

P. ADSOFT – PRÁCTICA 5

**Alejandro Hurtado y
Camilo Jené**

9/05/2021

—

Análisis y Diseño de Software

—

Profesor: Pablo Sánchez

INTRODUCCIÓN

En esta práctica vamos a trabajar con la implementación de una aplicación de formularios. Se nos pide tratar la genericidad y lambdas dadas en teoría y plasmarlo en esta práctica.

APARTADO 1

Lo más importante a comentar en este apartado, ha sido la toma de decisiones a la hora de crear las lambdas de Field. En primer lugar, el constructor pide una función, que devolverá un tipo de dato genérico (en este caso Integer o Booleano) y recibirá una String, de ahí que la instanciamos de la siguiente manera: **Function<String, A>**.

Como el dato genérico tiene que poder compararse, obligamos a que el dato recibido tenga esa característica con el **extends Comparable<A>**.

APARTADO 2

En este apartado, nos piden trabajar con una nueva clase que se encargará de agrupar las respuestas al formulario y ordenarlas según el tipo de entero. Para ello, hemos creado la clase **DataAggregator** y la implementado la interfaz de Map. Creando así nuestra propia clase Map para poder tratar como mejor nos venga los datos introducidos.

Hay que tener en cuenta que tratamos nosotros con los índices de los values y por lo tanto es sencillo meter la pata.

APARTADO 3

En este tercer apartado, sin modificar el resto de los apartados y salidas, nos piden realizar una seguridad a los formularios. Para ello, hacemos caso de la pista dada y creamos un patrón de diseño de tipo Proxy, con el cuál al llamar a exec() de ProtectedForm, lo único que hacemos es comprobar la contraseña y si es correcta, entonces ahí, llamamos al exec del Form correspondiente.