

Kudo Karten Applikation

Das Projekt soll es euch ermöglichen, durch Klick auf das Miniaturbild eine von fünf vordefinierten Kudo-Karten auszuwählen. Die ausgewählte Kudo-Karte soll dann in Originalgröße als SVG-Grafik, PNG- oder JPEG-Datei angezeigt werden. Zudem habt ihr die Möglichkeit, den Empfänger und den Text frei auszuwählen und einzugeben. Anschließend soll die personalisierte Kudo-Karte als Wertschätzung für Arbeitskollegen und als Anerkennung der geleisteten Arbeit per E-Mail an den Empfänger versendet werden.

Was sind Kudo Karten?

Kudo-Karten sind digitale Grußkarten oder Dankeskarten, die von euch mit personalisierten Nachrichten angereichert werden können, um Wertschätzung, Glückwünsche oder Dankbarkeit für die geleistete Arbeit auszudrücken.

Anforderungen

Das Projekt soll alle Komponenten wie Datenbank, Backend und Frontend bereitstellen, um die Funktionalitäten zu ermöglichen. Dabei habt ihr die Freiheit, eine oder mehrere der folgenden Programmiersprachen zu wählen: - Python - Java/Kotlin - JavaScript/TypeScript

Kombinationen der Programmiersprachen sind ebenfalls möglich, wenn ihr dies für angemessen haltet.

Hinweise zur Verwendung der Programmiersprachen, Frontend-Frameworks und CSS-Frameworks:

Python:

Mit Python könnt ihr eine schnelle Backend-Implementierung durchführen und die Datenbankverwaltung vereinfachen. Ihr könnt auch Bibliotheken wie fastAPI, Flask oder Django verwenden, um eine RESTful API für die Kommunikation zwischen Backend und Frontend zu erstellen.

Java:

Java eignet sich gut für die Erstellung einer stabilen Backend-Anwendung. Mit Java könnt ihr

auch die Datenbankverbindung mithilfe von JDBC verwalten. Es bietet sich an, Spring Boot für die Erstellung einer einfachen und effizienten API zu nutzen.

JavaScript:

JavaScript ist hervorragend für die Implementierung der Frontend-Oberfläche geeignet. Ihr könnt Frameworks wie React, Vue.js oder Svelte verwenden, um eine ansprechende Benutzeroberfläche für die Benutzer zu erstellen. Für die Backend-Kommunikation kann Node.js mit Express.js verwendet werden.

CSS-Frameworks:

Ihr habt die Möglichkeit, CSS-Frameworks wie Bootstrap, Tailwind oder Bulma in euer Projekt zu integrieren. Diese Frameworks bieten vorgefertigte Komponenten und Stile, die euch helfen können, das Design eurer Benutzeroberfläche zu verbessern und das Projekt schneller voranzutreiben.

Kombinationen:

Wenn ihr es für erforderlich haltet, könnt ihr auch Kombinationen der Programmiersprachen, Frontend-Frameworks und CSS-Frameworks verwenden, um die gewünschten Funktionalitäten und das Design zu erreichen. Entscheidet euch für die Kombination, die am besten zu den Anforderungen eures Projekts passt.

Das Projekt wird in Gruppen von 4 bis 5 Auszubildenden durchgeführt, und ihr habt eine Woche Zeit, um es umzusetzen.

Aufgabenverteilung:

In der Planungsphase muss berücksichtigt werden, wie das Projekt erfolgreich in der kurzen Zeit fertiggestellt werden kann. Ihr solltet die Teilaufgaben sinnvoll erstellen und euch entsprechend eurer Fähigkeiten und Interessen in den folgenden Bereichen spezialisieren:

Erstellen der Grafiken:

Ein Teammitglied ist für das Erstellen der fünf vordefinierten Kudo-Karten-Grafiken verantwortlich. Diese Grafiken sollten in Originalgröße als SVG-Grafik, PNG oder JPEG verfügbar sein.

Einrichten der Deployment-Umgebung:

Ein Teammitglied ist für das Einrichten der Deployment-Umgebung verantwortlich. Dazu gehört die Verwendung von Docker und Docker-Compose, um die Datenbank, das Backend

und das Frontend bereitzustellen.

Umsetzung des Backends:

Ein Teammitglied ist für die Umsetzung des Backend-Teils verantwortlich. Dabei kann die gewählte Programmiersprache (Python, Java oder JavaScript) verwendet werden, um die API und die Datenbankverwaltung zu implementieren.

Umsetzung des Frontends:

Ein Teammitglied ist für die Umsetzung des Frontend-Teils verantwortlich. Die gewählte Programmiersprache (JavaScript mit React, Vue.js oder Svelte) und die CSS-Frameworks (Bootstrap, Tailwind oder Bulma) sollten verwendet werden, um die Benutzeroberfläche zu gestalten und die Miniaturansichten und Auswahlmöglichkeiten der Kudo-Karten zu ermöglichen.

Dokumentation und Präsentation:

Ein Teammitglied ist für die Erstellung der technischen Dokumentation und die Vorbereitung der Präsentation verantwortlich. Die Dokumentation sollte den Entwicklungsprozess, die technischen Entscheidungen und die Implementierungsdetails enthalten, während die Präsentation das Projekt vorstellen und die Funktionalitäten, den Entwicklungsprozess und technische Details demonstrieren sollte.

Stellt sicher, dass die Aufgabenverteilung fest an diese Personen gebunden ist, um die Leistung jedes Einzelnen zu beurteilen. Die Gruppen sollten ihre Aufgaben effizient organisieren und sicherstellen, dass die Zeitressourcen optimal genutzt werden, um das Projekt erfolgreich abzuschließen.

Das Projekt sollte aus den folgenden Teilen bestehen:

- **Planung:** Erstellt eine detaillierte Projektplanung, in der ihr das Thema, die Ziele und die Anforderungen festlegt. Definiert, wie die Benutzer durch Klick auf das Miniaturbild eine von fünf vordefinierten Kudo-Karten auswählen können, diese in Originalgröße als SVG-Grafiken, PNG- oder JPEG-Dateien anzeigen, mit frei wählbarem Empfänger und Text personalisieren und als Wertschätzung für Arbeitskollegen und als Anerkennung der geleisteten Arbeit per E-Mail an den Empfänger versenden können. Betont auch die Aufgabenverteilung und die festgelegten Zuständigkeiten der Teammitglieder.
- **Umsetzung:** Implementiert das Projekt gemäß der Planung und den ausgewählten Programmiersprachen, Frontend-Frameworks und CSS-Frameworks. Stellt sicher, dass die Benutzer die Miniaturansichten der fünf vordefinierten Kudo-Karten durch Klick auf das Bild auswählen können. Anschließend soll die ausgewählte Kudo-Karte in

Originalgröße als SVG-Grafik, PNG- oder JPEG-Datei angezeigt werden und sie sollen den Empfänger sowie den Text frei auswählen und eingeben können. Nach der Erstellung und Eingabe des Textes sowie der Empfänger-E-Mail-Adresse soll die personalisierte Kudo-Karte per E-Mail an den Empfänger versendet werden. Berücksichtigt dabei das Design und die Benutzerfreundlichkeit.

- **Technische Dokumentation:** Fertigt eine ausführliche technische Dokumentation eures Projekts an. Diese sollte den Entwicklungsprozess, die technischen Entscheidungen und die Implementierungsdetails enthalten.
- **Präsentation:** Bereitet eine überzeugende Präsentation vor, in der ihr euer Projekt vorstellt und demonstriert. Zeigt die Funktionalitäten, den Entwicklungsprozess und erläutert technische Details.

Stellt sicher, dass euer Projekt die Grundlagen dieser vier Teile - Planung, Umsetzung, technische Dokumentation und Präsentation - abdeckt und einen praktischen Ansatz für die Umsetzung bietet. Die Gruppen sollten sich selbst organisieren, um die Aufgaben effizient zu bewältigen. Die festgelegte Aufgabenverteilung dient als Grundlage für die Beurteilung der Leistung jedes Einzelnen.