Практическая работа prac4

Разработка приложения для выбора пива:

1.

```
@ MainActivity.kt

⟨→ activity_main.xml ×

                                  strings.xml
       <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
           android:layout_width="match_parent"
           android:layout_height="match_parent"
           android:padding="50dp"
           android:background="@drawable/fon"
           <Spinner
               android:layout_width="wrap_content"
               android:layout_height="wrap_content"
               android:layout_gravity="center"
               android:layout_margin="10dp'
19 🗆
               android:background="@color/white" />
               android:layout_width="wrap_content"
              android:layout_height="wrap_content"
               android:layout_gravity="center"
               android:layout_margin="10dp"
               android:text="Нажать" />
               android:layout_width="wrap_content"
               android:layout_height="wrap_content"
               android:layout_gravity="center"
               android:layout_margin="10dp"
               android:text="Тип пива"
               android:textSize="36sp" />
       </LinearLayout>
```

```
import ...

class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        enableEdgeToEdge()
        setContentView(R.layout.activity_main)
        ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) { v, insets ->
            val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())
            v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom)
            insets
        }
        val btnBeer: Button = findViewById(R.id.btnBeer)
        val tyBeer: TextView = findViewById(R.id.spinBeer)

        btnBeer.setOnClickListener {
            val type = spinnerBeer.selectedItem //B переменной храниться выбранный элемент списка
            vyl tyBeer.text = ("Baw тип Пива Stype")
        }
    }
}
```

3.

```
**Tesources>

| C:\Users\Student\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\AndroidStudent\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\Android\An
```

Как работает:

