

DIORPan

登出 ([http://zhengruioi.com/logout?\\_token=HQzq59jPGZ9a3Ok7DudRO5Uo1Gys3jZTm9s96stHMzuLT9s9N5PiODV9Mw8D](http://zhengruioi.com/logout?_token=HQzq59jPGZ9a3Ok7DudRO5Uo1Gys3jZTm9s96stHMzuLT9s9N5PiODV9Mw8D))

ZROI

21秋季csp7连 day3

A. 【2021 CSP 7连测 day3】斯诺克

3:30:12

时间限制：1000 ms    空间限制：512 MiB    题目类型：传统型    答案检查器：文本比较

好评 差评  
[-24]

描述

提交

自定义测试

统计 (/contest/980/problem/2024/statistics)

返回比赛 (/contest/980)

斯诺克游戏的规则如下（请认真阅读，可能和实际的斯诺克规则有所出入）：

- 1. 彩球共分 8 种颜色，红（1分）、黄（2分）、绿（3分）、棕（4分）、蓝（5分）、粉（6分）、黑（7分）、白（主球，控制白球来打其余球）。
- 2. 当台面上有红球的时候你必须先击打一个红球，然后能且只能击打一个彩球（不包括红球），此时落袋的彩球将会被放回桌面，一直重复该过程。
- 3. 当打完规则二的彩球（不包括红球）发现已经没有红球时，按照彩球的分值从低到高将其依次击入袋中，测试不会再将落袋的彩球将会被放回桌面。

现在假设你无所不能，指哪打哪，直至无球可打。

现在希望计算你最多可以取得多少分数。

输入格式

输入仅有一行，共七个用空格隔开的整数，分别为当前台面上红、黄、绿、棕、蓝、粉、黑球的数目。

输出格式

输出仅有一行，共一个整数，表示可以得到的最高分。

样例

输入

2 0 1 0 3 0 2

## 输出



48

## 样例解释

台面上共有红球2个、绿球1个、蓝球3个、黑球2个，获得最高分的打法是红-黑-红-黑-绿-蓝-蓝-蓝-黑-黑，共可以获得48分。

## 数据范围

保证最后得分不会超过  $2^{31} - 1$ 。

 (<http://zhengruioi.com/contest/980/problem/2024?locale=zh-cn>)   
(<http://zhengruioi.com/contest/980/problem/2024?locale=en>)

Zhengrui Online Judge

Server time: 2021-09-11 18:28:30 | 浙ICP备17047493号 (<http://www.beian.miit.gov.cn/>)