# 图论大师之路(graph)

时间限制 1000MS 空间限制 65536KB

Floyd 是一个玄妙的算法。

有一天,初出茅庐的 JD 同学正在学习 Floyd 算法。他突然想到了一个 idea: Floyd 可以用来求任意两点之前的经过不定长边数的最短路。那么,如果我们要求必须经过 K 条边且此路径是两点间经过 K 条边中最短的呢? JD 同学思维僵化,不能将老师教会他的 Floyd 模型进行转化,于是他找到了聪明的你。即使你没有学过 Floyd 算法,相信聪明的你也能想出答案。JD 同学有点急,因此为了避免这个因素,他打算将 Floyd 算法过程用他简略的语言介绍一遍。

- 1,从任意一条单边路径开始。所有两点之间的距离是边的权,如果两点之间没有边相连,则权为无穷大。
- 2, 对于每一对顶点 u 和 v, 看看是否存在一个顶点 w 使得从 u 到 w 再到 v 比已知的路径更短。如果是更新它。

把图用邻接矩阵 G 表示出来,如果从 Vi 到 Vj 有路可达,则 G[i][j]=d,d 表示该路的长度;否则 G[i][j]=无穷大。定义一个矩阵 D 用来记录所插入点的信息,D[i][j]表示从 Vi 到 Vj 需要经过的点,初始化 D[i][j]=j。把各个顶点插入图中,比较插点后的距离与原来的距离,G[i][j] = min(G[i][j], G[i][k]+G[k][j]),如果 G[i][j]的值变小,则 D[i][j]=k。在 G 中包含有两点之间最短道路的信息,而在 D 中则包含了最短通路径的信息。

比如,要寻找从 V5 到 V1 的路径。根据 D,假如 D(5,1)=3 则说明从 V5 到 V1 经过 V3,路径为{V5,V3,V1},如果 D(5,3)=3,说明 V5 与 V3 直接相连,如果 D(3,1)=1,说明 V3 与 V1 直接相连。

给出一个有T条边的无向图,请你求出从点S到点E恰好经过N条边的最短路径。

#### 输入格式:

第1行: 四个正整数, N(1≤N≤1,000,000),T(2≤T≤100),S,E。

第 2...T+1 行: 每行有三个正整数 L,X,Y, 代表从 X 到 Y 有一条双向边,且长度为 L。

# 输出格式:

一个正整数,代表从点 S 到点 E 恰好经过 N 条边的最短路径边权之和。

## 输入样例:

2 6 6 4

11 4 6

4 4 8

8 4 9

6 6 8

2 6 9

3 8 9

## 输出样例:

10