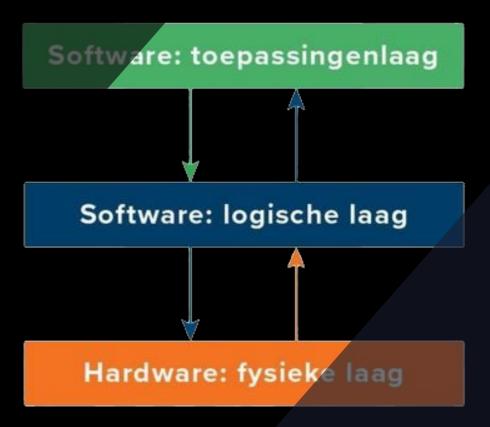
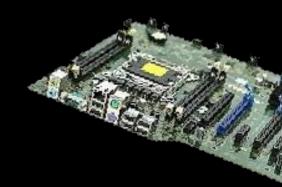
HET DRIELAGEN-MODEL



Hardware: Fysieke laag



- De Hardware is de fysieke laag, je kan het aanraken.
- Bij de fysieke laag horen onderdelen van bijvoorbeeld een computer, een moederbord, een cpu, LED's etc.
- Ook zijn er de kabels tussen de onderdelen die alle data van het ene naar het andere onderdeel versturen.
- Één van de belangrijkste onderdelen van elk elektronisch apparat is het moederbord, waar alle onderdelen op aangesloten moeten zijn om te werken.

Logische laag:

- De logische laag is bijvoorbeeld het besturingssystem, zoals Windows of Android.
- De software in de logische laag stuurt de hardware aan.
- Via de logische lag wordt alle informatie van de toepassingenlaag opgeslagen.

Toepassingenlaag

- De toepassingenlaag zijn de apps op je Telefoon of Laptop
- Deze laag verbindt de logische laag met de gebruikersinterface.
- De gebruiker heeft het meeste met deze laag te maken, door bijvoorbeeld Youtube te kijken.



Interface

- Een interface koppelt twee lagen aan elkaar.
- De gebruikersinterface zorgt ervoor dat gebruikers kunnen communiceren met de software.
- De API (ApplicatieProgrammeerInterface) communiceerd tussen de toepassingenlaag en de logische laag.

Vraag 1:

• Wat doet de UserInterface?

Antwoord:

• De UserInterface zorgt ervoor dat de gebruiker kan communiceren met de software.

Vraag 2:

• Welk voorwerp in de fysieke laag stuurt data van het ene naar het andere onderdeel?

Antwoord:

- Kabels
- De kabels tussen bijvoorbeeld de moederbord en de videokaart en de computer, zorgen ervoor dat de videokaart data stuurt naar het moederbord en andersom.

Vraag 3: Wat is de logische laag?

Antwoord:

- De logische laag is bijvoorbeeld het besturingssystem, zoals Windows of Android.
- De software in de logische laag stuurt de hardware aan.
- Via de logische lag wordt alle informatie van de toepassingenlaag opgeslagen.