# 3. Sistemas de Equações Lineares

- Sistemas de Equações Lineares
- Operações elementares
- Método de eliminação de Gauss
- Característica de uma matriz
- Matriz escada de linhas
- Classificação de Sistemas
- Sistemas Homogéneos. Núcleo de uma matriz
- Inversa de uma matriz
- Determinante

## conjunto solução

equação linear 
$$ax+by=c$$
  $S=\{(x,y):ax+by=c\}$   $2x+3y=-5$   $x/3=25$   $S=\{75\}$  equação não linear  $x+y^2=6$   $2x+3xy-4y=10$   $\sqrt{u}+\sqrt{v}=-10$   $ax+\frac{b}{v}c$ 

2 / 44

sist. de duas equações

com duas incógnitas

# exemplo

coni<u>to</u> solução

S conj<sup>to</sup> vazio, finito, infinito

$$\begin{cases} ax + by = c \\ a'x + b'y = c' \end{cases}$$

$$\begin{cases} x + y = 0 \\ 2x - y = 3 \end{cases}$$

$$S = \{(x, y) : ax + by = c \text{ e } a'x + b'y = c'\}$$

sist. de três equações 
$$\begin{cases} ax + by + cz = d \\ a'x + b'y + c'z = d' \\ a''x + b''y + c''z = d' \end{cases}$$

com três incógnitas

$$S = \{(x, y, z) : ax + by + cz = d \in a'x + b'y + c'z = d' \}$$
  
 $a''x + b''y + c'z = d''\}$ 

3 / 44

# **Equações Linear**

Uma equação linear nas incógnitas  $x_1, \ldots x_n$  ´´e uma equação do tipo

$$a_1x_1+\cdots+a_nx_n=b$$

onde  $a_1, \ldots, a_n$  e b são números reais.

À expressão  $a_1x_1 + \cdots + a_nx_n$  é chamada o primeiro membro ou termo dependente da equação.

O número b é chamado o segundo membro ou termo independente da equação.

# Sistema de *m* equações nas *n* incógnitas

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

#### na forma matricial

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

e em notação abreviada

$$Ax = b$$

com:  $A = (A_{ij})$  matriz dos coeficientes,  $m \times n$ ,  $x = (x_i)$  matriz-coluna das incógnitas,

 $b = (b_i)$  matriz-coluna dos termos independentes.

5 / 44

Uma solução de um sistema de equações lineares nas incógnitas  $x_1,\ldots,x_n$  é uma sequência  $(\alpha_1,\alpha_2,\ldots,\alpha_n)$  de números tais que as substituições  $x_i=\alpha_i$  (i=1,...,n) transformam, em simultâneo, todas as equações do sistema em identidades verdadeiras. Uma solução também pode ser apresentada sob a forma de uma matriz coluna

$$\begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \vdots \\ \alpha_m \end{pmatrix}$$

Resolver um sistema de equações lineares ´e determinar todas as suas soluções ou provar que não existe nenhuma solução.

Um sistema de equações lineares que tenha pelo menos uma solução diz-se possível (determinado se tiver uma única, indeterminado se tiver mais do que uma). Caso contrário, o sistema diz-se impossível.

Dado um sistema de equações lineares Ax = b, colocam-se naturalmente duas questões.

QUESTÃO 1 Como resolver Ax = b?

QUESTÃO 2 Como discutir Ax = b? (Isto é, como saber se o sistema é possível ou não? E no caso de ser possível, se ele é determinado ou não?)

Consideremos os dois seguintes sistemas

$$\begin{cases} x_1 + x_2 &= 1 \\ 2x_1 + x_3 &= 0 \\ x_2 + x_3 &= -1 \end{cases} \qquad \begin{cases} x_1 + x_2 &= 1 \\ x_1 + x_2 + 3x_3 &= -3 \\ x_2 + x_3 &= -1 \end{cases}$$

Verificamos que ambos os sistemas têm solução única igual a (2/3, 1/3, -4/3).

O que podemos dizer da 
$$2^{\underline{a}}$$
 equação do  $2^{\underline{0}}$  sistema?  
Note-se que:  $-1\underbrace{(x_1+x_2)}_{\text{linha 1}}+1\times\underbrace{(2x_1+x_3)}_{\text{linha 2}}+2\times\underbrace{(x_2+x_3)}_{\text{linha 3}}=x_1+x_2+3x_3$ 

# Os sistemas dizem-se equivalentes

# Definição

Dois sistemas dizem-se equivalentes se admitem o mesmo conjunto solução.

Que operações se podem fazer sobre as equações de um sistema de modo a obter um sistema equivalente?

$$\begin{cases} y+z=3\\ x+2y-z=1\\ x+y+z=4 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x + 2y - z = 1\\ y + z = 3\\ x + y + z = 4 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x + 2y - z = 1 \\ y + z = 3 \\ -y + 2z = 3 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x + 2y - z = 1 \\ y + z = 3 \end{cases}$$
 substituindo da  $3^{\underline{a}}$  equação para a  $1^{\underline{a}}$ , 
$$3z = 6$$
 obtemos  $z = 2, y = 1, a, x = 1$ 

$$E_3 \leftarrow E_3 + E_2$$

 $E_3 \leftarrow (-1)E_1 + E_3$ 

As operações se podem efectuar num sistema de modo a obter-se um sistema equivalente são:

- OE1 troca da ordem das equações,
- OE2 multiplicar por um escalar, não nulo, ambos os membros de uma equação,
- OE3 substituir uma equação pela soma com outra multiplicada por um escalar.

Estas operações designam-se por operações elementares.

Consideremos, em paralelo, dois modos de escrita da resolução de um sistema, usando chavetas e com notação matricial.

entla, usando chavetas e com notação matricial. 
$$\begin{cases} y+z=3 \\ x+2y-z=1 \\ x+y+z=4 \end{cases} \qquad \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$E_1 \leftrightarrow E_2 \qquad \qquad L_1 \leftrightarrow L_2$$

$$\begin{cases} x+2y-z=1 \\ y+z=3 \\ x+y+z=4 \end{cases} \qquad \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$E_3 \leftarrow (-1)E_1 + E_3 \qquad \qquad L_3 \leftarrow (-1)L_1 + L_3$$

$$\begin{cases} x+2y-z=1 \\ y+z=3 \\ -y+2z=3 \end{cases} \qquad \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$E_3 \leftarrow E_3 + E_2 \qquad \qquad L_3 \leftarrow L_3 + L_2$$

$$\begin{cases} x+2y-z=1 \\ y+z=3 \\ 3z-6 \end{cases} \qquad \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x + 2y - z = 1 \\ y + z = 3 \\ 3z = 6 \end{cases} \leftarrow E_3 + E_2$$

obtendo-se o sistema simplificado, e para o qual é fácil obter a solução (primeiro o valor de z, depois de y e depois de x)

$$\begin{cases} x + 2y - z = 1 \\ y + z = 3 \\ 3z = 6 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 1 \\ y = 1 \\ z = 2 \end{cases}$$

$$S = \{(1,1,2)\}$$

Observação: Note-se que  $\underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}}_{A} \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}}_{solução} = \underbrace{\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}}_{b}$ 

As operações se podem efectuar sobre as linhas de uma matriz são:

- OL1 troca da ordem das linhas,
- OL2 multiplicação de uma linha por um escalar, não nulo,
- OL3 substituir uma linha pela soma com outra linha multiplicada por um escalar.

Estas operações designam-se por **operações elementares**.

Considerando a matriz ampliada do sistema (A|b) podemos escrever:

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & | & 3 \\ 1 & 2 & -1 & | & 1 \\ 1 & 1 & 1 & | & 4 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & | & 1 \\ 0 & 1 & 1 & | & 3 \\ 1 & 1 & 1 & | & 4 \end{pmatrix}$$

$$L_1 \leftrightarrow L_2$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & | & 1 \\ 0 & 1 & 1 & | & 3 \\ 0 & -1 & 2 & | & 3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & | & 1 \\ 0 & 1 & 1 & | & 3 \\ 0 & 0 & 3 & | & 6 \end{pmatrix}$$

$$L_3 \leftarrow (-1)L_1 + L_3 \qquad L_3 \leftarrow L_2 + L_3 \qquad \text{matriz triangular superior}$$

terminamos o método de eliminação de Gauss

# Método de eliminação de Gauss

### **Teorema**

Seja  $\tilde{A}x=\tilde{b}$  um sistema que resulta da realização de uma sequência de operações elementares sobre as equações de Ax=b. Então, os sistemas são equivalentes.

**Nota:** as operações *equivalentes* ao serem realizadas sobre a matriz ampliada do sistema, simplificam a aplicação do método.

#### Teorema

Seja  $\tilde{A}x = \tilde{b}$  um sistema determinado, de n de equações a n incógnitas. Então é possível, realizando uma sequência finita de operações elementares sobre as equações, transformá-lo num sistema equivalente cuja matriz dos coeficientes é triangular superior.

## Exemplo

$$\begin{cases} 2x_1 + 2x_2 + x_3 + 4x_4 = 5 \\ x_1 - 3x_2 + 2x_3 + 3x_4 = 2 \\ -x_1 + x_2 - x_3 - x_4 = -1 \\ x_1 - x_2 + x_3 + 2x_4 = 2 \end{cases}$$

$$\begin{array}{c} \longrightarrow \\ L_2 \leftarrow (-1)L_1 + L_2 \\ L_3 \leftarrow L_1 + L_3 \\ L_4 \leftarrow (-2)L_1 + L_4 \end{array} \left( \begin{array}{cccccc} 1 & -1 & 1 & 2 & | & 2 \\ 0 & -2 & 1 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & | & 1 \\ 0 & 4 & -1 & 0 & | & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{L_4 \leftarrow 2L_2 + L_4}$$

matriz triangular superior 🕜

obtendo-se o sistema

$$\begin{cases} x_1 - 2x_2 + x_3 + 2x_4 = 2\\ -2x_2 + x_3 + x_4 = 0\\ x_3 + 2x_4 = 1\\ x_4 = 1 \end{cases}$$

que permite obter a solução pelo designado método de substituição inversa.

Obtendo-se primeiro o valor de  $x_4$ , depois  $x_3$ , seguido de  $x_2$ , e finalmente  $x_1$  tem-se

$$\begin{cases} x_1 = 1 \\ x_2 = 0 \\ x_3 = -1 \\ x_4 = 1 \end{cases}$$

17 / 44

# Método de eliminação de Gauss

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

Considerando  $a_{11} \neq 0$  os passos elementares são efectuados de maneira a eliminar a incógnita  $x_1$  em todas as equações a partir da  $2^a$  equação. A

$$A^{(1)} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & \dots & a_{2n}^{(1)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & a_{n2}^{(1)} & \dots & a_{nn}^{(1)} \end{pmatrix}, \text{com } a_{ij}^{(1)} = a_{ij} - \left(\frac{a_{i1}}{a_{11}}\right) a_{1j}, i, j = 2, \dots, n.$$

Se  $a_{11} = 0$ , por troca de linhas ou colunas coloca-se na posição (1,1) um elemento de A não nulo.

Se  $a_{22}^{(1)} \neq 0$  a matriz  $A^{(1)}$  é transformada na matriz

$$A^{(2)} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & a_{23} & \dots & a_{2n}^{(1)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(2)} & \dots & a_{3n}^{(2)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & a_{n2}^{(2)} & \dots & a_{nn}^{(2)} \end{pmatrix}, \text{com} \qquad a_{ij}^{(2)} = a_{ij}^{(1)} - \frac{a_{i2}^{(1)}}{a_{22}^{(1)}} a_{2j}^{(1)},$$

e assim sucessivamente ate se obter uma matriz triangular superior.

Os números não nulos  $a_{11}, a_{22}^{(1)}, \dots$  são designados os pivots da eliminação.

# **Sistemas triangulares** - método de substituição inversa e método de substituição directa

Considere-se o seguinte sistema

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$

ao qual corresponde uma matriz dos coeficientes triangular superior.

Da última equação obtém-se: 
$$x_n = \frac{b_n}{a_{nn}}$$

que, substituindo-se na penúltima equação:  $x_{n-1} = \frac{(b_{n-1} - a_{n-1,n}x_n)}{a_{n-1,n-1}}$  e, assim sucessivamente, obtêm-se:  $x_1 = \frac{(b_1 - a_{1,2}x_2) - \cdots - a_{1n}x_n}{a_{1,1}}$  este é chamado método de substituição inversa.

4 D > 4 B > 4 B > 4 B > 9 0 0

Um sistema cuja matriz dos coeficientes é triangular inferior, invertível, pode ser resolvido pelo método de substituição directa.

# Exemplo Considerando o sistema seguinte

$$\begin{cases} x = 1 \\ 2x + 3y = 1 \\ 4x + 5y + 6z = 1 \end{cases}$$

cuja matriz dos coeficientes é:  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 3 & 0 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}$ 

tem-se: 
$$\begin{cases} x = 1 \\ y = -1/3 \\ z = -2/9 \end{cases}$$

sendo o conjunto solução do sistema inicial:  $S = \{(1, -1/3, -2/9)\}$ 

Para matrizes rectangulares, em que a matriz ampliada do sistema de tem m equações a n incógnitas, com  $m \neq n$ , o método de eliminação de Gauss consiste na aplicação das mesmas operações elementares sobre linhas, com o objectivo de se obterem matrizes **escada de linhas.** 

# Definição

Diz-se que uma matriz é uma matriz escada de linhas se:

- 1. por debaixo do  $1^{\underline{O}}$  elemento não nulo de cada linha da matriz, e por debaixo dos elementos anteriores da mesma linha, todas as componentes da matriz são nulos,
- 2. não há linhas totalmente nulas seguidas de linhas não nulas.

# Esquematicamente:



⊕ : ele<sup>tos</sup> não nulos.

 $\bigstar$ : ele<sup>tos</sup> que podem ser nulos ou não, a cor azul: ele<sup>tos</sup> da diagonal principal.

## Exemplos de matrizes escada de linhas:

# Definição

O número de linhas não nulas no final do processo de transformação de uma matriz A em matriz escada de linhas, chama-se característica da **matriz** e denota-se por c(A).

# Exemplos

$$A = \begin{pmatrix} \frac{1}{0} & \frac{2}{4} & \frac{3}{5} \\ 0 & 0 & |6 \end{pmatrix} c(A) = 3 \quad ; \quad B = \begin{pmatrix} \frac{1}{0} & \frac{-1}{0} & \frac{3}{5} \\ 0 & 0 & |\frac{5}{0} & 0 \end{pmatrix} c(B) = 2$$

$$C = \begin{pmatrix} \frac{1}{0} & \frac{-1}{0} & \frac{3}{0} \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} c(C) = 1 \; ; \; D = \begin{pmatrix} \frac{1}{0} & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & |\underline{1} & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & |\underline{-1} & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & |4 & -8 \end{pmatrix} c(D) = 4$$

Se uma dada matriz A de ordem  $m \times n$  é convertida, por operações elementares sobre linhas, numa matriz em escada E, a característica de A, que designaremos por car(A), é definida como:

- car(A) = número de pivôs de E
  - = número de linhas não nulas de E
  - = número de colunas básicas de A;

onde as colunas básicas (também referidas como colunas principais) de A são as colunas de A correspondentes às colunas de E que contêm os pivôs.

# Classificação de Sistemas

# Exemplo 1.

$$\begin{cases} x_1 + x_2 = 0 \\ 2x_1 - x_2 = 3 \end{cases} S = \{(1, -1)\} \text{ (solução única)}$$

# Exemplo 2.

$$\begin{cases} x_1 - x_2 = 0 \\ x_1 + x_2 = -1 \\ 2x_1 = 1 \end{cases}$$

$$S = \{\}$$
 (não existe solução)

# Exemplo 3.

$$\begin{cases} x_1 - x_2 + x_3 = 1 \\ x_1 + 2x_2 - 2x_3 = 1 \end{cases}$$
 
$$S = \{(1, \alpha, \alpha) : \alpha \in R\}$$

$$S = \{(1, \alpha, \alpha) : \alpha \in R\}$$
 (existem uma infinidade de soluções)

# Classificação de Sistemas

Consideremos o sistema de m equações nas n incógnitas

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$
 cuja matriz ampliada se representa por  $(A|b)$ .

Podem definir-se, à custa da característica da matriz dos coeficientes e da característica da matriz ampliada, condições de existência e unicidade para a solução.

$$\begin{cases} \text{sistema possível} & \text{determinado} \\ c(A) = n \\ \text{indeterminado} \\ c(A) < n \end{cases}$$
 
$$c(A) = c(A|b)$$
 
$$\text{sistema impossível}$$
 
$$c(A) \neq c(A|b)$$

# Discussão de Sistemas

# Exemplo

$$\begin{cases} x_1 - 2x_2 + 3x_3 = 1 \\ 2x_1 + kx_2 + 6x_3 = 6 \\ -x_1 + 3x_2 + (k - 3)x_3 = 0 \end{cases}, k \in \mathbb{R}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & 1 \\ 2 & k & 6 & 6 \\ -1 & 3 & k - 3 & 0 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & 1 \\ 0 & k + 4 & 0 & 4 \\ 0 & 1 & k & 1 \end{pmatrix}$$

▶ se k = -4 c(A) = 2;  $c(A|b) = 3 \log_{10} c(A) \neq c(A|b)$  sistema impossível

$$\blacktriangleright \text{ se } k \neq -4 \longrightarrow \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & 1 \\ 0 & k+4 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & k & \frac{k}{k+4} \end{pmatrix}$$

- ightharpoonup se k=0
- ightharpoonup se  $k \neq 0$

$$\Rightarrow \begin{cases}
8 & \text{se } k = 0 \\
1 & -2 & 3 & | 1 \\
0 & 4 & 0 & | 4 \\
0 & 0 & 0 & | 0
\end{cases}$$

$$\begin{cases}
x_1 - 2x_2 + 3x_3 = 1 \\
4x_2 = 4
\end{cases}
\Leftrightarrow
\begin{cases}
x_1 = -3 - 3x_3 \\
x_2 = 1
\end{cases}$$

$$c(A)=2=c(A|b)$$
 sistema possível  $c(A)<3=n$  sistema possível indeterminado,  $S=\{(-3-3\alpha,1,\alpha),\alpha\in\mathbb{R}\}$ 

$$\blacktriangleright \text{ se } k \neq 0 \quad \rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 3 & 1 \\ 0 & k+4 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & k & \frac{k}{k+4} \end{array} \right)$$

$$c(A) = 3 = c(A|b) = n$$
 sistema possível determinado

$$\begin{cases} x_1 - 2x_2 + 3x_3 = 1\\ (k+4)x_2 = 4\\ kx_3 = \frac{k}{k+4} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = \frac{11+k}{k+4}\\ x_2 = \frac{4}{k+4}\\ x_3 = \frac{1}{k+4} \end{cases},$$

$$S = \{(\frac{11+k}{k+4}, \frac{4}{k+4}, \frac{1}{k+4}), k \in \mathbb{R} \land k \neq 0 \land k \neq -4\}$$

◆ロト ◆部 ▶ ◆差 ▶ ◆差 ▶ ○差 ○ 夕久(\*)

# Sistemas Homogéneos

Seja Ax = b a equação matricial de um sistema de m equações a n incógnitas. Se b = 0, o sistema diz-se um sistema homogéneo.

Um sistema homogéneo tem sempre solução, dita solução trivial x=0. Exemplo

$$\begin{cases} x_1 - x_2 - x_4 = 0 \\ 2x_2 + x_3 = 0 \end{cases} \qquad (A|b) = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

não há necessidade de trabalhar com a matriz ampliada do sistema!

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$
 matriz escada de linhas

$$\begin{cases} x_2 = (-1/2)x_3 \\ x_1 = x_4 - (1/2)x_3 \end{cases}$$

$$S = \{(\beta - (1/2)\alpha, -(1/2)\alpha, \alpha, \beta) : \alpha, \beta, \in \mathbb{R}\}$$

# Núcleo de uma matriz

Seja A uma matriz de ordem  $m \times n$ . O núcleo ou espaço nulo de A, representado por N(A), é o conjunto das soluções do sistema homogéneo Ax = 0. Recorde-se que Ax = 0 é possível, donde N(A) é não vazio.

Exemplo Consideremos o sistema homogéneo 
$$Ax = 0$$
 
$$\begin{cases} 2x_1 - 2x_2 - x_3 = 0 \\ 4x_1 - 5x_2 - 2x_3 + 2x_4 = 0 \end{cases}$$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -2 & -1 & 0 \\ 4 & -5 & -2 & 2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & -2 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x_1 = \frac{1}{2}x_3 + x_4 \\ x_2 = 2x_4 \end{cases}$$

Tendo-se

$$N(A) = \{(\frac{1}{2}\alpha + 2\beta, 2\beta, \alpha, \beta) : \alpha, \beta \in \mathbb{R}\}$$

#### Teorema

Sejam AX = b um sistema possível de p equações lineares em n incógnitas e  $y = (y_1, y_2, \dots, y_n)$  uma sua solução. Então o conjunto das soluções do sistema é:

$$S = \{y + z : z \in N(A)\} = \{y + z : Az = 0\}$$

Ou seja, cada solução w de Ax = b é uma soma, w = y + z, da solução particular y com alguma solu, cao  $z = (z_1, ..., z_n)$  do sistema homog eneo associado Ax = 0.

## Demonstração

Suponhamos primeiro que w é solução do sistema (donde Aw=b), e seja z=w-y. Então w=y+z e Az=A(w-y)=Aw-Ay=b-b=0, e logo  $z\in \mathcal{N}(A)$ .

Reciprocamente, suponhamos que w = y + z com  $z \in N(A)$ . Então Aw = Ay + Az = b + 0 = b, o que prova que w é solução do sistema Ax = b.

#### Teorema

Sejam AX = b um sistema possível de p equações lineares em n incógnitas e  $y = (y_1, y_2, \dots, y_n)$  uma sua solução. Então o conjunto das soluções do sistema é:

$$S = \{y + z : z \in N(A)\} = \{y + z : Az = 0\}$$

Ou seja, cada solução w de Ax = b é uma soma, w = y + z, da solução particular y com alguma solu, cao  $z = (z_1, ..., z_n)$  do sistema homog eneo associado Ax = 0.

# Demonstração:

Suponhamos primeiro que w é solução do sistema (donde Aw = b), e seja z = w - y. Então w = y + z e Az = A(w - y) = Aw - Ay = b - b = 0, e logo  $z \in \mathcal{N}(A)$ .

Reciprocamente, suponhamos que w=y+z com  $z\in N(A)$ . Então Aw=Ay+Az=b+0=b, o que prova que w é solução do sistema Ax=b.

# Inversa de uma matriz

Se A é uma matriz de ordem n, invertível, a sua inversa verifica

$$AX = XA = I_n$$

Sejam  $x_1, x_2, \ldots, x_n$  as colunas da matriz X e designemos por  $e_1, e_2, \ldots, e_n$  as colunas da matriz identidade  $I_n$ .

Considerando  $AX = I_n$ , e as matrizes X e  $I_n$  fraccionadas por colunas,

tem-se 
$$A(x_1x_2...x_n) = (e_1e_2...e_n) \qquad \text{com } e_i = (0...0\underbrace{1}_{\text{posição } i} 0...0)^T$$

$$A(x_1x_2...x_n) = (e_1e_2...e_n) \qquad \text{com } e_i = (0...0\underbrace{1}_{\text{posição } i} 0...0)^T$$

$$\Leftrightarrow (Ax_1 \ Ax_2 \ \dots \ Ax_n) = (e_1 \ e_2 \ \dots \ e_n) \Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} Ax_1 = e_1 \\ Ax_2 = e_2 \\ \vdots \\ Ax_n = e_n \end{array} \right.$$

consequentemente, a coluna i da matriz inversa de A é a solução do sistema  $Ax_i = e_1$ , que tem solução única, porque A é invertível.

33 / 44

Para calcular a matriz inversa de A resolvem-se n sistemas  $Ax_i = e_1$ , todos com a mesma matriz dos coeficientes.

Para tal pode-se usar o chamado algoritmo de Gauss-Jordan, que resolve os n sistemas simultaneamente, e que consiste em aplicar as operações elementares à matriz

de forma a transformá-la numa matriz da forma

$$(In|X)$$
.

Então  $X = A^{-1}$ .

Para não repetir operações elementares sobre a matriz dada, faz-se

$$(A|I_n) \longrightarrow \ldots \longrightarrow (I_n|X)$$

tendo-se  $X = A^{-1}$ .

# Exemplo

Determinar a inversa de 
$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
. 
$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1/3 & 1/3 & 1/3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 & 1/3 & 1/3 & -2/3 \\ 0 & 0 & 1 & 1/3 & 1/3 & 1/3 \end{pmatrix}$$
$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 2/3 & -1/3 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1/3 & 1/3 & 1/3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1/3 & 1/3 & -2/3 \\ 0 & 1 & 0 & -1/3 & 2/3 & -1/3 \\ 0 & 0 & 1 & 1/3 & 1/3 & 1/3 \end{pmatrix}$$
$$donde a matriz inversa de A \acute{e}: A^{-1}\begin{pmatrix} 1/3 & 1/3 & -2/3 \\ -1/3 & 2/3 & -1/3 \\ 1/3 & 1/3 & 1/3 \end{pmatrix}$$

## Método de Gauss-Jordan

O método descrito para determinar a inversa da matriz resultou de um conjunto apenas operações elementares sobre linhas, convertendo a matriz numa forma ainda mais simplificada, a chamada forma em escada reduzida.

Diz-se que uma matriz é uma matriz em escada reduzida ou que tem a forma em escada reduzida, se:

- a matriz tem a forma em escada;
- os pivôs são todos iguais a 1;
- as colunas que contêm um pivô têm todos os elementos, à excepção do pivô, iguais a zero.

#### **Teorema**

Seja A uma matriz de ordem n. Então a matriz A é invertível se e só se Ax=0 não tem soluções além da solução nula (trivial).

# Demonstração:

"⇒"

Se A é invertível, existe  $A^{-1}$ , e podemos multiplicar ambos os membros de Ax = 0, à esquerda, por  $A^{-1}$ , obtendo-se:

$$A^{-1}(Ax) = A^{-1}0 \Rightarrow A^{-1}(Ax) = 0 \Rightarrow Ix = 0 \Rightarrow x = 0$$

"←='

#### Teorema

Seja A uma matriz invertível. Então, para qualquer inteiro m, a matriz  $A^m$  é invertível tendo-se

$$(A^m)^{-1} = (A^{-1})^m$$

# Demonstração:

Por indução em m.

Para m = 1 trivial!

Consideremos que a afirmação é válida até m e verifiquemos que é válida para m+1.

Então, e uma vez que  $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$ , tem-se que:

$$(A^{-1})^{m+1} = (A^{-1})^1 (A^{-1})^m = A^{-1} (A^{-1})^m = A^{-1} (A^m)^{-1} =$$

$$= (A^m A)^{-1} = (A^{m+1})^{-1}$$

(\*) por hipótese afirmação é válida até m.

Teorema Seja A uma matriz de ordem n. A matriz A é invertível se e só se c(A) = n.

# Demonstração:

Consideremos que A é invertível. Então qualquer sistema da forma Ax = b é possível e determinado pois tem solução única igual a  $A^{-1}b$ . Portanto, c(A) = n.

Reciprocamente, suponhamos que c(A) = n. Então, conclui-se que cada sistema da forma  $Ax_i = e_i$  (i = 1, ..., n) é possível e determinado. Logo  $A(x_1x_2...x_n) = I_n$ . Daqui resulta que A é invertível, tendo-se  $A^{-1} = (x_1x_2...x_n)$ .

Teorema Seja A uma matriz de ordem n.

As seguintes afirmações são equivalentes:

- (a) A matriz A é invertível.
- (b) Tem-se  $|A| \neq 0$ .
- (c) c(A) = n.
- (d) Ax = 0 não tem soluções além da solução nula.

$$(a) \Leftrightarrow (b) \Leftrightarrow (c) \Leftrightarrow (d)$$

### Retomando os determinantes

Cálculo de determinantes usando operações elementares.

Pode calcular-se eficientemente o valor do determinante de uma matriz, usando eliminação Gaussiana.

# Sabendo que:

- o valor do determinante de uma matriz, não se altera se for realizada a operação de substituição de uma linha pela sua soma com outra previamente multiplicada por um número,
- o valor do determinante de uma matriz "troca" de sinal se forem trocadas duas linhas,

tem-se que, realizando uma sequência finita de operações elementares sobre uma matriz, sendo a matriz  $A=(a_{ij})$ , de ordem n, transformada na matriz  $U=(u_{ij})$  triangular superior, vem:

$$det(A) = (-1)^{l} u_{11} u_{22} \dots u_{nn}$$

sendo / o número de trocas de linhas efectuadas.

## Exemplo

$$\left|\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 4 & -1 \\ 0 & 2 & 4 \end{array}\right| = \left|\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 4 & -2 \\ 0 & 2 & 4 \end{array}\right| = - \left|\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 4 \\ 0 & 4 & -2 \end{array}\right| = - \left|\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & -10 \end{array}\right| =$$

$$= -1 \times 2 \times (-10) = 20$$

# resolver sistemas - regra de Cramer

#### **Teorema**

Seja Ax = b um sistema de n equações em n incógnitas. Então:

- (i) se  $det(A) \neq 0$  o sistema Ax = b tem solução única,
- (ii) se  $\det(A) \neq 0$  a solução  $x = (x_i)$  pode ser obtida de

$$x_i = \frac{\det(A^{(i))}}{\det(A)}, \quad (i = 1, \dots, n)$$

em que  $A^{(i)}$  denota a matriz A substituindo a coluna i pelo vector b dos termos independentes.

## Exemplo

$$\begin{cases} x + y + z = 2 \\ y + z = -1 \\ -x + z = -1 \end{cases} A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}, \det A = 1$$

$$A^{(1)} = \left( \begin{array}{ccc} 2 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \end{array} \right), \ A^{(2)} = \left( \begin{array}{ccc} 1 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \end{array} \right), \ A^{(3)} = \left( \begin{array}{ccc} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & -1 \end{array} \right)$$

$$\det A^{(1)} = 3$$
,  $\det A^{(2)} = -3$ ,  $\det A^{(3)} = 2$ 

$$x_{(1)} = \frac{3}{1} = 3$$
,  $x_{(2)} = \frac{-3}{1} = -3$ ,  $x_{(3)} = \frac{2}{1} = 2$