Санкт-Петербургский Национальный Исследовательский Университет ИТМО

Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники



Вариант №5915

Лабораторная работа №5

По дисциплине

Программирование

Выполнил студент группы P3108:

Елисеев Константин Иванович

Преподаватель:

Письмак Алексей Евгеньевич

Санкт-Петербург 2024 г.

1. **Текст задания**

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, документ

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст, документ, снимок экрана, Шрифт

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт, чек

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, документ, Шрифт

Автоматически созданное описание

1. **Исходный код программы.**

Репозиторий: https://github.com/K0stya666/lab5\_3/tree/main/src/main/java

1. **Диаграмма классов реализованной объектной модели.**

Изображение выглядит как снимок экрана, текст, диаграмма, 3D-моделирование

Автоматически созданное описание

1. **Вывод**

В ходе лабораторной работы я научился реализовывать консольное приложение, которое реализует управление коллекцией объектов в интерактивном режиме. Научился работать с коллекциями и данными внутри них.