



- Identifique as folhas de capa (nome completo), bem como as folhas de continuação usadas.
- O exame tem a duração de 1h45m, sendo considerados 30m de tolerância para a sua conclusão. A desistência só é possível 1h após o seu início.
- Não é permitida a utilização de máquina de calcular gráficas nem de microcomputadores.

ATENÇÃO: Resolva cada um dos Grupos utilizando folhas de capa distintas.

GRUPO I

1. Seja o conjunto de vectores $S = \{\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}, \vec{d}\} \subset \mathbb{R}^4$, em que $\vec{a} = (1, 1, 0, 1)$, $\vec{b} = (2, -1, 3, 2)$, $\vec{c} = (0, -1, \alpha, 1)$ e $\vec{d} = (-1, -2, 1, \beta)$. Obtenha α e β de modo que o conjunto S seja linearmente independente. Poderão existir em S não mais de dois vectores linearmente independentes? Justifique a resposta.

2. Considere $\alpha = 1$ e $\beta = 2$ no conjunto S do exercício anterior.
 - a) Determine o subespaço, $L(S)$, gerado por S ; obtenha uma base para $L(S)$ e conclua em relação à dimensão do subespaço.
 - b) Calcule uma base ortogonal, U , para o subespaço $L(S)$, que seja constituída por vectores com norma igual a $\sqrt{3}$.
 - c) Exprima o vector $\vec{b} = (2, -1, 3, 2)$ como combinação linear dos elementos da base U .

3. Sejam o plano $M = \{X \in \mathbb{R}^3 : X = P + s\vec{a} + t\vec{b}, s, t \in \mathbb{R}\}$ e o vector \vec{n} , não nulo, de \mathbb{R}^3 que é perpendicular aos vectores geradores de M . Mostre que qualquer elemento do conjunto $R = \{X \in \mathbb{R}^3 : (X - P) \cdot \vec{n} = 0\}$ pertence ao conjunto M .

(continua no verso)

GRUPO II

4. Sejam \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} e \vec{d} vectores do espaço \mathbb{R}^3 , tais que $\|\vec{a}\|=3$, $\|\vec{b}\|=1$, $\|\vec{c}\|=2$, $\|\vec{a}+\vec{b}\|=\sqrt{6}$, $\angle(\vec{c},\vec{b})=30^\circ$, $\vec{c}\cdot\vec{b}\times\vec{a}=-2$ e $\vec{d}=\vec{c}+\vec{a}\times\vec{b}$. Determine:
- A norma do vector \vec{d} .
 - O ângulo formado pelos vectores \vec{b} e \vec{d} e a norma do vector $\vec{c}\times\vec{d}$ (se não resolveu a alínea a) admita que $\|\vec{d}\|=\sqrt{13}$).
5. Considere o plano $M : x+z=4$, a recta $r : X(u)=P+u\vec{a}$, $u\in\mathbb{R}$, em que $P=(1,0,1)$ e $\vec{a}=(1,1,-1)$, e o ponto $Q=(1,0,-1)$. Determine:
- Os pontos do eixo dos yy que se encontram à mesma distância da recta r e do plano M .
 - A equação cartesiana do plano M_1 , perpendicular à recta r e que passa no ponto, I , desta recta mais próximo da origem.
 - A equação vectorial de uma recta s que passa no ponto Q , é paralela ao plano xOy e faz um ângulo de 30° com o plano M .
6. Sejam \vec{a} e \vec{b} vectores do espaço \mathbb{R}^3 . Mostre que se o conjunto $S=\{\vec{a},\vec{b}\}$ é linearmente dependente, então $\vec{a}\times\vec{b}=\vec{0}$.

Cotação prevista	1 2.1 ; 2 a) 2.0 b) 1.6 c) 1.6 ; 3 1.3 ; 4 a) 1.3 b) 1.2 5 a) 2.5 b) 2.5 c) 2.7 ; 6 1.2 .
-------------------------	--

Álgebra Linear e Geometria Analítica

1.ª Prova de Avaliações

2011-11-21

- 1) O conjunto S é linearmente independente se gerar de forma única o vector nulo, isto é,

$$\delta_1 \vec{a} + \delta_2 \vec{b} + \delta_3 \vec{c} + \delta_4 \vec{d} = (0, 0, 0, 0) \Rightarrow \delta_1 = \delta_2 = \delta_3 = \delta_4 = 0$$

$$\delta_1 (1, 1, 0, 1) + \delta_2 (2, -1, 3, 2) + \delta_3 (0, -1, \alpha, 1) + \delta_4 (-1, -2, 1, \beta) = (0, 0, 0, 0)$$

Recorrendo ao método de eliminação de Gauss

$$\begin{array}{cccc|c} \delta_1 & \delta_2 & \delta_3 & \delta_4 & \\ \hline \textcircled{1} & 2 & 0 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & -1 & -2 & 0 \\ 0 & 3 & \alpha & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & \beta & 0 \end{array} \leftarrow \begin{array}{l} L_2 - L_1 \\ L_4 - L_1 \end{array} \quad \Leftrightarrow \quad \begin{array}{cccc|c} \textcircled{1} & 2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & \textcircled{-3} & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 3 & \alpha & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \beta+1 & 0 \end{array} \leftarrow L_3 + L_2 \quad (*)$$

$$\begin{array}{cccc|c} \delta_1 & \delta_2 & \delta_4 & \delta_3 & \\ \hline \textcircled{1} & 2 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & \textcircled{-3} & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & \alpha-1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \beta+1 & 0 \end{array} \leftarrow \begin{array}{l} L_4 \\ L_3 \end{array} \quad \Leftrightarrow \quad \begin{array}{cccc|c} \textcircled{1} & 2 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & \textcircled{-3} & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & \beta+1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \alpha-1 & 0 \end{array} \left. \vphantom{\begin{array}{cccc|c} \textcircled{1} & 2 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & \textcircled{-3} & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & \beta+1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \alpha-1 & 0 \end{array}} \right\} (*)$$

$\begin{array}{cc} \uparrow & \uparrow \\ c_4 & c_3 \end{array}$

O sistema homogêneo é possível e determinado, tendo como única solução $\delta_1 = \delta_2 = \delta_3 = \delta_4 = 0$, se

$$\beta+1 \neq 0 \wedge \alpha-1 \neq 0 \quad \Leftrightarrow \quad \alpha \neq 1 \wedge \beta \neq -1$$

Só existiriam 2 vectores linearmente independentes no conjunto S se o sistema de equações fosse duplamente indeterminado; tal situação não é possível porque o sistema terá, no mínimo, 3 equações principais (as três primeiras equações do sistema de equações final (*)).

yrij

$$2) \quad \alpha = 1 \wedge \beta = 2$$

$$a) \quad \delta_1 \vec{a} + \delta_2 \vec{b} + \delta_3 \vec{c} + \delta_4 \vec{d} = (x_1, x_2, x_3, x_4)$$

$$\begin{array}{cccc|c} \delta_1 & \delta_2 & \delta_3 & \delta_4 & \\ \hline 1 & 2 & 0 & -1 & x_1 \\ 1 & -1 & -1 & -2 & x_2 \\ 0 & 3 & 1 & 1 & x_3 \\ 1 & 2 & 1 & 2 & x_4 \end{array} \quad \begin{array}{l} \leftarrow L_2 - L_1 \\ \leftarrow L_4 - L_1 \end{array} \quad (\equiv)$$

$$(\equiv) \quad \left[\begin{array}{cccc|c} \textcircled{1} & 2 & 0 & -1 & x_1 \\ 0 & \textcircled{-3} & -1 & -1 & x_2 - x_1 \\ 0 & 3 & 1 & 1 & x_3 \\ 0 & 0 & 1 & 3 & x_4 - x_1 \end{array} \right] \leftarrow L_3 + L_2 \quad (\equiv) \quad \left[\begin{array}{cccc|c} \textcircled{1} & 2 & 0 & -1 & x_1 \\ 0 & \textcircled{-3} & -1 & -1 & x_2 - x_1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & x_3 + x_2 - x_1 \\ 0 & 0 & 1 & 3 & x_4 - x_1 \end{array} \right] \begin{array}{l} \leftarrow L_4 \\ \leftarrow L_3 \end{array} (\equiv)$$

$$(\equiv) \quad \left[\begin{array}{cccc|c} \textcircled{1} & 2 & 0 & -1 & x_1 \\ 0 & \textcircled{-3} & -1 & -1 & x_2 - x_1 \\ 0 & 0 & \textcircled{1} & 3 & x_4 - x_1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & x_3 + x_2 - x_1 \end{array} \right]$$

O sistema é possível (e simplesmente indeterminado) se

$$x_3 + x_2 - x_1 = 0 \quad (\equiv) \quad x_1 = x_2 + x_3$$

$$L(S) = \{ \vec{x} = (x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4 : x_1 = x_2 + x_3 \} =$$

$$= \{ \vec{x} = (x_2 + x_3, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4 \}$$

Notando que

$$\vec{x} = (x_2 + x_3, x_2, x_3, x_4) = x_2 (1, 1, 0, 0) + x_3 (1, 0, 1, 0) + x_4 (0, 0, 0, 1)$$

Sebe-se que o conjunto

$$\{ (1, 1, 0, 0), (1, 0, 1, 0), (0, 0, 0, 1) \}$$

é uma base para $L(S)$ e

$$\dim L(S) = 3$$

b) $U = \{ \vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3 \}$: Base ortogonal para $L(S)$

$$\| \vec{u}_1 \| = \| \vec{u}_2 \| = \| \vec{u}_3 \| = \sqrt{3}$$

Seja, por exemplo, $\boxed{\vec{u}_1 = \vec{a} = (1, 1, 0, 1)}$, com $\boxed{\| \vec{a} \| = \sqrt{3}}$

Calculamos o vector \vec{u}_2 :

$$\vec{u}_2 \in L(S) \setminus \{ \vec{0} \}$$

$$\vec{u}_2 \cdot \vec{u}_1 = 0$$

$$\| \vec{u}_2 \| = \sqrt{3}$$

$$\vec{u}_2 = (x_2 + x_3, x_2, x_3, x_4)$$

$$\vec{u}_2 \cdot \vec{u}_1 = 0 \quad (\Leftrightarrow) \quad x_2 + x_3 + x_2 + x_4 = 0 \quad (\Leftrightarrow) \quad x_4 = -x_3 - 2x_2$$

$$\vec{u}_2 = (x_2 + x_3, x_2, x_3, -x_3 - 2x_2) \in L(S)$$

Considerando $x_3 = 1$ e $x_2 = 0$ obtemos

$$\boxed{\vec{u}_2 = (1, 0, 1, -1)} \quad \text{e} \quad \boxed{\| \vec{u}_2 \| = \sqrt{3}}$$

Calculamos o vector \vec{u}_3 :

$$\vec{u}_3 \in L(S) \setminus \{ \vec{0} \}$$

$$\vec{u}_3 \cdot \vec{u}_1 = 0$$

$$\vec{u}_3 \cdot \vec{u}_2 = 0$$

$$\| \vec{u}_3 \| = \sqrt{3}$$

$$\vec{u}_3 = (x_2 + x_3, x_2, x_3, x_4)$$

$$\vec{u}_3 \cdot \vec{u}_1 = 0 \quad (\Leftrightarrow) \quad x_4 = -x_3 - 2x_2$$

$$\vec{u}_3 \cdot \vec{u}_2 = 0 \quad (\Leftrightarrow) \quad x_2 + x_3 + x_3 - x_4 = 0 \quad (\Leftrightarrow) \quad x_2 + 2x_3 - x_4 = 0$$

$$\begin{cases} x_4 = -x_3 - 2x_2 \\ x_2 + 2x_3 - x_4 = 0 \end{cases} \quad (\Leftrightarrow) \quad \begin{cases} - \\ x_2 + 2x_3 + x_3 + 2x_2 = 0 \end{cases} \quad (\Leftrightarrow) \quad \begin{cases} x_4 = x_3 \\ x_2 = -x_3 \end{cases}$$

$$\vec{u}_3 = (0, -x_3, x_3, x_3)$$

Considerando $x_3 = 1$ obtemos $\boxed{\vec{u}_3 = (0, -1, 1, 1)}$ e $\boxed{\| \vec{u}_3 \| = \sqrt{3}}$ *Wdy*

c) $\vec{b} = (2, -1, 3, 2) \in L(S)$, pelo que

$$\vec{b} = \gamma_1 \vec{u}_1 + \gamma_2 \vec{u}_2 + \gamma_3 \vec{u}_3$$

Como U é uma base ortogonal, então

$$\gamma_1 \vec{u}_1 = \text{proj}_{\vec{u}_1} \vec{b} \Rightarrow \gamma_1 = \frac{\vec{b} \cdot \vec{u}_1}{\|\vec{u}_1\|^2} = \frac{3}{3} = 1$$

$$\gamma_2 \vec{u}_2 = \text{proj}_{\vec{u}_2} \vec{b} \Rightarrow \gamma_2 = \frac{\vec{b} \cdot \vec{u}_2}{\|\vec{u}_2\|^2} = \frac{3}{3} = 1$$

$$\gamma_3 \vec{u}_3 = \text{proj}_{\vec{u}_3} \vec{b} \Rightarrow \gamma_3 = \frac{\vec{b} \cdot \vec{u}_3}{\|\vec{u}_3\|^2} = \frac{6}{3} = 2$$

Conclui-se que

$$\vec{b} = \vec{u}_1 + \vec{u}_2 + 2 \vec{u}_3$$

$$3) \quad M = \{ X \in \mathbb{R}^3 : X = P + s\vec{a} + t\vec{b}, s, t \in \mathbb{R} \}$$

$$\vec{n} \neq \vec{0} \quad \text{e} \quad \vec{n} \cdot \vec{a} = \vec{n} \cdot \vec{b} = 0$$

$$R = \{ X \in \mathbb{R}^3 : (X-P) \cdot \vec{n} = 0 \}$$

$$\forall X \in R, X \in M$$

$$X \in R \Rightarrow (X-P) \cdot \vec{n} = 0$$

Por outro lado, sabe-se que

$$T = \{ \vec{a}, \vec{b}, \vec{n} \}$$

é um conjunto linearmente independente, constituindo uma base para o espaço \mathbb{R}^3 ; nestas condições, o vector $X-P$ pode ser escrito como combinação linear dos elementos da base T , isto é,

$$X-P = \lambda_1 \vec{a} + \lambda_2 \vec{b} + \lambda_3 \vec{n}, \quad \lambda_1, \lambda_2, \lambda_3 \in \mathbb{R}$$

Sabendo que $(X-P) \cdot \vec{n} = 0$, obtém-se

$$(\lambda_1 \vec{a} + \lambda_2 \vec{b} + \lambda_3 \vec{n}) \cdot \vec{n} = 0 \quad (\Rightarrow)$$

$$(\Rightarrow) \underbrace{\lambda_1 \vec{a} \cdot \vec{n}}_{=0} + \underbrace{\lambda_2 \vec{b} \cdot \vec{n}}_{=0} + \lambda_3 \|\vec{n}\|^2 = 0 \quad (\Rightarrow) \underbrace{\lambda_3 \|\vec{n}\|^2}_{>0} = 0 \quad (\Rightarrow)$$

$$(\Rightarrow) \lambda_3 = 0$$

Assim, conclui-se que

$$X-P = \lambda_1 \vec{a} + \lambda_2 \vec{b}, \quad \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}$$

ou seja,

$$X = P + \lambda_1 \vec{a} + \lambda_2 \vec{b} \quad \Rightarrow \quad X \in M$$

Wij

6)

$$4) \quad \|\vec{a}\| = 3, \quad \|\vec{b}\| = 1, \quad \|\vec{c}\| = 2, \quad \|\vec{a} + \vec{b}\| = \sqrt{6}$$

$$\alpha = \angle(\vec{c}, \vec{b}) = \frac{\pi}{6}$$

$$\vec{c} \cdot \vec{b} \times \vec{a} = -2$$

$$\vec{d} = \vec{c} + \vec{a} \times \vec{b}$$

$$\begin{aligned} a) \quad \|\vec{d}\|^2 &= (\vec{c} + \vec{a} \times \vec{b}) \cdot (\vec{c} + \vec{a} \times \vec{b}) = \\ &= \|\vec{c}\|^2 + \|\vec{a} \times \vec{b}\|^2 + 2 \vec{c} \cdot \vec{a} \times \vec{b} = \\ &= 4 + \|\vec{a} \times \vec{b}\|^2 + 2 \vec{c} \cdot \vec{a} \times \vec{b} \end{aligned}$$

$$\vec{c} \cdot \vec{a} \times \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{c} \times \vec{a} = \vec{a} \cdot \vec{b} \times \vec{c} = -\vec{c} \cdot \vec{b} \times \vec{a} = 2$$

$$\|\vec{a} \times \vec{b}\|^2 = \|\vec{a}\|^2 \|\vec{b}\|^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2 = 9 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2$$

$$\|\vec{a} + \vec{b}\|^2 = 6 \quad (\Rightarrow) \quad (\vec{a} + \vec{b}) \cdot (\vec{a} + \vec{b}) = 6 \quad (\Rightarrow)$$

$$(\Rightarrow) \quad \|\vec{a}\|^2 + \|\vec{b}\|^2 + 2\vec{a} \cdot \vec{b} = 6 \quad (\Rightarrow) \quad 2\vec{a} \cdot \vec{b} = 6 - 9 - 1 \quad (\Rightarrow)$$

$$(\Rightarrow) \quad \vec{a} \cdot \vec{b} = -2$$

$$\text{Assim,} \quad \|\vec{a} \times \vec{b}\|^2 = 9 - (-2)^2 = 5$$

e

$$\|\vec{d}\|^2 = 4 + 5 + 2(2) = 13 \quad (\Rightarrow) \quad \|\vec{d}\| = \sqrt{13}$$

$$b) \quad \|\vec{c} \times \vec{d}\| = \|\vec{c}\| \|\vec{d}\| \sin \gamma$$

$$\|\vec{c} \times \vec{d}\|^2 = \|\vec{c}\|^2 \|\vec{d}\|^2 - (\vec{c} \cdot \vec{d})^2$$

$$\vec{c} \cdot \vec{d} = \vec{c} \cdot (\vec{c} + \vec{a} \times \vec{b}) = \|\vec{c}\|^2 + \vec{c} \cdot \vec{a} \times \vec{b} = 4 + 2 = 6$$

$$\|\vec{c} \times \vec{d}\|^2 = 4(13) - 36 = 16 \quad (\Rightarrow) \quad \|\vec{c} \times \vec{d}\| = 4$$

$$\cos \theta = \frac{\vec{b} \cdot \vec{d}}{\|\vec{b}\| \|\vec{d}\|} = \frac{\vec{b} \cdot \vec{d}}{\sqrt{13}}$$

Wu

$$\vec{b} \cdot \vec{d} = \vec{b} \cdot (\vec{c} + \vec{a} \times \vec{b}) = \vec{b} \cdot \vec{c} + \underbrace{\vec{b} \cdot \vec{a} \times \vec{b}}_{=0} = \vec{b} \cdot \vec{c}$$

$$\vec{b} \cdot \vec{c} = \|\vec{b}\| \|\vec{c}\| \cos \frac{\pi}{6} = 2 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} = \sqrt{3}$$

$$\vec{b} \cdot \vec{d} = \sqrt{3}$$

$$\cos \theta = \frac{\sqrt{3}}{\sqrt{13}} = \frac{\sqrt{39}}{13} \Rightarrow \theta = \arccos \left(\frac{\sqrt{39}}{13} \right)$$

$$5) \quad M: x+z=4$$

$$r: X(u) = P + u \vec{a}, \quad u \in \mathbb{R}$$

$$P = (1, 0, 1)$$

$$\vec{a} = (1, 1, -1)$$

$$Q = (1, 0, -1)$$

$$a) \quad \text{Seja } R = (0, y, 0) \in \gamma, \quad y \in \mathbb{R}$$

$$d_{R,M} = \frac{|(R-T) \cdot \vec{n}|}{\|\vec{n}\|} \quad \text{em que } \vec{n} = (1, 0, 1) \text{ - vector normal a } M$$

$$T = (4, 0, 0) \in M$$

$$R-T = (-4, y, 0)$$

$$(R-T) \cdot \vec{n} = -4$$

$$\|\vec{n}\| = \sqrt{2}$$

$$d_{R,M} = \frac{|-4|}{\sqrt{2}} = \frac{4}{\sqrt{2}} = 2\sqrt{2}$$

$$d_{R,r} = \frac{\|\vec{PR} \times \vec{a}\|}{\|\vec{a}\|} = \frac{\|\vec{PR} \times \vec{a}\|}{\sqrt{3}}$$

$$\vec{PR} \times \vec{a} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -1 & y & -1 \\ 1 & 1 & -1 \end{vmatrix} = (-y+1, -2, -1-y)$$

$$\|\vec{PR} \times \vec{a}\| = \sqrt{(1-y)^2 + 4 + (-1-y)^2} = \sqrt{2y^2 + 6}$$

$$d_{R,M} = d_{R,r} \Leftrightarrow \frac{\sqrt{2y^2+6}}{\sqrt{3}} = 2\sqrt{2} \Leftrightarrow \sqrt{2y^2+6} = 2\sqrt{6} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow 2y^2 + 6 = 24 \Leftrightarrow y^2 = 9 \Leftrightarrow y = 3 \vee y = -3$$

As soluções são:

$$R = (0, 3, 0) \vee R = (0, -3, 0)$$

WV

$$b) M_1 : r \perp M_1 \wedge I \in M_1$$

Cálculo do ponto I :

$$\vec{OI} = I$$

$$I \in r \Leftrightarrow I = P + \mu \vec{a} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow I = (1+\mu, \mu, 1-\mu)$$

$$\vec{OI} \cdot \vec{a} = 0 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow I \cdot \vec{a} = 0 \Leftrightarrow 1+\mu+\mu-1+\mu=0 \Leftrightarrow \mu=0$$

$$I = (1, 0, 1) = P !$$

$$r \perp M_1 \Rightarrow \vec{m}_1 = \vec{a} = (1, 1, -1) \text{ é um vector normal a } M_1$$

Equação cartesiana de M_1 :

$$(X - I) \cdot \vec{m}_1 = 0 \Leftrightarrow X \cdot \vec{m}_1 = I \cdot \vec{m}_1 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow x + y - z = 0$$

$$c) \mathcal{L} : Q \in \mathcal{L} \wedge \mathcal{L} \parallel xOy \wedge \angle(\mathcal{L}, M) = \frac{\pi}{6}$$

Equação vectorial de \mathcal{L} :

$$\mathcal{L} : X(t) = Q + t \vec{b}, t \in \mathbb{R}$$

$$Q = (1, 0, -1)$$

$$\vec{b} = (a, b, c) \in \mathbb{R}^3 \setminus \{\vec{0}\}$$

$$\mathcal{L} \parallel xOy \Leftrightarrow \vec{b} \parallel xOy \Leftrightarrow \vec{b} \cdot \vec{k} = 0$$

$$\vec{b} \cdot \vec{k} = 0 \Leftrightarrow (a, b, c) \cdot (0, 0, 1) = 0 \Leftrightarrow [c = 0]$$

$$\angle(\vec{b}, \vec{n}) = \frac{\pi}{6} \quad (\Leftrightarrow) \quad \sin \frac{\pi}{6} = \frac{\vec{b} \cdot \vec{n}}{\|\vec{b}\| \|\vec{n}\|} \quad (\Leftrightarrow)$$

$$(\Leftrightarrow) \quad \vec{b} \cdot \vec{n} = \|\vec{b}\| \|\vec{n}\| \frac{1}{2} \quad (\Leftrightarrow)$$

$$(\Leftrightarrow) \quad (a, b, 0) \cdot (1, 0, 1) = \sqrt{a^2 + b^2} \sqrt{2} \frac{1}{2} \quad (\Leftrightarrow)$$

$$(\Leftrightarrow) \quad a = \frac{\sqrt{2}}{2} \sqrt{a^2 + b^2}$$

Considérant, par exemple, $\|\vec{b}\| = \sqrt{a^2 + b^2} = \sqrt{2}$, obtenons

$$\begin{cases} c = 0 \\ a = \frac{\sqrt{2}}{2} \sqrt{2} \\ a^2 + b^2 = 2 \end{cases} \quad (\Leftrightarrow) \quad \begin{cases} c = 0 \\ a = 1 \\ b^2 = 1 \end{cases} \quad (\Leftrightarrow)$$

$$(\Leftrightarrow) \quad \vec{b} = (1, 1, 0) \vee \vec{b} = (1, -1, 0)$$

Une des rectes \mathcal{r}' :

$$\mathcal{A} : X(t) = (1, 0, -1) + t(1, 1, 0), \quad t \in \mathbb{R}$$

WV

6) $\vec{a}, \vec{b} \in \mathbb{R}^3$

$$S = \{\vec{a}, \vec{b}\} \text{ é linearmente dependente } \Rightarrow \vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$$

Se S é linearmente dependente, então:

Caso I: $\vec{a} = \vec{0}$

$$\text{É evidente que } \vec{a} \times \vec{b} = \vec{0} \times \vec{b} = \vec{0}$$

Caso II: $\vec{b} = \vec{0}$

$$\text{É evidente que } \vec{a} \times \vec{b} = \vec{a} \times \vec{0} = \vec{0}$$

Caso III: $\vec{a}, \vec{b} \in \mathbb{R}^3 \setminus \{\vec{0}\}$

Se S é linearmente dependente, será de forma não trivial o vetor nulo

$\alpha_1 \vec{a} + \alpha_2 \vec{b} = \vec{0}$, com α_1, α_2 não necessariamente nulos
ou seja (admitindo que $\alpha_1 \neq 0$)

$$\vec{a} = -\frac{\alpha_2}{\alpha_1} \vec{b} = k \vec{b}, \quad k \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$$

Obtem-se, assim,

$$\vec{a} \times \vec{b} = (k\vec{b}) \times \vec{b} = k(\vec{b} \times \vec{b}) = k\vec{0} = \vec{0}$$