DIORPan

登出 (http://zhengruioi.com/logout? token=HQzq59jPGZ9a3Ok7DudRO5Uo1Gys3jZTm9s96stHMzuLT9s9N5PiODV9Mw8D)

ZROI

21秋季noip10连 day3

C. [zr联赛十连测day3] 修建道路

时间限制: 5000 ms 空间限制: 512 MiB 题目类型: 传统型 答案检查器: 文本比较

必好评「℃差评

[-26]

■描述

■ 题解 (/download.php?type=tutorial&id=2014)

■ 统计 (/contest/981/problem/2014/statistics)

● 提交≥ 自定义测试

● 下发文件下载 (http://zhengruioi.com/download.php?type=problem&id=2014) 返回比赛 (/contest/981)

问题描述

小 L 在玩一个游戏,游戏中有 n 个城市,编号为 1...n,有 n-1 条道路连接这些城市, 保证任意两个城市都连通,且任意两个城市之间只有一条简单路径,即,这是一棵树。

现在, 小 L 想再加入一些道路, 加入的道路条数没有限制, 但需要保证最终的图没有重边和自环。

接下来的 n 天,游戏里的一名商人将在城市中出售物品,如果他在第 i 个城市出售物品,将获得 2^i 的收益。每一天开始前,玩家可以将图中的每一条边定向,然后,第 i 天商人会从 i 号城市开始,经过一些城市出售物品,然后回到 i 号城市。注意该游戏使用了一些神必算法使得商人会在能回到 i 号城市的前提下尽可能最大化他的收益和。他能经过一个城市多次,但是一个城市的收益只会产生一次。你的目标是每一天给每条边定合适的方向,使得商人的收益最大。设第 i 天的收益是 f_i 。

小 L 喜欢许多天的收益是相同的,现在他想知道,有多少种加边的方案,使得 $f_1, f_2 \dots f_n$ 只有 k 个不相同的数。假设小 L 每天都是以最优方案给边定向的。答案对 10^9+7 取模。

输入格式

第一行一个正整数 n , 表示城市的个数。

接下来 n-1 行,每行两个数 x,y,表示原来的图中的一条边。

输出格式

输出一行 n 个非负整数表示答案。第 i 个数表示 $f_1, f_2 \dots f_n$ 只有 i 个不相同的数的方案数。

样例输入1

3

1
3

样例输出1

101

样例解释1

考虑只有两种加边方案:即加入23这条边,或者不加。

当不加时: 三天的最优方案都可以是 1->2,1->3 这样定向,收益分别为 2,4,8,总共有 3 个不同的数。

当加时: 三天的最优方案都是定向成一个环,即 1->2,2->3,3->1,收益都是 2+4+8=14,总共有 1 个不同的数。

数据范围与约定

subtask 1(20pts): $n \leq 20$.

subtask 2(20pts): $n \leq 100$.

subtask 3(30pts): $n \leq 500$.

subtask 4(30pts): $n \le 700$.

时间限制:5s

空间限制: 512MB

下载

样例数据下载 (http://zhengruioi.com/download.php?type=problem&id=2014)

(http://zhengruioi.com/contest/981/problem/2014?locale=zh-cn) (http://zhengruioi.com/contest/981/problem/2014?locale=en)

Zhengrui Online Judge

Server time: 2021-09-12 18:43:15 | 浙ICP备17047493号 (http://www.beian.miit.gov.cn/)