

Programação em Java (Revisão)

Grupo de Sistemas Distribuídos
Universidade do Minho

Objectivos

Recordar programação em Java, incluindo a utilização de coleções e a implementação de uma interface. Instalar e usar as ferramentas necessárias para a programação em Java.

Mecanismos

- Classes que implementam `List` e `Map`.
- Utilização de iteradores.

Exercícios propostos

1 Consulte a documentação oficial do Java sobre `Map` e escreva uma classe que implemente um banco com várias contas suportando as seguintes operações:

```
int open();  
int balance(int id);  
boolean deposit(int id, int value);  
boolean withdraw (int id, int value);
```

Para testar, faça algumas invocações a cada um dos métodos e verifique que obtém os resultados certos.

2 Considere uma versão melhorada do banco que guarde os dados pessoais aquando da abertura da conta (nome, número CC), que possam ser consultados assim:

```
String name(int id);  
String cc(int id);
```

Para testar, faça algumas invocações a cada um dos métodos e verifique que obtém os resultados certos.

3 Acrescente uma operação que permita calcular o saldo total depositado no banco:

```
int totalBalance();
```