# **--------------- Django ---------------**

# **Основы**

# **----------------- Jinja -----------------**

# **Подключение**

**pip install Jinja** скачивание етого сторонего модуля

**import jinja2** подключение етого модуля к текущему файлу

**from jinja2 import Template ,** отдельное подключение составных частей

# **Создание Шаблона**

**my\_templ = Template(“text { { my\_value } } ” )** создание шаблона

**my\_templ = Template (“text { 5 \* 3 }” )** внутрь шаблона можна вписывать любой код python

**my\_var = ‘’’ {%raw%} text {{x}} text {%endraw%} ‘’’** ерканирование данныъ , виводяться данные не изменяя значений вложених переменных

**my\_var = Tepmlate (“{{ my\_value | e }}”)** екранирование кода html, на сайте выводиться как код

**my\_data = “”” {% for x in my\_list - %} {% - endfor - %}”””** применяет цикл for и берем значения из списка, который создан до етого. for x in my\_list **-** указывает что без пропусков выводить

**my\_data = “””{% - if my\_value > 5 - %} {%endif%} ”””** применяел логический оператор if

**my\_data = “””{% - if my\_value > 5 - %} {%else%} {%endif%} ”””** конструкция if - else

**my\_data = “””{% - if my\_value > 5 - %} {%elif my-value < 3 %} {%endif%} ”””** конструкция if elif

# **Работа с Шаблоном**

**my\_templ.render( my\_value = my\_var** или **my\_value = “text”** или **my\_value = my\_object )** подстановка значения в шаблон, также можна вписывать в шаблон свойства из обьекта

# **---------------- SQLite ----------------**

# **Подключение**

**import sqlite3** подлючения модуля для работы с базами данных

**sqlite3.connect(“my\_db”)** подключение уже существующей базы данных (база лежит в однаковом каталоге). Если нету, тогда создаеться

**sqllite3.close()** закрытия базы данных после работы, прекащает работу базы

# **Типы Данных**

**NULL = NULL** значение NULL, не пустая строка

**INTEGER = 1 , 2 ,3** целое число

**REAL = 1.2 , 5.3 , 7.1** числа с плавающей точкой

**TEXT = “name”** строковый тип данных

**BLOB = “123.png”** для хранения изображений

# **Работа с Cursor()**

**my\_cur = slqlite.connect(“my\_db”). cursor( )** позволяет работать с базой данных через переменую **my\_cur.execute(“”” ”””)** действия с базой данных -> создание таблици , их изменения или запросы (делает только одно действие)

**for x in my\_list: cur.execute(“INSERT INTO my\_tab VALUES (NULL , ? , ?)”, x )** заполнениея таблци с помощью цикла for и списка кортежей, который был заполнен до етого

**cur.executemany(“INSERT INTO my\_tab VALUES (NULL , ? , ?)”, my\_list )** функция переберает указаныи список кортжей и заполняет ими таблицу

**my\_cur.execute(“UPDATE my\_tab SET my\_col = : my\_value WHERE my\_col > 1”, {“my\_value”: 0 })** изменение значений строк в таблице

**my\_cur.execute(“INSERT INTO my\_tab VALUES (NULL,?)”, ( slqlite3Binary(my\_imd), ) )** запись изображения в строку базы

**my\_cur.executescript(“”” UPDATE; DELETE”””)** выполнение сразу нескольких действий

**my\_cur.lastrowid** возвращает id последнего елемента который добавляли в таблицу

**my\_cur.fetchall( )** возвращает все строки из базы данных (перед етим нужно прописывать запрос в cur.execute(“SELECT \* FROM my\_tab”) )

**my\_cur.fetchmany(3)** возвращает указаное количество строк из базы данных

**my\_cur.fetchone()** возвращает первую строку из базы данных

# **Работа с Самой Базой**

**my\_connect = slqlite3.connect(“test”)** подключение или создания базы данных на диске устройства

**my\_connect = sqlite.connect(“ :memory: ”)** подключение или создание базы данных в ОЗУ устройства

**my\_connect.commit( )** переносит зделаные изменения в базу данных

**my\_connect.rollback()** при возникновении ошибки откатывает изменения до написанной команды BEGIN;

**my\_connect.row\_factory = sqlite3.Row** теперь каждая строка в таблице ето обьект, разширивает функционал взаемодейсвия

**sqlite3.Binary(my\_img)** повзращает картинку в бинарном виде для записи в строку базы

**my\_con.iterdump()** возвращает всю таблицу в виде кода .sql (нужно проходиться циклом for)

# **----------------- HTML ----------------**

# **Фундамент**

**<! DOCTYPE html>** указываем последнюю версию html

**<html>** внутри храниться весь сайт

**<head></head>** внутри храняться характеристики для сайта, для посикових роботов браузера

**<body></body>** внутри храниться инофрмация которая отображаеться пользователю

**</html>** обозначает конец сайта

# **Внутри Head**

**<title>/** изменяет название вкладки сайта

**<meta charset = “utf-8”>** устанавливаем кодировку символов для сайта

**<meta name = “author” content = “max”>** указываем автора для сайта , content всегда указывает значение. Вместо атора можно подставлять descriptions или keywords

# **Основы**

**<div>/** контейнер в который помещаем участки кода, групировка елементов сайта

# **Общие Атрибуты Для Тегов**

**title = “text”**  выводиться подсказка значения title при наведении мишкой на етот обьект

**class = “name”** определяет имена для елементво (для взаемодействия с CSS)

**hidden**  скрывает елемент на странице

# **Текст**

**<h1** или **h2,3,4,5,6>/** теги заголовков с текстом

**<p>/** абзац с текстом

**<strong>/** или **<b>/** делает текст жирным

**<em>/** или **<i>/** делает текст курсивом

**<sub>/** или **<sup>/** делает текаст ниже или више основного ряда

**<br>** перенос текста на новую строку

**<hr>** перенос на новую строку с горизонтальной линией

**<abbr title = “name”>/** аббревиатура, при наведении мишки выводиться значение title

**<adress>/** для указания адресса

**<pre>/** сохраняет все отступы и проблемы при воводе на странице

**<code>/** внутри записываеться код языка програмирования

# **Блоки с Текстом**

**<a href=”www.site” target = “\_parent”>/** создание ссылки , targer указывает как будем открывать ссылку

**<a name=”my\_name”> <a href= “#my\_name”>** ссылка якорь, переход на указаную часть текущего сайта

**<a href=”mailto : name@gmail.com”>** переход на написание письма на указаную почту

**<ol start = “3” type = “a ” > <li> text </li> </ol>** создание пронумерованого списка, start с какого числа начинает отсчет , type тип нумерации

**<ul type = “square”> <li> text </li> </ul>** создание непронумерованого списка , type указывает символы слева от елеметов списка