ARQUITÆTURA Æ ORGANIZAÇÃO DÆ COMPUTADORÆS: 17. 05, 2021

ARQUITÆTURA Æ ORGANIZAÇÃO DÆ COMPUTADORÆS: 17. 05, 2021

ARQUITÆTURA Æ ORGANIZAÇÃO DÆ COMPUTADORÆS: 17. 05, 2021

## PROCESSADOR RISC

B-BITS

ARQUITETURA E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES



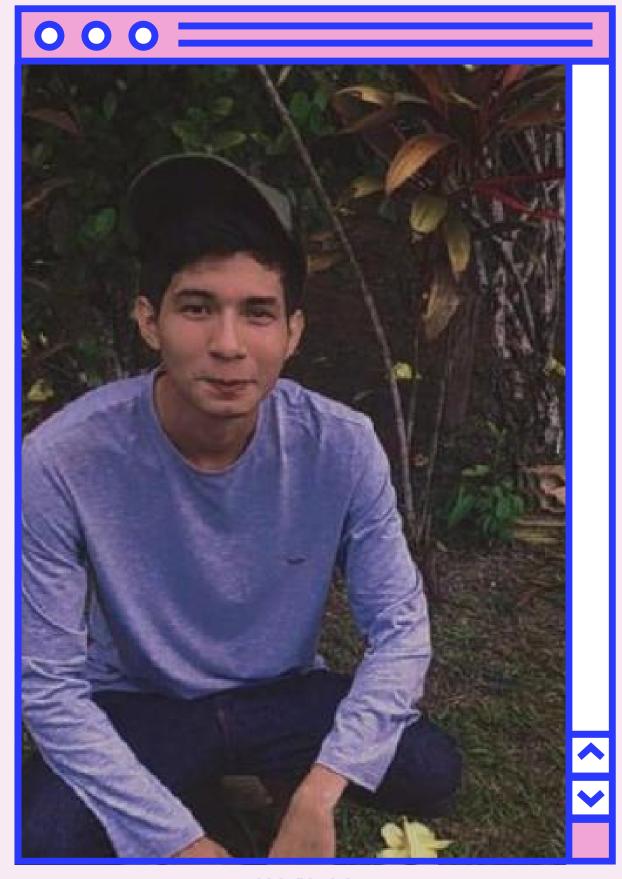




### SOBRE NÓS

#### CRISTIANO LIMA

 Estudante do curso Ciência da Computação da Universidade Federal de Roraima (UFRR)



K16bits https://github.com/K16bits





### SOBRE NÓS

#### REGINALDO QUEIROZ

 Estudante do curso Ciência da Computação da Universidade Federal de Roraima (UFRR)



ProgramadorDasLagrimas

https://github.com/ProgramadorDasLagrimas

#### 8 bits

00

Quantos registradores: 2 regis

Quais os formatos a serem suportados ?(R,I,J)

Quais as operações a serem suportados (item 3.0)

Como será efetuado a separação de bits? (op,registrador,ula,memória)

Instrução do tipo R (Operações aritméticas)

ор	rs	rt
4 bits	2 bits	2 bits
7-4	3-2	1-0

0000 00

00 = 0000 00 00 (8 bits)

Instrução do tipo I(Load e Store,Beg,Bne)/(Lw,Sw)

ор	rs	Address
4 bits	2 bits	2 bits
7-4	3-2	1-0

00

00 = 0000 0000(8bits)

Instrução do tipo J (Jump, salto de memória)

ор	Address
4 bits	4 bits
7-4	3-0

0 0 0 0 0 = 000 0000 (8bits)

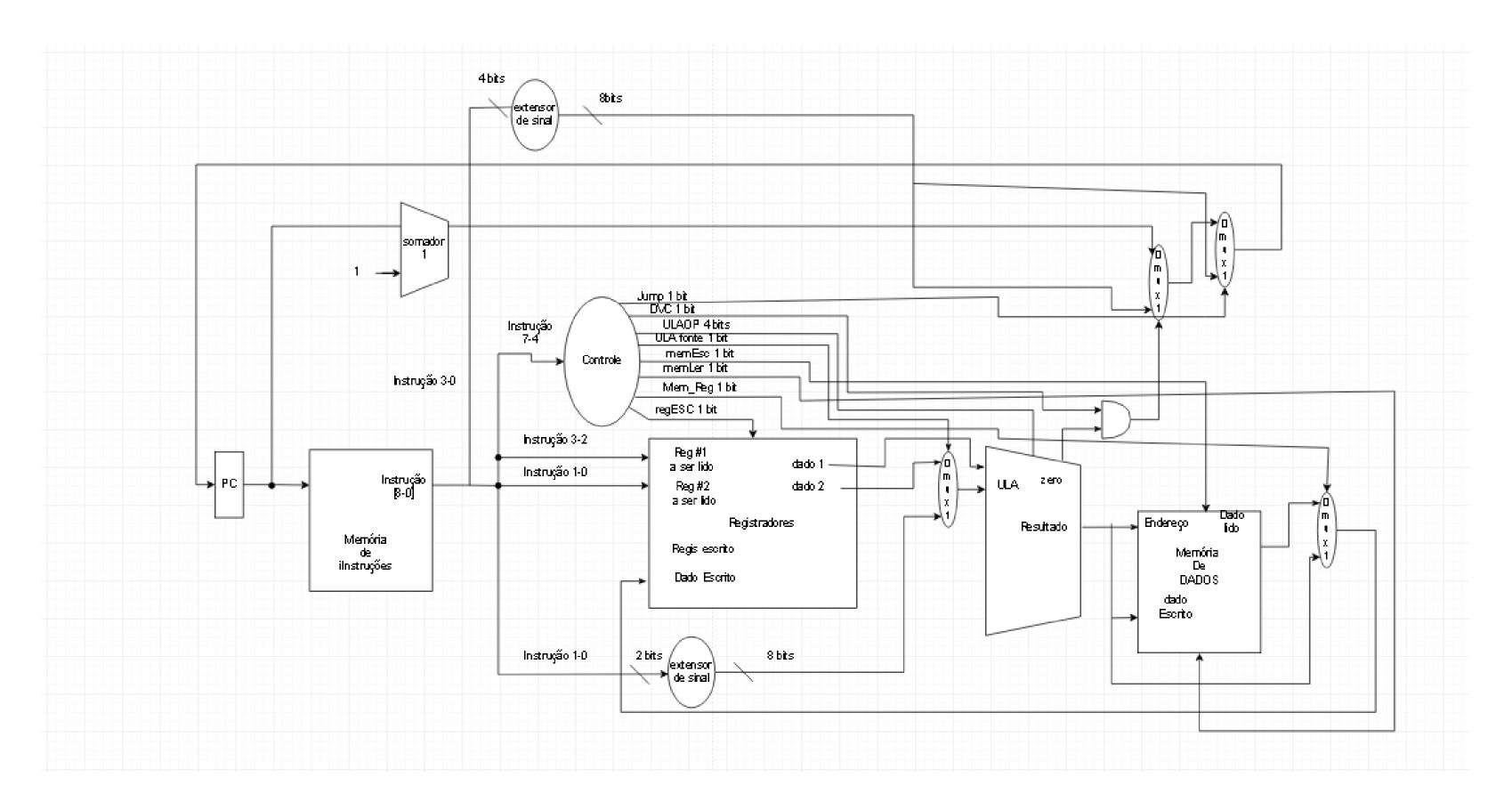
# INTRODUÇÃO AO PROCESSADOR

DIVISÕES DE BITS

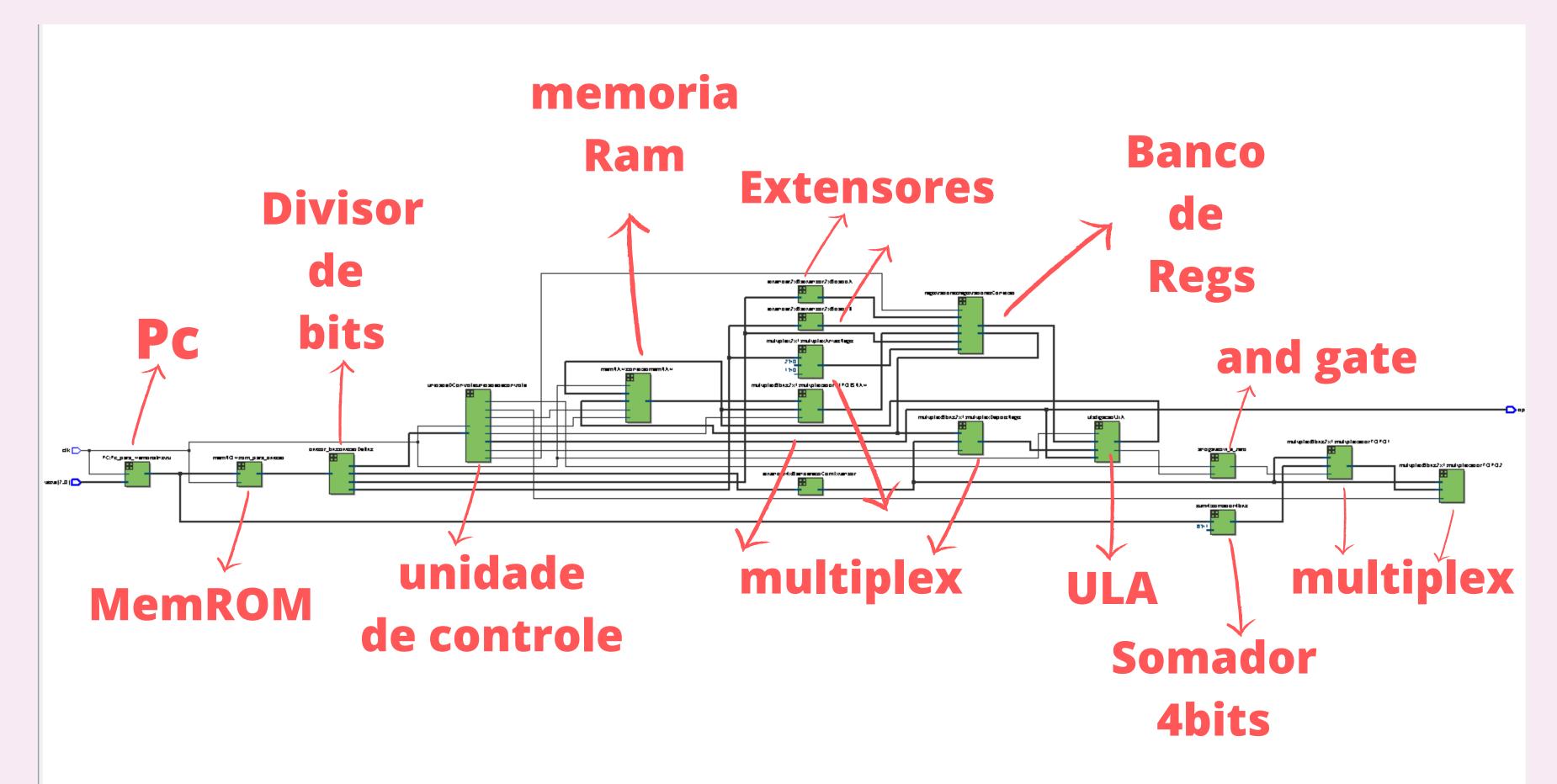
FORMATOS SUPORTADOS

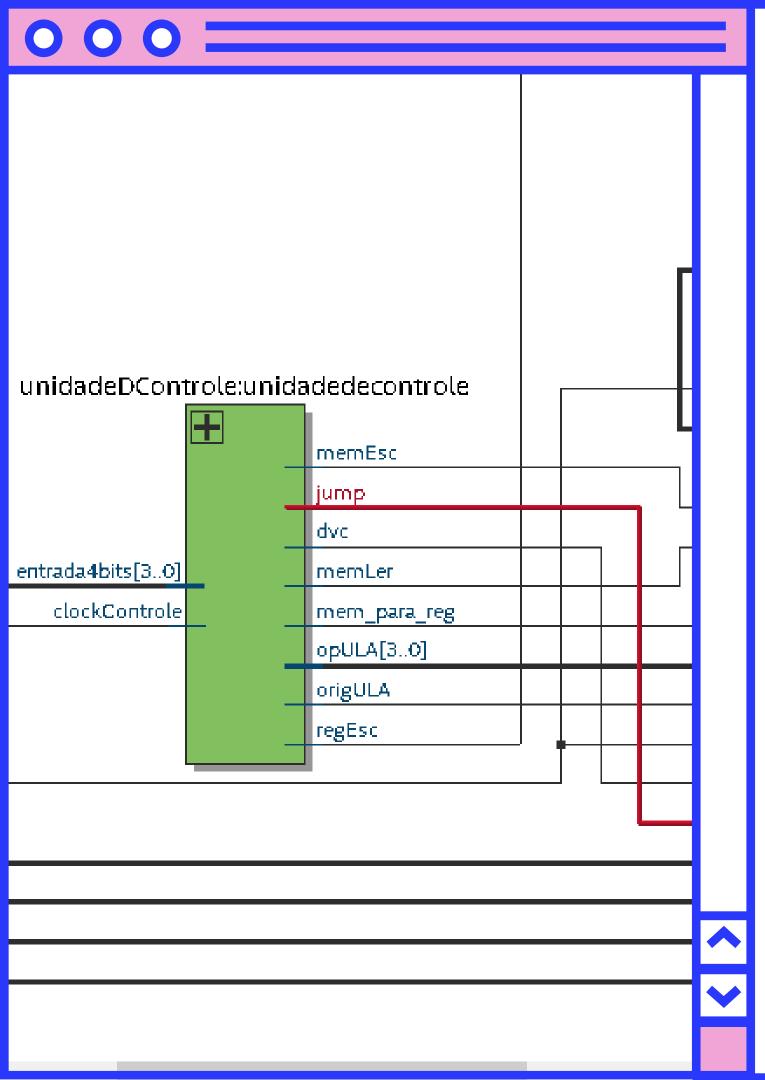
O ITEM COMPLETO SE ENCONTRA ANEXO AO ENDEREÇO DO GITHUB

### DATAPATH

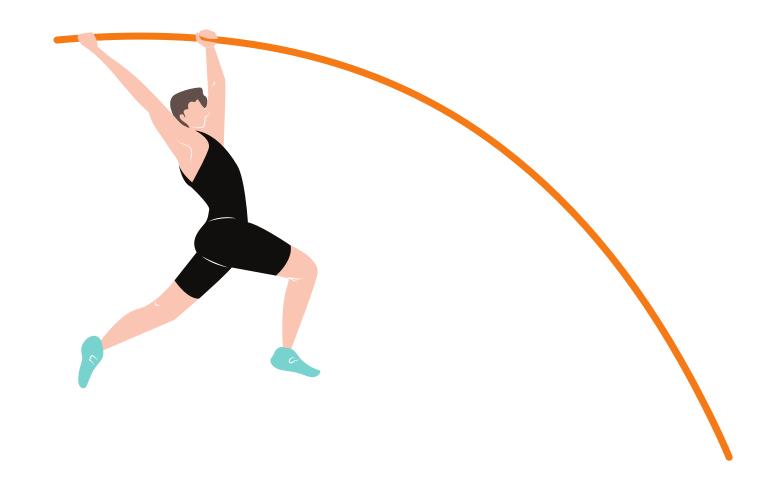


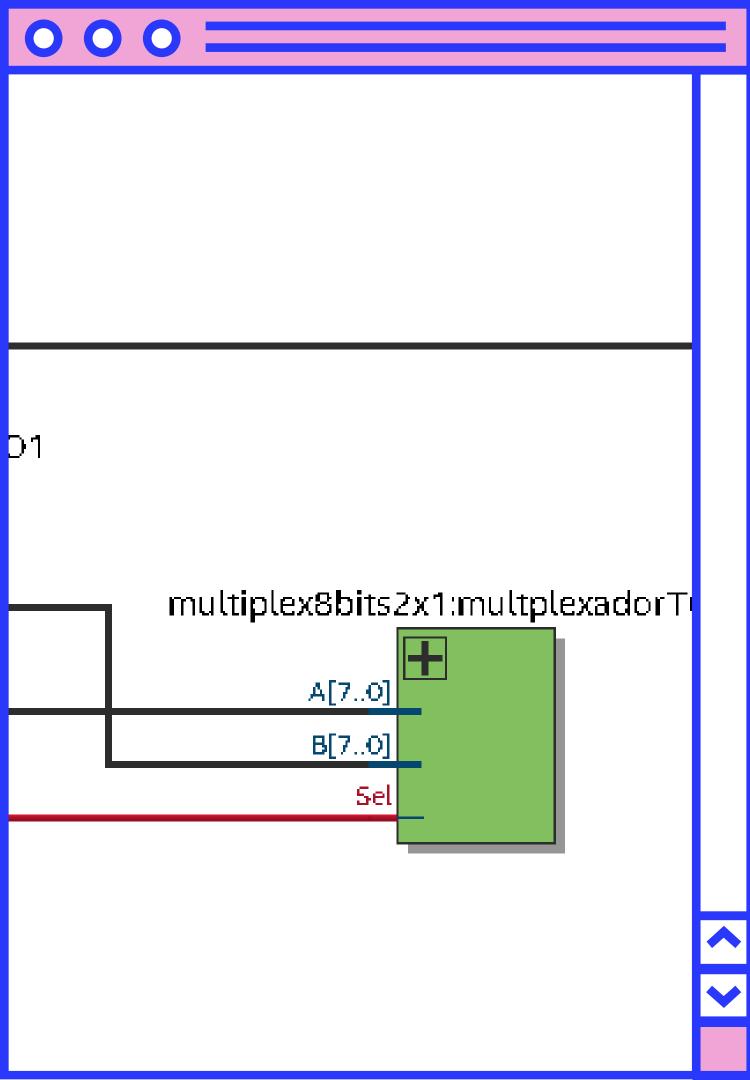
### Visão geral do processador



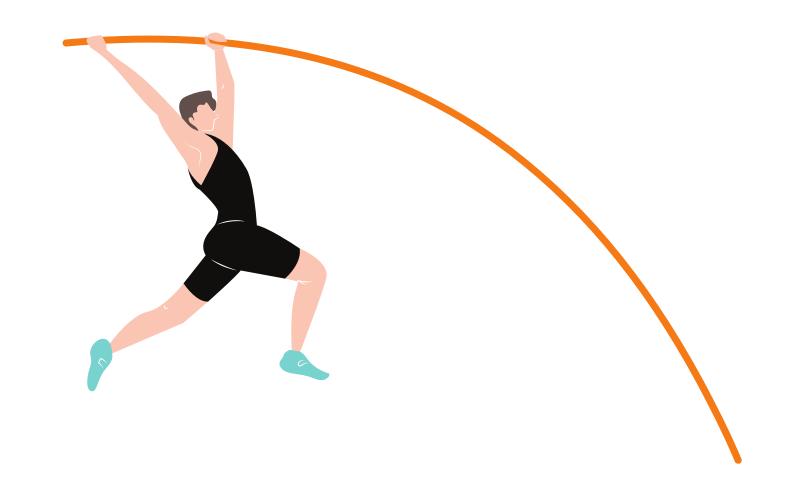


# EXEMPLO DE FUNCIONAMENTO DE UM JUMP





# EXEMPLO DE FUNCIONAMENTO DE UM JUMP



ARQUITÆTURA Æ ORGANIZAÇÃO DÆ COMPUTADORÆS: 17. 05, 2021

ARQUITÆTURA Æ ORGANIZAÇÃO DÆ COMPUTADORÆS: 17. 05, 2021

ARQUITÆTURA Æ ORGANIZAÇÃO DÆ COMPUTADORÆS: 17. 05, 2021

ESPAÇO PARA

## PERGUNTAS DO PROFESSOR

ARQUITETURA E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES 17. 05, 2021

