

I Tier Młody i płochliwy konik

Umiejętności zawsze te same musi rozwinąć ale żeby ukończyć 1 tier musi to być 10 rozwinąć w każdej!!!(jest to spowodowane mniejszą liczbą umiejętności) Nie mylić z cechami, tam idzie tradycyjnie.

Talenty:

Opanowanie

W każdym teście wynikającym z cechy Płochliwy i Zwierzęcy masz +10 w teście jeździectwa by opanować konia. Max BSW

Twardy

Stworzenie jest odporniejsze na obrażenia niż normalnie i nie odpuszcza. Dostaje +10 do Wytrzymałości i Siły Woli. Max 1

II Tier Dojrzały koń

Umiejętności rozwinąć 20.

Cechy 10.

Talenty

Więź - Koń ma z jeźdźcem silną więź więc gdy on go dosiada +20 do testów jeździectwa 1 na jeźdźcę.

Twardziel

Bonus z WT dodaj do żywotności. Max 1

III Tier Rumak

Umiejętności : 30

Cechy: 15

Wyszkolony(Bojowy) Zwierzę zostało przyuczone do udziału w walce i dostaje +10 do Walki Wręcz. Ponadto może ignorować Cechę Stworzenia

Płochliwy w odniesieniu do głośnych dźwięków. Max 1

Staje Dęba

W ramach swojego Ruchu stworzenie może wykonać atak

Tupnięciem, jeśli jest większe od przeciwnika.

Stworzenia mogą wykonać

jeden Darmowy Atak w postaci Tupnięcia, wydając 1 Przewagę.

Uderzając stopą lub kopniakiem zmiotają mniejszego przeciwnika z drogi. Ten atak zadaje Obrażenia równe Bonusowi

z Siły stworzenia +0

IV Tier

Umiejętności 40

cechy 20

Talenty;

brak pomysłów xd coś jeszcze wymyślę, graj na razie tak XD