secreta. Neste caso a chave chama-se chave secreta.

**Assimétrica:** As chaves de cifragem e decifragem são diferentes. Apenas a chave de decifragem precisa de ser secreta, e apenas o recetor a pode conhecer. Um intruso pode conhecer a chave de cifragem, sem que isso comprometa a segurança da cifra.

## Electronic Code Book Mode (ECB)

**Segurança:**

Os padrões existentes no texto limpo não são disfarçados.

Um bloco cifrado duas vezes com a mesma chave resulta em criptogramas iguais.

Suscetível a ataques por code book (compilação de pares texto limpo/criptograma).

Suscetível a ataques por remoção, troca e repetição de blocos.

**Eficiência:**

Permite o acesso aleatório a dados cifrados.

Qualquer bloco pode ser decifrado independentemente.

Pela mesma razão, permite o processamento paralelo da informação.

Não há possibilidade de efetuar pré-processamento.

**Tolerância aos erros:**

Este modo não apresenta problemas de propagação de erros entre blocos.

Um erro afeta apenas um bloco de texto limpo.

Erros de sincronização (perda de bits) são irrecuperáveis.

## Cipher Block Chaining Mode (CBC)

Necessita de vector IV

**Segurança:**

Os padrões do texto limpo são mascarados pelo XOR.

De textos limpos iguais passam a resultar criptogramas distintos: impede ataques por code book e por repetição.

Ataques por manipulação de blocos são detetáveis.

**Eficiência:**

Qualquer bloco pode ser decifrado independentemente, desde que se conheça o bloco anterior.

Pela mesma razão, permite o processamento paralelo da informação cifrada (não aplicável na cifragem). No entanto, uma alteração ao texto limpo, e.g. num ficheiro, implica uma nova cifragem completa.

Permite o acesso aleatório a dados cifrados.

Não há possibilidade de efetuar pré-processamento.

**Tolerância aos erros:**

Um erro num bit do criptograma afeta o bloco de texto limpo correspondente, e um bit no bloco seguinte.

Erros de sincronização (perda de bits) são irrecuperáveis.

## Cipher Feedback Mode (CFB)

Necessita de vector IV

**Segurança**

Os padrões do texto limpo são mascarados pela pseudo-aleatoriedade da sequência de chaves.

A alteração do IV é determinante. Como em todas as cifras sequenciais, a repetição de uma sequência de chaves torna a cifra vulnerável a ataques.

**Eficiência**

Qualquer bit pode ser decifrado independentemente, desde que se conheça um número suficiente de bits anteriores do criptograma. Permite o acesso aleatório a dados cifrados.

Pela mesma razão, permite o processamento paralelo da informação cifrada (não aplicável na cifragem).

Há possibilidade de efectuar algum pré-processamento dos bits da chave.

**Tolerância aos erros**

Erros de sincronização (perda de bits) são recuperáveis em determinadas condições (quais?): é uma cifra auto-sincronizável.

Um erro no criptograma tem como efeito imediato uma decifragem errada do bit de texto limpo correspondente.

Enquanto o bit errado estiver no shift-register, o sistema vai debitar lixo.

## Output Feedback Mode (OFB)

Necessita vector IV

### Segurança:

Os padrões do texto limpo são mascarados pela pseudo-aleatoriedade da sequência de chaves.

Como no caso anterior, a alteração do IV é determinante.

### Eficiência:

Não faz sentido falar de processamento paralelo, uma vez que a sequência de chaves não depende do criptograma.

É possível efetuar a geração de chaves antecipadamente, pelo que a cifração pode tornar-se muito eficiente.

### Tolerância aos erros:

Neste modo não há propagação de erros. Um erro no criptograma afeta apenas um bit no texto limpo.

## Escolha de um modo de funcionamento

O **ECB** é muito utilizado para cifrar pequenas parcelas de informação aleatórias, e.g. chaves. Para este tipo de informação as falhas de segurança deste modo não são relevantes.

O **CBC** é o modo de funcionamento recomendado para aplicações genéricas. É muito utilizado para cifrar ficheiros, onde os erros são pouco frequentes. É a melhor escolha para aplicações baseadas em *software*.

O **CFB** e o **OFB** servem para aplicações onde é necessária uma cifra sequencial.

O **OFB** é preferido quando o meio de transmissão introduz muitos erros.

## Chaves de Sessão

Esta aproximação tem outras limitações que é impossível transpor:

- uma vez que as chaves permanecem válidas durante a atividade do sistema elas estão expostas durante um tempo prolongado.
- se uma chave for corrompida, e isso não for detetado, o canal entre esse par de agentes deixa de ser seguro.

O conceito de chave de sessão resolve estes problemas:

- É gerada uma chave secreta para cada comunicação.
- Esta chave é estabelecida entre emissor e recetor, utilizada naquele instante, e destruída no fim da comunicação.

## Funções One-Way:

A ideia central à Criptografia de Chave Pública (Chave de sessão) é a de uma função One-Way: fácil de calcular, mas muito difícil (de preferência impraticável) de inverter.

Um exemplo muito simples de uma função one-way é a exponenciação: é fácil de calcular  $y^x$ , mas obter  $\log_y y^x$  é muito mais complicado.

## Funções One-Way com trapdoor:

- Como qualquer função one-way,  $f(x)$  é fácil de calcular.
- Como qualquer função one-way  $f^{-1}(f(x))$  é difícil de calcular.

Se for conhecido o segredo  $k$ ,  $f^{-1}(f(x)); k$  é fácil de calcular.

A aplicação deste tipo de função à criptografia é imediata:

- qualquer agente que conheça a função  $f$  pode cifrar informação. No entanto, apenas um agente que conheça o segredo  $k$  pode efetuar a decifração.

## Funções de Hash Criptográficas:

- Para garantir integridade interessa extrair uma impressão digital não invertível de uma mensagem: obter **um valor que identifique o conteúdo essa mensagem**.
- O que se consegue na realidade é uma identificação probabilística: é provável que o valor de hash tenha sido originado por aquela mensagem.
- Espera-se que uma função de hash criptográfica seja:
  - **Pre-image resistant**. Dado um valor de hash é difícil encontrar uma pré-imagem desse valor.
  - **Second pre-image resistant** ou fracamente livre de colisões. Dado um hash e a mensagem que o originou, é difícil arranjar outra mensagem que origine o mesmo valor.
  - **Collision resistant** ou fortemente livre de colisões. É difícil encontrar duas mensagens que originem o mesmo hash.
- As funções de hash deste tipo podem ser tornadas públicas. A sua segurança está na baixa probabilidade de encontrar duas mensagens com o mesmo valor de hash.

## Exemplo de uma Função de Hash: MD4

O MD4 foi desenvolvido, por Ron Rivest, como uma função de hash para aplicações criptográficas que garantisse:

**Segurança**, no sentido em que o ataque mais eficiente à função de hash é o ataque por força bruta;

**Segurança direta**, no sentido em que a base da segurança da função de hash não reside em pressupostos de complexidade computacional como sejam a dificuldade em fatorizar um inteiro grande.

## Message Authentication Code (MAC)

Um Message Authentication Code (MAC) pode ser visto como uma função de hash criptográfica cujo resultado depende, não só da **mensagem**, mas também de uma **chave secreta**.

Para gerar o MAC é necessário conhecer o **algoritmo** e a **chave secreta**. O mesmo acontece para o verificar.

### Aplicações:

- Impressão digital que garante que o checksum da mensagem foi calculado na sua origem.
- Proteção de ficheiros contra ataques de vírus, uma vez que o vírus seria incapaz de produzir um MAC válido para esconder as alterações que introduzisse.
- Com um MAC é possível comprovar a origem da mensagem e a sua integridade, antes de a decifrar.

## Assinaturas Digitais

A assinatura manuscrita é há muito utilizada como prova de autoria ou, pelo menos, de concordância com o conteúdo de um documento. A assinatura deve ser:

- **Autêntica**: convence o recetor do documento de que o signatário explicitamente assinou o documento i.e. que conhecia o seu conteúdo, e.g. por ser o seu autor.
- **Não falsificável**: prova que o signatário, e não outra pessoa, assinou o documento.
- **Não reutilizável**: faz parte do documento e não se pode transpor para outro documento.
- Garante da **integridade do documento**: o documento permaneceu inalterado desde que foi assinado.
- **Não repudiável**: o signatário não pode, à posteriori, negar que assinou o documento.

### Notas Importantes:

- Nem todos os algoritmos de assinatura são adaptações diretas de cifras assimétrica.
- É muito importante não confundir uma assinatura digital, que confere autenticação com uma cifra assimétrica.
- Deve evitar-se referir as operações de assinar e verificar uma assinatura como cifrar com chave privada ou decifrar com chave pública.
- O objetivo das assinaturas digitais não é conferir confidencialidade: acompanham o documento a que se referem, que pode ou não ser cifrado.

### Faz mais sentido assinar um documento antes de ser cifrado

- Se a mensagem não é assinada antes de ser cifrada, pode haver dúvidas quanto ao conhecimento que o signatário tinha do seu conteúdo.
- Um intruso não tem acesso à informação de autenticação, isto é, à assinatura, a não ser que quebre a cifra.
- Um ataque de substituição ou reutilização da assinatura deixa de fazer sentido.

## Princípio do Conhecimento Zero

É feita uma pergunta aleatória cuja resposta depende do segredo. Não conhecendo o segredo, é possível acertar na resposta com 50% de probabilidade. Fazendo uma série de perguntas, consegue-se estabelecer a identidade com uma probabilidade de erro arbitrariamente pequena.

Para o protocolo ser verdadeiramente de conhecimento zero, a resposta não pode implicar a transferência de informação da Alice para o Bob que permita a reconstrução do segredo. Note-se que qualquer mecanismo de assinatura digital pode ser utilizado como  $f$  (desafio,  $K_{\text{Alice}}$ ).

Paradoxalmente, para valores de  $t$  (número de vezes que lança um desafio) elevados o protocolo Schnorr não é de conhecimento zero, uma vez que o Bob pode controlar e para obter uma solução para uma equação em  $s$  que não seria capaz de construir sozinho.

## Abstract Syntax Notation One (ASN.1)

A ASN.1 por si só não pode ser utilizada diretamente numa implementação, sendo necessárias normas adicionais para definir como é que se codifica essa notação abstrata em sequências de bits:

**Basic Encoding Rules (BER)** – mecanismo de codificação definido no standard X.209 e que, por permitir obter várias codificações para o mesmo valor, não é conveniente quando é necessária uma codificação sem ambiguidades.

**Distinguished Encoding Rules (DER)** – subconjunto do BER definido no standard X.509 e que, introduzindo restrições adicionais à codificação, garante uma codificação única para cada valor ASN.1.

## Certificados de Chave Pública

- Um Certificado de Chave Pública é uma estrutura de dados que associa uma chave pública a um determinado agente (a uma representação da sua identidade).
- A associação chave/agente é estabelecida por uma entidade terceira, uma Autoridade de Certificação, que assina digitalmente cada certificado, dando autenticidade e integridade a este.
- A utilidade de um certificado depende unicamente da **confiança** depositada na Autoridade de Certificação.
- Um Certificado de Chave Pública é válido durante um período de tempo bem definido. Esse período vem especificado no conteúdo assinado.

Uma PKI (Public Key Infrastructure) é composta por cinco tipos de componentes:

**Titulares de Certificados** Possuem as chaves privadas e as utilizam para decifrar mensagens e assinar documentos.

**Clientes** Utilizam a chave pública contida num certificado para cifrar mensagens e verificar assinaturas.

**Autoridades de Certificação** Emitem e revogam certificados.

**Autoridades de Registo** Garantem a associação entre chaves públicas e identidades de titulares (são opcionais).

**Repositórios** Armazenam e disponibilizam certificados e CRLs.

## Protocolos de PKI (ver pag.33 Cap. II)

### PKI operações possíveis:

**Inicialização** Processo inicial que permite ao utilizador comunicar com a PKI: toma conhecimento das CAs em que confia e adquire as chaves públicas e certificados correspondentes, gera o seu par de chaves, etc.

**Registo** Um utilizador dá-se a conhecer a uma CA (diretamente, ou através de uma RA) para que a CA lhe possa emitir um certificado; para isso fornece informação de identificação que deve ser verificada pela CA (RA).

**Geração de Par de Chaves** Nalgumas implementações, as CAs encarregam-se de gerar o par de chaves.

**Certificação** A CA recebe a chave pública do utilizador e a sua identificação e emite o respetivo certificado, segundo regras internas.

**Publicação de Certificados e CRLs** Esta tarefa pode ser feita diretamente pela CA, ou indiretamente por entidades como RAs. Além de colocar os certificados e CRLs em repositórios é muitas vezes necessário fazer estes documentos chegar aos utilizadores finais por outros meios (on-line ou não).

**Revogação** Quando um certificado é emitido o seu período útil de vida está pré-definido. No entanto, pode haver a necessidade de invalidar o certificado antes do fim desse período por diversos motivos (e.g. um despedimento, o comprometimento da chave privada, etc.). A revogação de certificados faz-se através de CRLs. As CRLs vão ser analisadas em detalhe mais tarde.

**Recuperação de um Par de Chaves** Nalgumas implementações as CAs armazenam o par de chaves da entidade como back-up e proteção e.g. no caso de uma empresa e os seus empregados. Nestes casos o par de chaves pode ser restaurado em caso de extravio ou danificação do seu suporte.

**Atualização de Par de Chaves** Todos os pares de chaves precisam de ser alterados, periodicamente por razões de segurança, ou simplesmente porque a segurança da chave privada foi corrompida.

**Certificação de CAs** Os certificados das CAs chamam-se **cross certificates**. São utilizados para a validação de cadeias de certificados, mas também podem ser utilizados para outros fins e.g. comunicação segura entre uma entidade e a CA.

## Políticas de Certificação

Uma CP (Certificate Policies) é um conjunto de regras que define a aplicabilidade de certificados a uma determinada comunidade ou classe de aplicações:

- A legislação em que se baseará a emissão e utilização dos certificados.
- Os requisitos e as responsabilidades (nomeadamente legais e financeiras) associados a CAs (certified authority) e RAs (Root authority).
- Os requisitos e as responsabilidades associados a Titulares e Clientes.
- Restrições ao conteúdo e utilização dos certificados e.g. somas máximas envolvidas numa transacção, etc.
- Procedimentos a serem implementados relativamente a diversos aspectos do funcionamento de CAs e RAs.

## Certificate Revocation Lists (CRL)

As Certificate Revocation Lists (CRL) são o canal previsto no X.509 para a revogação de certificados dentro do período de validade.

## Sessão SSL

- Caso seja utilizada autenticação do Servidor, este envia o seu certificado X.509 ao Cliente, que o valida. Além da validação habitual, o Cliente assegura-se de que o nome de domínio do Servidor, indicado no certificado, está correto;
- Parâmetros do Servidor específicos para acordo de chaves são enviados nesta fase (**Server Key Exchange**);
- Caso o Servidor autentique o Cliente, solicita o certificado correspondente (**Certificate Request**). Este pedido inclui um desafio para ser utilizado na autenticação do cliente.
- O Servidor termina esta fase da negociação enviando uma mensagem **Server Hello Done**.
- Conjuntamente com o certificado o Cliente tem de enviar uma assinatura digital do desafio que recebeu, comprovando assim a posse da chave privada associada ao certificado.
- Finalmente, o Cliente envia os seus parâmetros para acordo de chaves (**Client Key Exchange**), altera o seu estado de sessão, e envia uma primeira mensagem cifrada que indica o seu estado de prontidão (**finished**).
- O Servidor efectua o mesmo procedimento e a negociação termina tendo sido acordado o Master Secret da sessão.

## SSH

### **Num servidor que utilize o SSH têm de ser definidas as seguintes políticas de segurança:**

- Quais os algoritmos de cifragem, compressão e autenticação utilizáveis para envio e recepção de dados; e, desses algoritmos, quais são as soluções preferenciais.
- Quais os algoritmos de Chave Pública utilizados para acordo de chaves e autenticação do Servidor.
- Que tipo de autenticação é requerida aos utilizadores que acedem a partir de um determinado Cliente.
- Quais as operações que um utilizador pode efectuar, dependendo da sessão que estabeleceu.

## Servidor Kerberos

Num servidor Kerberos distinguem-se dois serviços: o Authentication Server e o Ticket Granting Server.

A obtenção de uma Credential para aceder a um qualquer Servidor é, geralmente, uma negociação com duas fases:

- O Cliente solicita primeiro uma Credential contendo um Ticket Granting Ticket ao Authentication Server.
- Um Ticket Granting Ticket é um Ticket especial que permite ao Cliente aceder ao Ticket Granting Server de forma segura.
- Utilizando o Ticket Granting Ticket, o Cliente pode obter a Credential que pretende junto do Ticket Granting Server.

Em casos especiais a obtenção do Ticket pode ser feita numa só fase, directamente junto do Authentication Server.