Quelle: Computernetzwerke: Der Top-Down-Ansatz, 6. Ausgabe Jim Kurose, Keith Ross; Pearson, März 2014

Technische Grundlagen der Informatik 2 Teil 5: Sicherheit in Layer 4/7

Philipp Rettberg / Sebastian Harnau

Block 9/18

Sicherheit (Layer 4 / 7)

Email, Absicherung anderer Dienste

Absichern von E-Mail

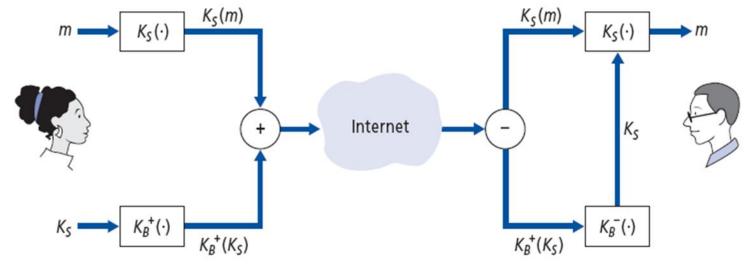
Sichere E-Mail

Alice möchte eine vertrauliche E-Mail m an Bob schicken

Alice sendet eine E-Mail-Nachricht m

Alice:

- erzeugt einen zufälligen symmetrischen Schlüssel K_s
- verschlüsselt die Nachricht mit K_S (aus Effizienzgründen)
- verschlüsselt K_S mit Bobs öffentlichem Schlüssel
- sendet sowohl $K_S(m)$ als auch $K_B(K_S)$ an Bob



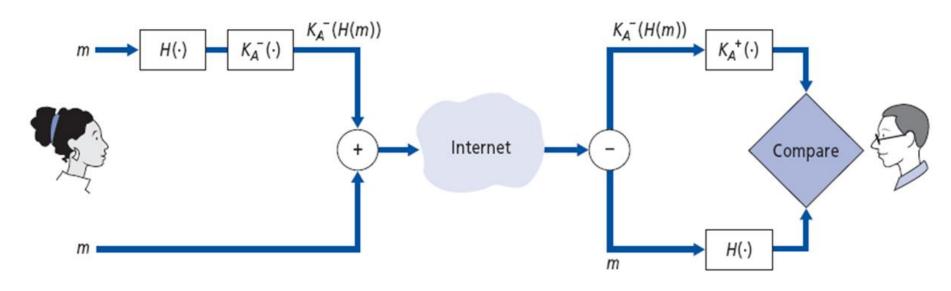
Bob empfängt eine E-Mail-Nachricht m

Bob:

- verwendet seinen privaten Schlüssel, um KS zu erhalten
- verwendet KS, um KS(m) zu entschlüsseln und m zu lesen

Sichere E-Mail

Alice möchte Absenderauthentifizierung und Nachrichtenintegrität sicherstellen



Alice schickt eine E-Mail-Nachricht m

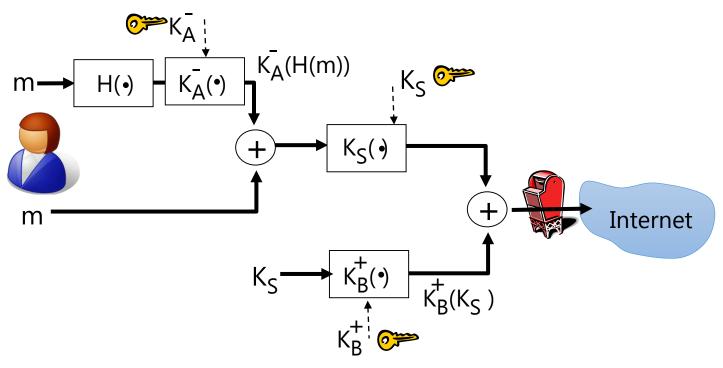
Bob empfängt die E-Mail-Nachricht m

- Alice unterschreibt die Nachricht digital
- sie schickt sowohl die Nachricht als auch die Signatur

Sichere E-Mail

Alice möchte Vertraulichkeit, Absenderauthentifizierung und Nachrichtenintegrität

sicherstellen



Alice verwendet drei Schlüssel: ihren privaten Schlüssel, Bobs öffentlichen Schlüssel und einen neu erstellten symmetrischen Schlüssel

Pretty Good Privacy (PGP) / GnuPG

- Verfahren für E-Mail-Verschlüsselung im Internet, De-facto-Standard
- verwendet symmetrische Kryptographie, Public-Key-Kryptographie, Hashfunktionen und digitale Unterschriften wie beschrieben
- bietet Vertraulichkeit,
 Absenderauthentifizierung, Integrität

```
---BEGIN PGP SIGNED MESSAGE---
Hash: SHA1
Bob: My husband is out of town
tonight. Passionately yours,
Alice
---BEGIN PGP SIGNATURE---
Version: PGP 5.0
Charset: noconv
yhHJRHhGJGhgg/12EpJ+lo8gE4vB3mg
JhFEvZP9t6n7G6m5Gw2
---END PGP SIGNATURE---
```

PGP/GnuPG Probleme

- PGP / GnuPG erfordert zusätzliche Software auf Sender-/Empfängerseite
- Handling der Schlüssel nicht trivial
- Keyserver für öffentliche Schlüssel sind Schwachstelle, hier kann das System durch gezielte Verbreitung von nicht funktionierenden Schlüsseln gestört werden
- es kann wg. SMTP nur der Mail-Body verschlüsselt werden, eine Mail beinhaltet jedoch viele Metadaten:
 - Sender
 - Empfänger
 - Betreff
 - Sendezeit
 - Verlauf der Übertragung über beteiligte Systeme
 - genutzte Softwarekomponenten
 - ...

Darkmail (Konzept)

- Aufteilung der Mail in verschiedene Bereiche (Envelopes), die einzeln mit Public-Key-Verfahren für den jeweiligen Informationsempfänger verschlüsselt werden. Jede beteiligte Station kann nur genau die Inhalte der Mail entschlüsseln, die für die Zustellung benötigt werden, z.B.:
 - Eigener Mailserver: Absender, Empfangsserver
 - Empfänger-Mailserver: Absendeserver, Empfänger
 - Mails liegen komplett verschlüsselt auf den Servern
 - Bereitstellung der öffentlichen Schlüssel per DNS



Siehe auch: http://darkmail.info/

DomainKeys Itentified Mail (DKIM)

- Identifikationsprotokoll zur Sicherstellung der Authentizität von E-Mail-Absendern
- DomainKeys basiert auf asymmetrischer Verschlüsselung
- E-Mail wird mit einer Digitalen Signatur versehen, die der empfangende Server anhand des öffentlichen Schlüssels, der im Domain Name System (DNS) der Domäne verfügbar ist, verifizieren kann.
- Schlägt dies fehl, hat der empfangende Mail Transfer Agent (MTA) oder das empfangende Anwendungsprogramm die Möglichkeit, die E-Mail zu verweigern oder auszusortieren.
- Siehe: http://tools.ietf.org/wg/dkim/
- Vgl.: Sender-Policy-Framework SPF:
 http://de.wikipedia.org/wiki/Sender-Policy-Framework

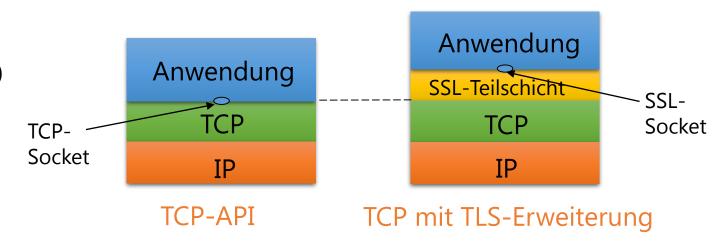
Absichern anderer Dienste (Beispiele)

DNS - DNSSec

- DNSSEC verwendet ein asymmetrisches Kryptosystem.
- Der "Besitzer" einer Information in der Regel der Master-Server, auf dem die abzusichernde Zone liegt unterzeichnet jeden einzelnen Record mittels seines geheimen Schlüssels (engl. private key).
- DNS-Clients können diese Unterschrift mit dem öffentlichen Schlüssel (verfügbar als DNS-Eintrag) des Besitzers validieren und damit Authentizität und Integrität überprüfen.

TLS für HTTP, FTP...

- Nutzung von Transport-Layer-Security (Transportschicht-Sicherheit) für beliebige TCP-basierte Anwendungen
 - z.B. zwischen Webbrowser und Webserverserver für E-Commerce (HTTPS)
 - Z.B. zwischen FTP-Client und FTP-Server (FTPS)
- Sicherheitsdienste:
 - Serverauthentifizierung
 - Datenverschlüsselung
 - Clientauthentifizierung (optional)

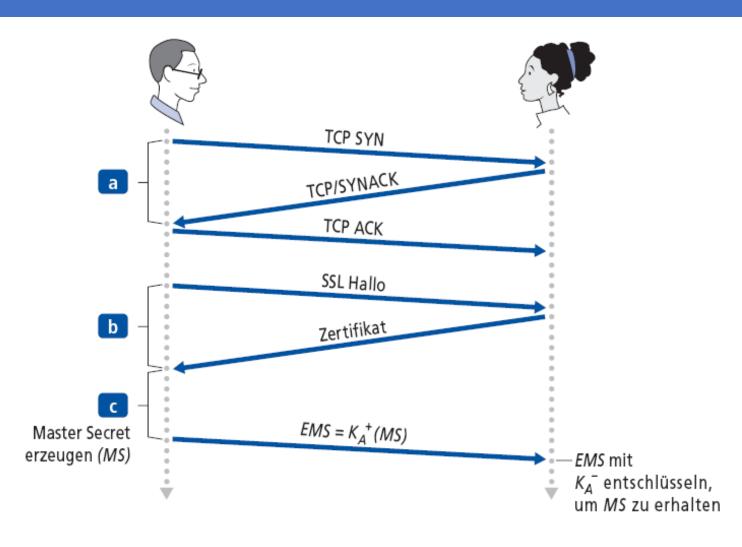


TLS: drei Phasen

1. Handshake:

- Bob baut eine TCP-Verbindung zu Alice auf
- authentifiziert Alice über ein CA-signiertes Zertifikat
- erzeugt, verschlüsselt (mit Alices öffentl. Schlüssel) und verschickt ein Master Secret an Alice

Nonce-Austausch wird hier nicht gezeigt



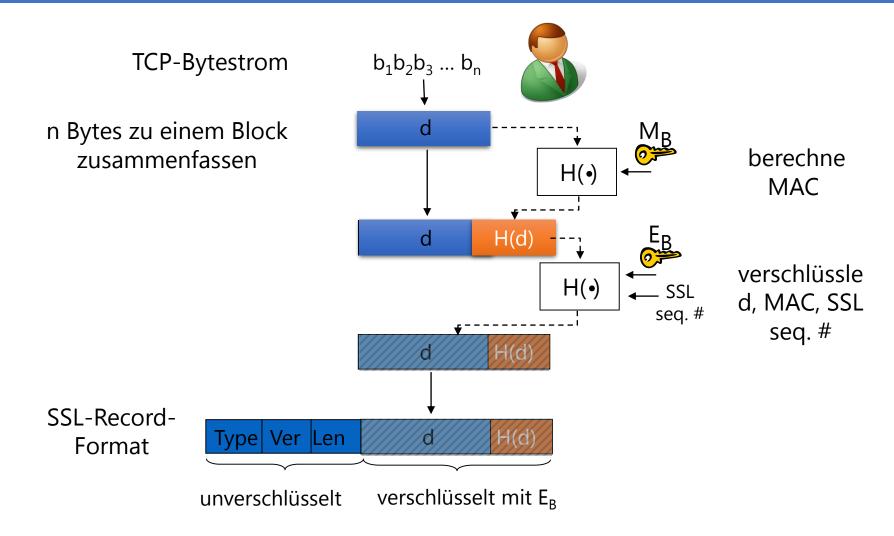
TLS: drei Phasen

2. Schlüsselableitung:

- Alice und Bob verwenden das Master Secret, um vier Schlüssel zu erzeugen:
 - EB: Schlüssel für Verschlüsselung Bob->Alice
 - EA: Schlüssel für Verschlüsselung Alice->Bob
 - MB: MAC-Schlüssel Bob->Alice
 - MA: MAC-Schlüssel Alice->Bob
- Verschlüsselungs- und MAC-Algorithmen können zwischen Bob und Alice ausgehandelt werden

TLS: drei Phasen

3. Datentransfer



TLS-Beispiel: Apache Webserver

 Konfiguration vhost unverschlüsselt:

```
Listen 80
```

```
<VirtualHost *:80>
    DocumentRoot "/www/example1"
    ServerName www.example.com
</VirtualHost>
```

 Konfiguration vhost verschlüsselt:

Beispiel: Erstellung Zertifikate & Signieren

- Erzeugen des privaten Schlüssels:
 - openssl genrsa -out domain-name.key 2048
- Erzeugen eines sog. Certificate Signing Requests
 - openssl req -new -key domain-name.key -out domain-name.csr
- Signieren des Zertifikats
 - openssl x509 -req -days 365 -in domain-name.csr -signkey domain-name.key -out domain-name.crt