

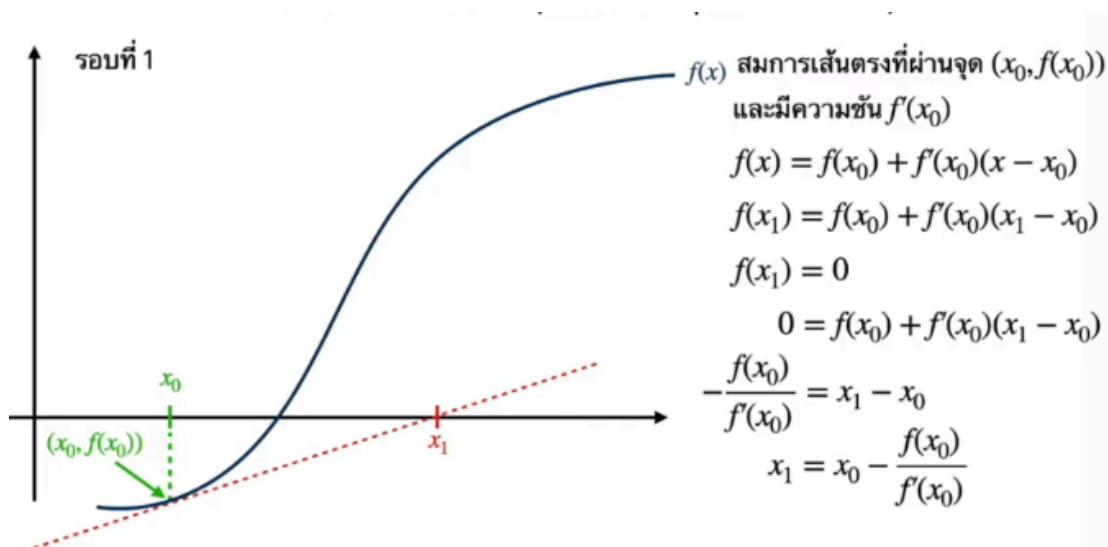
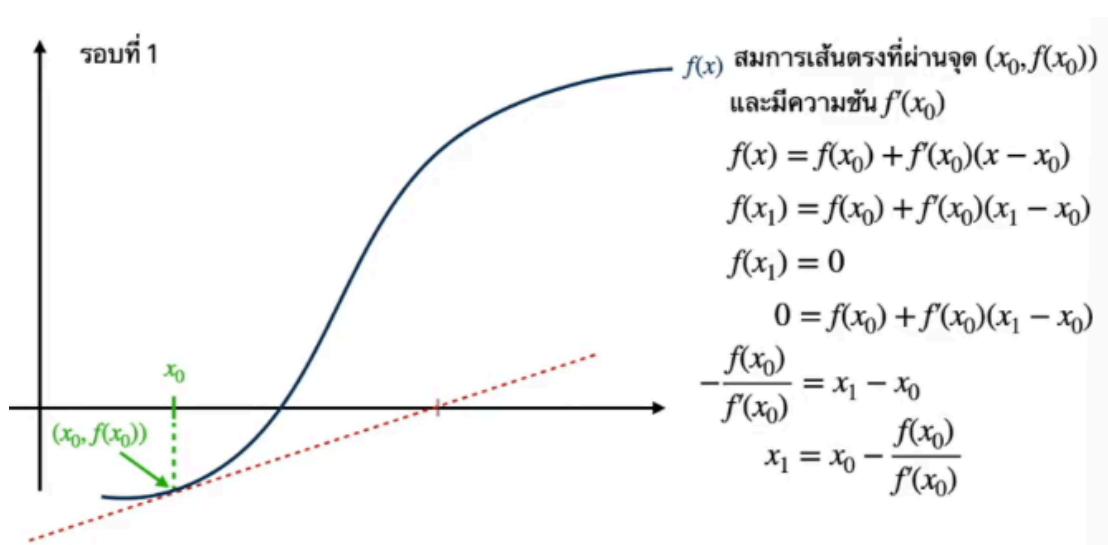
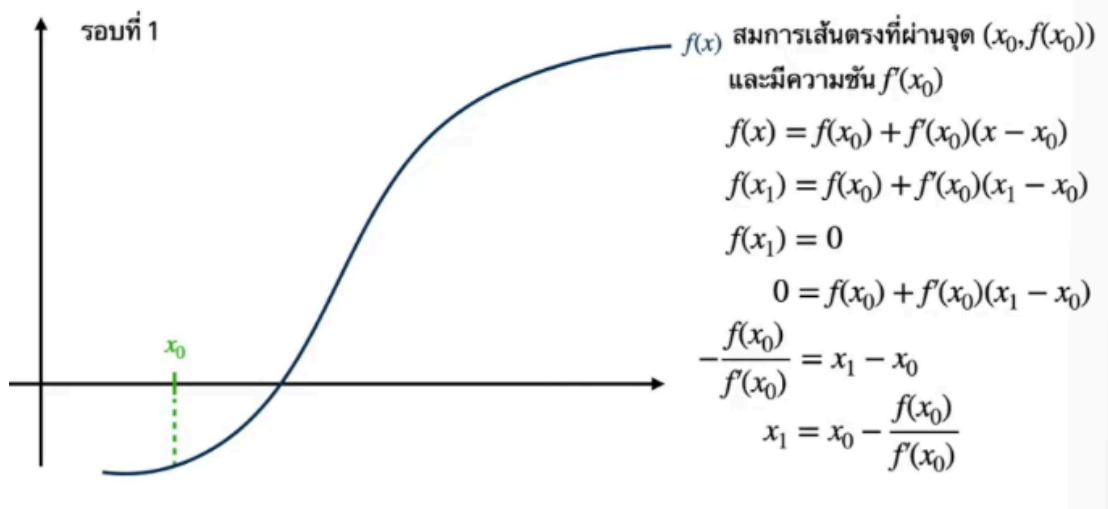
ระเบียบวิธีนิวตัน-raphson (Newton-Raphson Method)

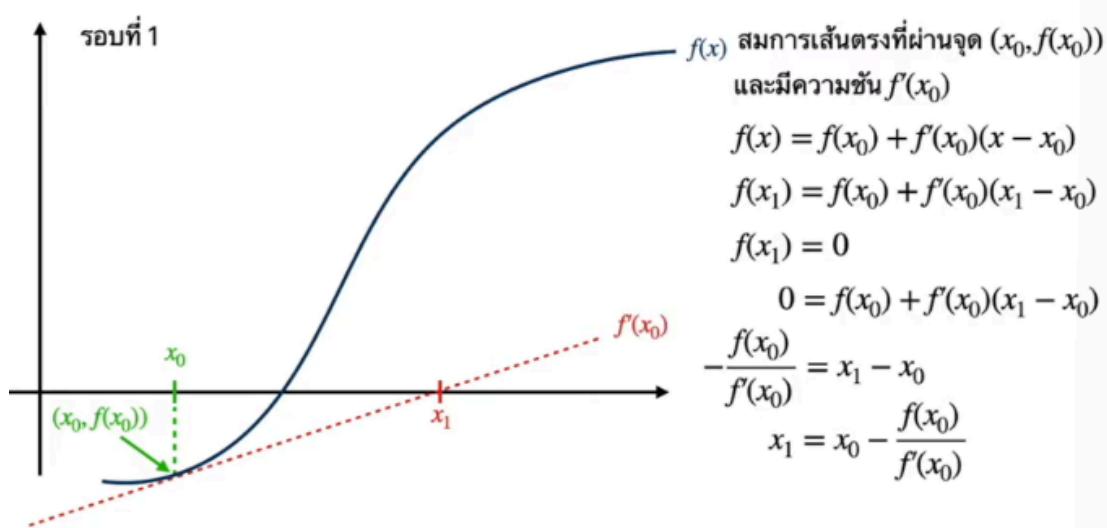
ระเบียบวิธีนิวตัน-raphson มีหลักการดังนี้

1. เริ่มต้นจากค่าเริ่มต้น 1 ค่า โดยที่เริ่มต้นที่จุด x_0
2. ทำการลากเส้นตั้งจากแกน x สัมผัสร้าฟ $f(x)$ ได้จุด $(x_0, f(x_0))$
3. ทำการหาความชันที่จุด $(x_0, f(x_0))$ จะได้ $f'(x_0)$ ความชันตัดแกน x
4. จุดที่ความชัน $f'(x_0)$ ตัดแกน x นั้นคือ จุด x_1
5. จากนั้นให้ทำขั้นตอนที่ 2-3 เพื่อได้จุดใหม่ เมื่อได้จุดใหม่แล้ว ดำเนินการเช่นนี้ไปเรื่อยๆ จนกว่าจะได้รากของสมการตามเงื่อนไขที่กำหนด

ระเบียบวิธีนิวตัน-raphson มีหลักการดังนี้ (รอบที่ 1)

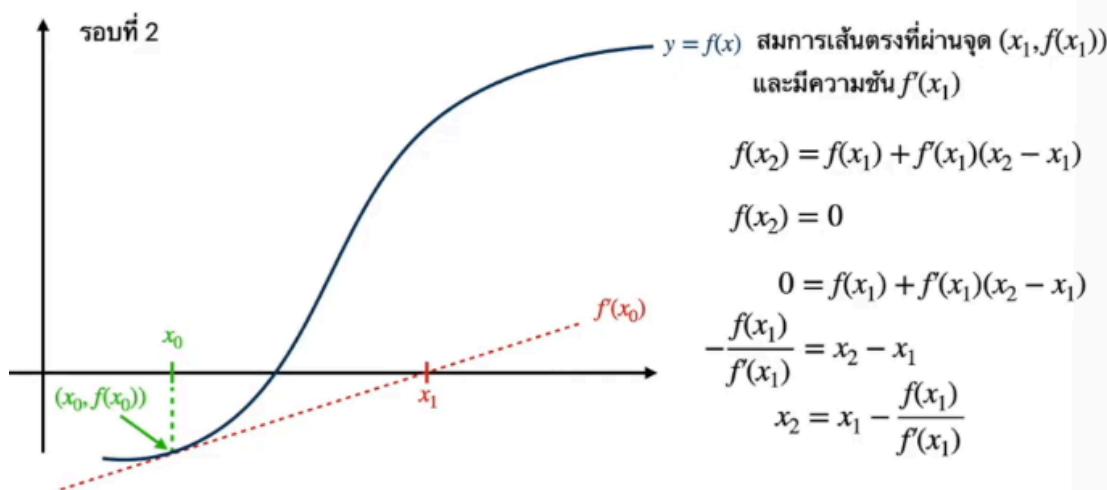
1. เริ่มต้นจากค่าเริ่มต้น 1 ค่า โดยที่เริ่มต้นที่จุด x_0
2. ทำการลากเส้นตั้งจากแกน x สัมผัสร้าฟ $f(x)$ ได้จุด $(x_0, f(x_0))$
3. ทำการหาความชันที่จุด $(x_0, f(x_0))$ จะได้ $f'(x_0)$ ดังนั้นสมการเส้นตรงที่ผ่านจุด $(x_0, f(x_0))$ และมีความชัน $f'(x_0)$ คือ $f(x_1) = f(x_0) + f'(x_0)(x_1 - x_0)$
4. ได้จุด x_1 ที่สมการเส้นตรงที่ผ่านจุด $(x_0, f(x_0))$ และมีความชัน $f'(x_0)$ ตัดแกน x
5. $x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}$, เมื่อ $f(x) = 0$

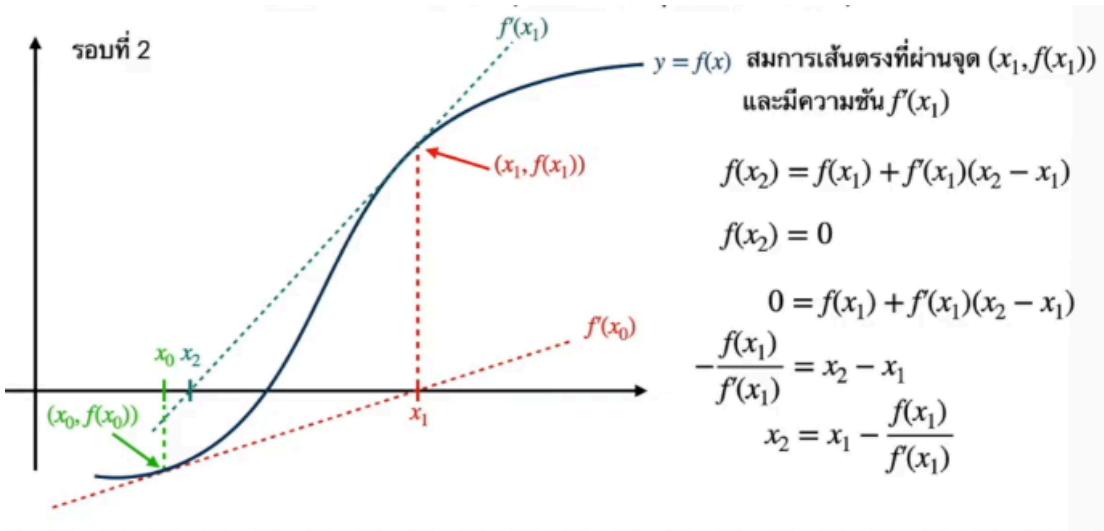




ระเบียบวิธีนิวตัน-raphson มีหลักการดังนี้ (รอบที่ 2)

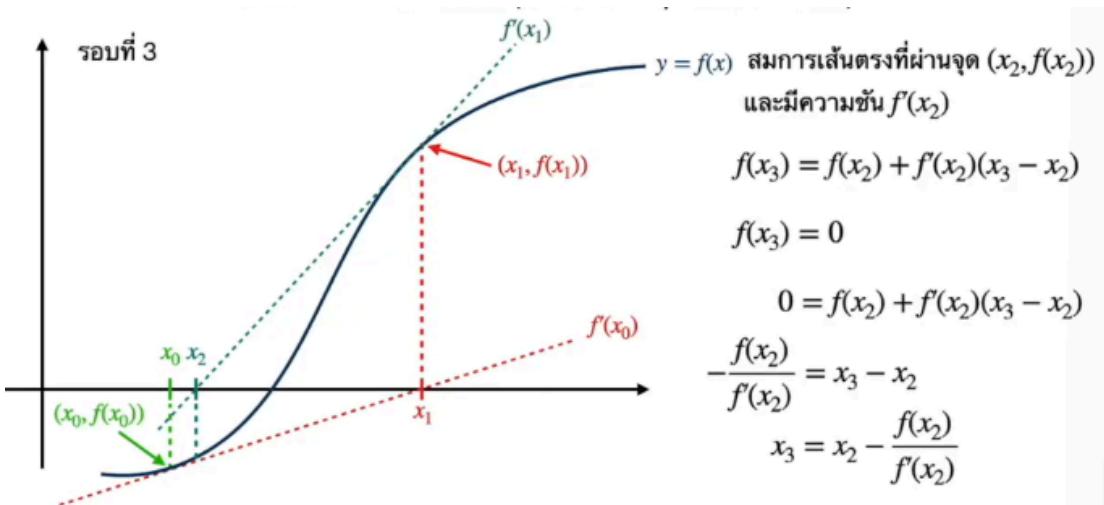
1. เปลี่ยนค่าเริ่มต้นจาก x_0 เป็น x_1
2. ทำการลากเส้นตั้งฉากแกน x สัมผัสร้าฟ $f(x)$ ได้จุด $(x_1, f(x_1))$
3. ทำการหาความชันที่จุด $(x_1, f(x_1))$ จะได้ $f'(x_1)$ ดังนั้นสมการเส้นตรงที่ผ่านจุด $(x_1, f(x_1))$ และมีความชัน $f'(x_1)$ คือ $f(x_2) = f(x_1) + f'(x_1)(x_2 - x_1)$
4. ได้จุด x_2 ที่สมการเส้นตรงที่ผ่านจุด $(x_1, f(x_1))$ และมีความชัน $f'(x_1)$ ตัดแกน x
5. $x_2 = x_1 - \frac{f(x_1)}{f'(x_1)}$, เมื่อ $f(x_2) = 0$

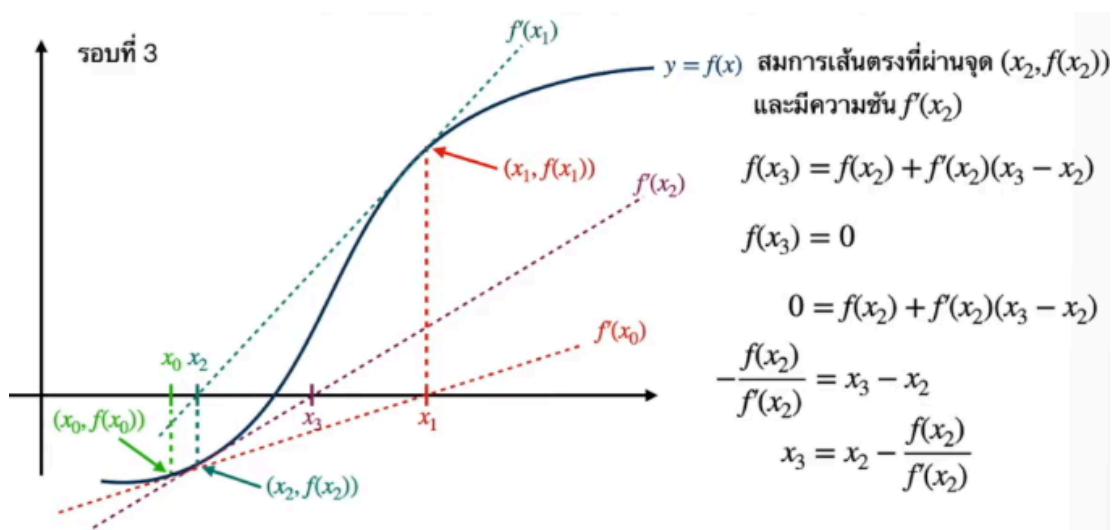
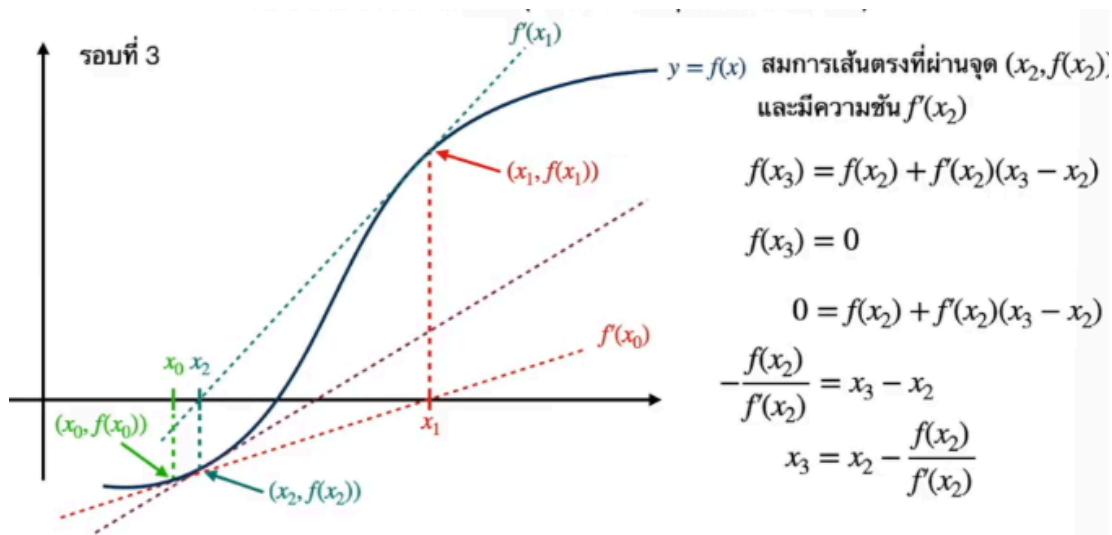




ระเบียบวิธีนิวตัน-ราฟสัน มีหลักการดังนี้ (รอบที่ 3)

1. เปลี่ยนค่าเริ่มต้นจาก x_1 เป็น x_2
2. ทำการลากเส้นตั้งฉากแกน x สามผู้สกราฟ $f(x)$ ได้จุด $(x_2, f(x_2))$
3. ทำการหาความชันที่จุด $(x_2, f(x_2))$ จะได้ $f'(x_2)$ ตั้งนั้นสมการเส้นตรงที่ผ่านจุด $(x_2, f(x_2))$ และมีความชัน $f'(x_2)$ คือ $f(x_3) = f(x_2) + f'(x_2)(x_3 - x_2)$
4. ได้จุด x_3 ที่สมการเส้นตรงที่ผ่านจุด $(x_2, f(x_2))$ และมีความชัน $f'(x_2)$ ตัดแกน x
5. $x_3 = x_2 - \frac{f(x_2)}{f'(x_2)}$, เมื่อ $f(x_3) = 0$





สามารถเขียนสมการให้อยู่ในรูปของการทำซ้ำเป็น

$$x_i = x_{i-1} - \frac{f(x_{i-1})}{f'(x_{i-1})}, i = 1, 2, 3, \dots$$

โดยกำหนดจุดเริ่มต้น x_0 เพื่อใช้ประมาณค่า x_1 และทำการซ้ำจนกว่าค่า x_i เป็นรากของสมการ

ข้อสังเกต

จากสูตรในการทำซ้ำของระเบียนวิธินิวตัน-raphson จะเห็นได้ว่า ระเบียนวิธินิวตัน-raphson จะใช้ได้เมื่อ $f(x_i)$ หาอนุพันธ์ได้และ $f'(x_i) \neq 0$, เมื่อ $i = 1, 2, 3, \dots$

- สรุป(แนวคิดการหาผลเฉลยของสมการโดยระเบียบวิธีนิวตัน-raphson)
 - กำหนดช่วง (a, b) ที่มีรากอยู่ภายในช่วง, ค่าคลาดเคลื่อน, สมการ $f(x)$
 - ทำการเลือก x_0 ในช่วง a, b ($x_0 \in (a, b)$), ให้ $i = 1$
 - คำนวน $x_i = x_{i-1} - \frac{f(x_{i-1})}{f'(x_{i-1})}$
 - คำนวนหาค่าคลาดเคลื่อน แล้วนำไปเปรียบเทียบกับค่าคลาดเคลื่อนที่กำหนดไว้
 - ถ้าค่าคลาดเคลื่อนที่คำนวนมีค่าน้อยกว่าค่าคลาดเคลื่อนที่กำหนด เราจะได้ค่าประมาณค่าผลเฉลย (x_i)
 - ถ้าค่าคลาดเคลื่อนที่คำนวนมีค่ามากกว่าค่าคลาดเคลื่อนที่กำหนด ให้กลับไปทำข้อที่ 3 โดยเพิ่มค่า $i = i + 1$
- ตัวอย่างที่ 1 จงหารากสมการ $f(x) = 5x^3 - 4x + 1$ ในช่วง $[-2, -0.5]$ โดยระเบียบวิธีนิวตัน-raphson (Newton-Raphson Method) กำหนดค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์ (ϵ_{abs}) เท่ากับ 0.1
วิธีทำ
จากโจทย์จะได้ว่า $a = -2, b = -0.5, f(x) = 5x^3 - 4x + 1, \epsilon_{abs} = 0.1$

รอบที่ 1 ($i=1$);

- $a = -2, b = -0.5, \epsilon_{abs} = 0.1, f(x) = 5x^3 - 4x + 1$

- เลือก $x_0 = -0.75$

- จาก $x_i = x_{i-1} - \frac{f(x_{i-1})}{f'(x_{i-1})}$ ทำการหาค่า x_1 จะได้

$$x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)} \Rightarrow = -0.75 - \frac{5(-0.75)^3 - 4(-0.75) + 1}{15(-0.75)^2 - 4} \text{ ดังนั้น } x_1 = -1.176056$$

- คำนวนค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์ $\epsilon_{abs} = |x_1 - x_0| \Rightarrow = |-1.176056 - (-0.75)| = 0.426056$, $\epsilon_{abs} > \epsilon_{abs}$

รอบที่ 2 ($i=2$);

1. ทำการหาค่า x_2 จะได้

$$x_2 = x_1 - \frac{f(x_1)}{f'(x_1)} \Rightarrow = -1.176056 - \frac{5(-1.176056)^3 - 4(-1.176056) + 1}{15(-1.176056)^2 - 4} \text{ ดัง}$$

$$\text{นั้น } x_2 = -1.031022$$

4. คำนวณค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์

$$\epsilon_{abs} = |x_2 - x_1| \Rightarrow = |-1.031022 - (-1.176056)| = 0.145035, \epsilon_{abs} > \epsilon_{abs}$$

รอบที่ 3 ($i=3$);

1. ทำการหาค่า x_3 จะได้

$$x_3 = x_2 - \frac{f(x_2)}{f'(x_2)} \Rightarrow = -1.031022 - \frac{5(-1.031022)^3 - 4(-1.031022) + 1}{15(-1.031022)^2 - 4}$$

$$\text{ดังนั้น } x_3 = -1.0012$$

4. คำนวณค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์

$$\epsilon_{abs} = |x_3 - x_2| \Rightarrow = |-1.0012 - (-1.031022)| = 0.0298, \epsilon_{abs} < \epsilon_{abs}$$

\therefore ค่า $x = -1.0012$ ที่ทำให้พิงค์ชัน $f(x) = 0$ หรือ รากของสมการ คือ $x = -1.0012$ โดยมีความคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์น้อยกว่า 0.1

- ตัวอย่างที่ 2 คำนวณหาจุดตัดระหว่างเส้นโค้ง $y = \cos(2x + 1)$ และ $y = 2x + 3$ โดย ระเบียบวิธีนิวตัน-ราฟลัน (Newton-Raphson Method) กำหนดค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์ (ϵ_{abs}) = 0.0005

วิธีทำ

จากโจทย์จะได้ว่า $f(x) = \cos(2x + 1), f(x) = 2x + 3 \epsilon_{abs} = 0.0005$ ทำการหาจุดตัด ของสมการ 2 เส้น คือ นำสมการ $f(x)$ ทั้งสองสมการเท่ากัน

$$\text{ดังนั้นจะได้เป็น } \cos(2x + 1) = 2x + 3 \Rightarrow \cos(2x + 1) - 2x - 3 = 0$$

กำหนดให้ $f(x) = \cos(2x + 1) - 2x - 3$ จะได้ $f'(x) = -2 \sin(2x + 1) - 2$ และ $x_0 = 1.00000$

รอบที่ 1 (i=1)

$$1. x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)} \text{ จะได้}$$

$$x_1 = 1.00000 - \frac{\cos(2(1.00000) + 1) - 2(1.00000) - 3}{-2 \sin(2(1.00000) + 1) - 2} \Rightarrow = -1.64611$$

2. คำนวณค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์

$$\epsilon_{abs} = |x_1 - x_0| \Rightarrow = |-1.64611 - 1.00000| = 2.64611, \epsilon_{abs} > \epsilon_{abs}$$

$$\begin{aligned} \frac{d}{dx} \cos u &= -\sin u \frac{du}{dx} \\ &= -\sin(2x+1) \frac{d(2x+1)}{dx} \\ &= -\sin(2x+1) \cdot \cancel{\frac{d2x}{dx}} + \cancel{\frac{d1}{dx}}^0 \end{aligned}$$

รอบที่ 2 (i=2)

$$1. x_1 = -1.64611 \text{ ทำการหาค่า } x_2 = x_1 - \frac{f(x_1)}{f'(x_1)} \text{ จะได้}$$

$$x_2 = -1.64611 - \frac{\cos(2(-1.64611) + 1) - 2(-1.64611) - 3}{-2 \sin(2(-1.64611) + 1) - 2} \Rightarrow = -2.47890$$

2. คำนวณค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์

$$\epsilon_{abs} = |x_1 - x_0| \Rightarrow = |-2.47890 - (-1.64611)| = 0.85429, \epsilon_{abs} > \epsilon_{abs}$$

รอบที่ 3 (i=3)

$$1. x_2 = -2.47890 \text{ ทำการหาค่า } x_3 = x_2 - \frac{f(x_2)}{f'(x_2)} \text{ จะได้}$$

$$x_3 = -2.47890 - \frac{\cos(2(-2.47890) + 1) - 2(-2.47890) - 3}{-2 \sin(2(-2.47890) + 1) - 2} \Rightarrow = -2.11073$$

2. คำนวณค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์

$$\epsilon_{abs} = |x_1 - x_0| \Rightarrow = |-2.11073 - (-2.47890)| = 0.36817, \epsilon_{abs} > \epsilon_{abs}$$

รอบที่ 4 (i=4)

1. $x_3 = -2.11073$ ทำการหาค่า $x_4 = x_3 - \frac{f(x_3)}{f'(x_3)}$ จะได้
 $x_4 = -2.11073 - \frac{\cos(2(-2.11073) + 1) - 2(-2.11073) - 3}{-2 \sin(2(-2.11073) + 1) - 2} \Rightarrow = -2.00671$

2. คำนวนค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์

$$\epsilon_{abs} = |x_1 - x_0| \Rightarrow = |-2.00671 - (-2.11073)| = 0.10402, \epsilon_{abs} > \epsilon_{abs}$$

รอบที่ 5 (i=5)

1. $x_4 = -2.00671$ ทำการหาค่า $x_5 = x_4 - \frac{f(x_4)}{f'(x_4)}$ จะได้
 $x_5 = -2.00671 - \frac{\cos(2(-2.00671) + 1) - 2(-2.00671) - 3}{-2 \sin(2(-2.00671) + 1) - 2} \Rightarrow = -1.99431$

2. คำนวนค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์

$$\epsilon_{abs} = |x_1 - x_0| \Rightarrow = |-1.99431 - (-2.00671)| = 0.01239, \epsilon_{abs} > \epsilon_{abs}$$

รอบที่ 6 (i=6)

1. $x_5 = -1.99431$ ทำการหาค่า $x_6 = x_5 - \frac{f(x_5)}{f'(x_5)}$ จะได้
 $x_6 = -1.99431 - \frac{\cos(2(-1.99431) + 1) - 2(-1.99431) - 3}{-2 \sin(2(-1.99431) + 1) - 2} \Rightarrow = -1.99413$

2. คำนวนค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์

$$\epsilon_{abs} = |x_1 - x_0| \Rightarrow = |-1.99413 - (-1.99431)| = 0.00018, \epsilon_{abs} < \epsilon_{abs}$$

\therefore ค่า $x = -1.99413$ ที่ทำให้พังก์ชัน $f(x) = 0$ หรือ รากของสมการ คือ $x = -1.99413$ โดยมีความคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์น้อยกว่า 0.0005

จากตัวอย่างที่ 3 กำหนดให้ $x_0 = 2.00000$ ($f(x) = \cos(2x + 1) - 2x - 3$ และ $f'(x) = -2\sin(2x + 1) - 2$)

รอบที่ 1 (i=1)

$$1. x_0 = 2.00000 \text{ ทำการหาค่า } x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)} \text{ จะได้}$$

$$x_1 = 2.00000 - \frac{\cos(2(2.00000) + 1) - 2(2.00000) - 3}{-2\sin(2(2.00000) + 1) - 2} \Rightarrow = -79.75556$$

2. คำนวณค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์

$$\epsilon_{abs} = |x_1 - x_0| \Rightarrow = |-79.75556 - 2.00000| = 81.75556, \epsilon_{abs} > \epsilon_{abs}$$

รอบที่ 2 (i=2)

$$1. x_1 = -79.75556 \text{ ทำการหาค่า } x_2 = x_1 - \frac{f(x_1)}{f'(x_1)} \text{ จะได้}$$

$$x_2 = -79.75556 - \frac{\cos(2(-79.75556) + 1) - 2(-79.75556) - 3}{-2\sin(2(-79.75556) + 1) - 2} \Rightarrow = 8005.02712$$

2. คำนวณค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์

$$\epsilon_{abs} = |x_2 - x_1| \Rightarrow = |8005.02712 - (-79.75556)| = 8084.78268,$$

$$\epsilon_{abs} > \epsilon_{abs}$$

รอบที่ 3 (i=3);

1. $x_2 = 8005.02712$ ทำการหาค่า x_3 จะได้

$$x_3 = x_2 - \frac{f(x_2)}{f'(x_2)} \Rightarrow = 8005.02712 - \frac{5(8005.02712)^3 - 4(8005.02712) + 1}{15(8005.02712)^2 - 4} \text{ ตั้งนั้น}$$

$$x_3 = -39996.48392$$

4. คำนวณค่าคลาดเคลื่อนสัมบูรณ์

$$\epsilon_{abs} = |x_3 - x_2| \Rightarrow = |-39996.48392 - (8005.02712)| = 12001.51104,$$

$$\epsilon_{abs} > \epsilon_{abs}$$

∴ จะเห็นได้ว่า ลำดับของค่าประมาณ **ลู่ออก** ทำให้ไม่สามารถหาค่ารากของสมการได้

ดังนั้นในการหารากสมการด้วยระเบียบวิธีนิวตัน-raphson (Newton-Raphson Method) จะขึ้นอยู่กับการกำหนดค่าเริ่มต้นในการคำนวนด้วย

Programming(Python)

ทำการเขียนขั้นตอนวิธีสำหรับระเบียบวิธีนิวตัน-ราฟสันได้ดังนี้

Input: $f(x), f'(x), x_0, \epsilon$

Output:

- รอบที่(i), $x_{i-1}, x_i, f(x), f'(x)$, ค่าคลาดเคลื่อน (ϵ)
- ค่าประมาณของรากสมการ x (final) หรือข้อความแสดงความล้มเหลวในการดำเนินการ

Algorithm: function

NewtonRaphsonMethod(x_0 , f , df , esp)

1. $i = 0$, $checkError = 1$, $xOld = x_0$, $xNew = 0$

2. While $checkError > esp$

$$1. xNew = xOld - \frac{f(xOld)}{df(xOld)}$$

2. $checkError = \text{Calculate error}$

3. $i = i + 1$

4. Print Output

5. $xOld = xNew$

6. If $i = 10000$ then

1. Print(Can not find roots of equation)

2. $checkError = 0$

3. Return $xNew$

```

❶ import math as m

❷ def NewtonRaphsonMethod(x, f, df, esp):
    i = 0
    xOld = x
    xNew = 0
    checkError = 1
    while checkError > esp:
        xNew = xOld - (f(xOld)/df(xOld))
        checkError = abs(xNew - xOld)
        i = i + 1
        print("i = ", i)
        print("xOld = ", xOld, " f(xOld) = ", f(xOld), " f'(xOld) = ", df(xOld))
        print("Error = ", checkError)
        print("-----")
        xOld = xNew
    if i == 10000:
        print("Can not find root of equation..")
        checkError = 0
    return xNew

```

```

if __name__ == "__main__":
    x = 0.5
    esp = 0.000001
    f = lambda x: x**2 + 4x - 1
    df = lambda x: 2*x + 4
    rootEquation = NewtonRaphsonMethod(x, f, df, esp)
    print("Root of Equation is ", rootEquation)

```

ตัวอย่างที่ 2.11 หน้า 50-51 จากหนังสือเรียนเบื้องตื้นเชิงคณิตศาสตร์ ของ ธนากร พิบูลศักดิ์ จงหารากของสมการ $\sin(x) = x^2$ เมื่อ $x > 0$ กำหนดความคลาดเคลื่อน ขั้นต่ำๆ 0.001 ($f(x) = \sin(x) - x^2$ และ $f'(x) = \cos(x) - 2x$)

```

❶ if __name__ == "__main__":
    x = 0.8571428
    esp = 0.001
    f = lambda x: m.sin(x) - x**2
    df = lambda x: m.cos(x) - (2*x)
    rootEquation = NewtonRaphsonMethod(x, f, df, esp)
    print("Root of Equation is ", rootEquation)

❷ i = 1
xOld = 0.8571428 f(xOld) = 0.021281548149173046 f'(xOld) = -1.0596854901261412
Error = 0.0208828989591276
-----
i = 2
xOld = 0.8772256909591276 f(xOld) = -0.000566519979561813 f'(xOld) = -1.1151644246306727
Error = 0.0004991658500409502
-----
Root of Equation is 0.8767265251090867

```

$f(x) = \cos(2x + 1) - 2x - 3, f'(x) = -2 \sin(2x + 1) - 2$ และ $x_0 = 1.00$ กำหนดความคลาดเคลื่อนเพิ่มขึ้นเป็น 0.0005

```

❶ if __name__ == "__main__":
    x = 1.00
    esp = 0.0005
    f = lambda x: m.cos(2*x + 1) - 2*x - 3
    df = lambda x: -2*(m.sin(2*x +1)) - 2
    rootEquation = NewtonRaphsonMethod(x, f, df, esp)
    print("Root of Equation is ", rootEquation)

```

```

❷ def NewtonRaphsonMethod(x, f, df, esp):
    i = 0
    xOld = x
    xNew = 0
    checkError = 1
    while checkError > esp:
        xNew = xOld - (f(xOld)/df(xOld))
        checkError = abs(xNew - xOld)
        i = i + 1
        print("i = ", i)
        print("xOld = ", xOld, " f(xOld) = ", f(xOld), " f'(xOld) = ", df(xOld))
        print("xNew = ", xNew, " Error = ", checkError)
        print("-----")
        xOld = xNew
    if i == 10000:
        print("Can not find root of equation..")
        checkError = 0
    return xNew

```

Excel

ปุ่มฐาน การ ดิฟ ก่อน

โจทย์ของคุณ: $f(x) = x^4 + 2x^2 - x - 3$

1. พจน์แรก: x^4

- ตบเลข 4 ลงมาข้างหน้า
- เลขชี้กำลังลดลง 1 (จาก 4 เหลือ 3)
- ผลลัพธ์: $4x^3$

2. พจน์ที่สอง: $+ 2x^2$

- มีเลข 2 รออยู่แล้ว
- ตบเลขชี้กำลัง 2 ลงมาคูณกับเลขข้างหน้า ($2 \times 4 = 8$)
- เลขชี้กำลังลดลง 1 (จาก 2 เหลือ 1 หรือแค่ x เดียว)
- ผลลัพธ์: $+ 8x$ (ตรงนี้ที่คูณพิมพ์ได้เป็น $4-x$)

3. พจน์ที่สาม: $- x$ (หรือ $-1x^1$)

- x เดียว คือ x กำลัง 1
- ตบ 1 ลงมาคูณ
- เลขชี้กำลังลดลงเหลือ 0 (x^0 มีค่าเท่ากับ 1) หรือจำง่ายๆ ว่า "ดิฟ x ได้ 1"
- ผลลัพธ์: $- 1$

4. พจน์สุดท้าย: $- 3$ (ค่าคงที่)

- จำก่ายๆ ว่า "ดิฟตัวเลขเปล่าๆ ได้ 0 เสนอ"

- ผลลัพธ์: 0 (ตัดกึ่งไปเลย)

สรุปรวมร่าง

เมื่อเอาผลลัพธ์กึ่ง 4 ข้อมาต่อ กัน จะได้:

$$f'(x) = 4x^3 + 4x - 1$$

ให้นักศึกษาทำการเขียนโปรแกรมหารากสมการดังต่อไปนี้ (โดยใช้ระเบียบวิธีนิวตัน-raphson)

1. $f(x) = x^4 + 2x^2 - x - 3$ กำหนดช่วง $[-1.5, 0.5]$ และ $x_0 = 1$, ค่าคลาดเคลื่อน

$$\text{สัมพัทธ์} (\varepsilon_{rel}) = 10^{-6}$$

สมการคือ

$$f(x) = x^4 + 2x^2 - x - 3$$

ดิฟมาจะได้

$$f(x)' = 4x^3 + 4x - 1$$

ค่าของแต่ละตัวแปร

error = 0.000001

x0 = 1

$$f(xi) = (x0)^4 + 2 * (x0)^2 - (x0) - 3$$

$$f(xi)' = 4 * (x0)^3 + 4 * (x0) - 1$$

$$x1 = (x0) - (f(xi) / f(xi)')$$

check error = abs(x1 - x0)

check ro = if(check error ≤ error,true)

เมื่องจากต้าบบัน พบรากที่อยู่ในช่วง 1 พบจะไม่เขียบอีกนะ

รอบ 2

A	B	C	D	E	F	G
				x0	$f(x) = x^4 + 2 * x^2 - x - 3$	1
					$f(x)' = 4 * x^3 + 4 * x - 1$	0.000001
Newton-Raphson	round 1	round 2	round 3			
$f(x)$	-1	$=B4^4 + 2 * B4^2 - B4 - 3$				
$f(x)'$	7	9.542274052	9.18537	9.1784986		
x_1	1.142857143	1.12448169	1.12412	1.124123		
check error	0.142857143	0.018375453	0.00036	1.342E-07		
check ro	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE		

A	B	C	D	E	F	G
				x0	$f(x) = x^4 + 2 * x^2 - x - 3$	1
					$f(x)' = 4 * x^3 + 4 * x - 1$	0.000001
Newton-Raphson	round 1	round 2	round 3			
$f(x)$	-1	0.175343607	0.00329	1.232E-06		
$f(x)'$	7	=4 * B43^3 + 4 * B43 - 1		9.1784986		
x_1	1.142857143	1.12448169	1.12412	1.124123		
check error	0.142857143	0.018375453	0.00036	1.342E-07		
check ro	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE		

A	B	C	D	E	F	G
				x0	$f(x) = x^4 + 2 * x^2 - x - 3$	1
					$f(x)' = 4 * x^3 + 4 * x - 1$	0.000001
Newton-Raphson	round 1	round 2	round 3			
$f(x)$	-1	0.175343607	0.00329	1.232E-06		
$f(x)'$	7	9.542274052	9.18537	9.1784986		
x_1	1.142857143	=B43-(C41/C42)	1.12412	1.124123		
check error	0.142857143	0.018375453	0.00036	1.342E-07		
check ro	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE		

A	B	C	D	E	F	G
Newton-Raphson	round 1	round 2	round 3		x0	$f(x) = x^4 + 2 * x^2 - x - 3$
$f(x)$	-1	0.175343607	0.00329	1.232E-06		1
$f'(x)$	7	9.542274052	9.18537	9.1784986		
x_1	1.142857143	1.12448169	1.12412	1.124123		
check error	0.142857143	=ABS(C4-B4)	0.00036	1.342E-07		
check ro	FALSE	ABS(number)	FALSE	TRUE		

A	B	C	D	E	F	G
					x0	$f(x) = x^4 + 2 * x^2 - x - 3$
						1
Newton-Raphson	round 1	round 2	round 3			$f(x)' = 4 * x^3 + 4 * x - 1$
f(x)	-1	0.175343607	0.00329	1.232E-06		0.000001
f'(x)	7	9.542274052	9.18537	9.1784986		
x1	1.142857143	1.12448169	1.12412	1.124123		
check error	0.142857143	0.018375453	0.00036	1.342E-07		
check ro	FALSE	=IF(C44<=\$G\$39, TRUE)		TRUE		
						[IF(logical test, [value if true], [value if false])]

សេច 3

	A	B	C	D	E	F	G
					x0		$f(x) = x^4 + 2 * x^2 - x - 3$
							1
							$f(x)' = 4 * x^3 + 4 * x - 1$
							0.000001
Newton-Raphson	round 1	round 2	round 3				
f(xi)	-1	0.175343607	=C43^4 + 2 * C43^2 - C43 - 3				
f(xi)'	7	9.542274052	9.18537	9.1784986			
x1	1.142857143	1.124481691	1.12412	1.124123			
check error	0.142857143	0.018375453	0.00036	1.342E-07			
check ro	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE			

	A	B	C	D	E	F	G
					x0		$f(x) = x^4 + 2 * x^2 - x - 3$
							1
							$f(x)' = 4 * x^3 + 4 * x - 1$
							0.000001
Newton-Raphson	round 1	round 2	round 3				
f(xi)	-1	0.175343607	0.00329	1.232E-06			
f(xi)'	7	9.542274052	=4 * C43^3 + 4 * C43 - 1				
x1	1.142857143	1.124481691	1.12412	1.124123			
check error	0.142857143	0.018375453	0.00036	1.342E-07			
check ro	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE			

	A	B	C	D	E	F	G
					x0		$f(x) = x^4 + 2 * x^2 - x - 3$
							1
							$f(x)' = 4 * x^3 + 4 * x - 1$
							0.000001
Newton-Raphson	round 1	round 2	round 3				
f(xi)	-1	0.175343607	0.00329	1.232E-06			
f(xi)'	7	9.542274052	9.18537	9.1784986			
x1	1.142857143	1.124481691	=C43-(D41/D42)				
check error	0.142857143	0.018375453	0.00036	1.342E-07			
check ro	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE			

	A	B	C	D	E	F	G
					x0		$f(x) = x^4 + 2 * x^2 - x - 3$
							1
							$f(x)' = 4 * x^3 + 4 * x - 1$
							0.000001
Newton-Raphson	round 1	round 2	round 3				
f(xi)	-1	0.175343607	0.00329	1.232E-06			
f(xi)'	7	9.542274052	9.18537	9.1784986			
x1	1.142857143	1.124481691	1.12412	1.124123			
check error	0.142857143	0.018375453	=ABS(D43-C43)				
check ro	FALSE	FALSE	TRUE				

หากกรณีที่ จ. ไม่ได้ให้ x_0 มา ซึ่งพื้นดูมาไม่ให้แน่นอน เราจะหาได้ใน?

1. วิธีที่ปลอดภัยที่สุด: "เลือกจุดกึ่งกลางช่วง"

ให้จับเลขหัวท้ายบวกกันแล้วหาร 2 เลยครับ วิธีนี้ง่ายและปลอดภัยที่สุด เพราะค่าที่ได้จะอยู่ตรงกลาง พอดี ไม่เอียงไปทางไหนมากเกินไป

- จำกัดจุด: ช่วงคือ $[-1.5, 0.5]$
- วิธีคิด: $(-1.5 + 0.5)/2 = -0.5$
- สรุป: เลือก $x_0 = -0.5$ ครับ

2. วิธีเลือกเลขจำวนเต็มที่ใกล้กับสุด (เน้นคิดเลขจ่าย)

ถ้าเราขี้เกียจคิดเลขคนบินยมเยอะๆ เราสามารถเลือกเลขจำวนเต็มที่อยู่ในช่วงนั้นได้ครับ

- ในช่วง $[-1.5, 0.5]$ มีเลขจำวนเต็มคือ **-1** และ **0**
- คุณสามารถเลือก $x_0 = -1$ หรือ $x_0 = 0$ ก็ได้เช่นกัน (แต่ว่าเรื่องต้องระวังนิดนึงว่าค่า $f'(x)$ ณ จุดนั้นต้องไม่เท่ากับ 0)

แล้วถ้าเราเลือก x_0 ผิดละ จะรู้ได้ยังไง

1. อาการ "Error พุงกระฉูด" (Divergence) 🚧

นี่คืออาการที่พบบ่อยที่สุดเมื่อเลือก x_0 ไม่ดี

- **สังเกตใน Excel:** ค่า x ในการทดสอบฯ ไปจะกระโดดไปไกลมาก เช่น จาก 2 กลายเป็น 50, กลายเป็น 5000 หรือกล้ายเป็นเลขยกกำลังสูงๆ ($1.5E+24$) จนสุดท้าย Excel ขึ้น **#####** หรือ **#NUM!**
- **สาเหตุ:** คุณไปเลือกจุดเริ่มต้นตรงที่กราฟมีความซับซ้อนมาก (เกือบแบบ) ทำให้เส้นสัมผัส (Tangent Line) พุงออกไปไกลลิบครับ

2. อาการ "หารศูนย์" (Division by Zero) 🚫

- **สังเกตใน Excel:** ขึ้นตัวแดงว่า **#DIV/0!** กันที่ในบรรทัดคัดไป
- **สาเหตุ:** บังเอิญว่าจุด x_0 ที่คุณเลือก (หรือจุดที่คำนวนได้ระหว่างทาง) ดันไปตรงกับ จุดยอดภูเขา หรือ ก้นเหว ของกราฟพอดี
- ชั่งตรงจุดนั้นค่าความชัน $f'(x) = 0$ ครับ พ้อสูตรเอาไปเป็นตัวหาร คอมพิวเตอร์เลย error ครับ

3. อาการ "ติดลูปบ้าไปมา" (Oscillation) 🎾

- **สังเกตใน Excel:** ค่า x กระโดดสลับไปมาที่เดิมไม่ยอมจบซักที
 - เช่น รอบ 1 ได้ $x=2$
 - รอบ 2 ได้ $x=-2$
 - รอบ 3 กลับมาได้ $x=2$ อีกแล้ว
 - วนอยู่แบบนี้ Error ไม่ลดลง
- **สาเหตุ:** เลือกจุดเริ่มต้นอยู่กึ่งกลางระหว่างหลุมพรางของกราฟพอดี ทำให้มันเด้งไปเด้งมาเหมือนปิงปอง

4. อาการ "ได้คำตอบนะ...แต่ไม่ใช่ที่ต้องการ" (Wrong Convergence) 🤔

อันนี้คือเคสที่คุณเพ่งเงยเมื่อกี้เลยครับ! คือ Excel คำนวนออกมาได้ **TRUE** สวยงาน Error บ่อยมาก แต่...

- **สังเกตใน Excel:** ค่า x สุดท้ายที่ได้ ไม่อยู่ในช่วงที่โจทย์กำหนด
 - โจทย์บอกให้หาในช่วง $[-1.5, 0.5]$
 - แต่คำตอบดันไปโผล่ที่ 1.12 (ซึ่งอยู่นอกเขต)

- **สาเหตุ:** พังก์ชันหนึ่งๆ อาจจะมีคำตอบ (ราก) หลายจุดครับ การเลือก x_0 เมื่อ่อนการเลือก "จุดปล่อยลูกบอล" ถ้าปล่อยผิดฝั่ง ลูกบอลก็กลิ้งลงหลุมผิดหลุมครับ

Code Python

ให้นักศึกษาทำการเขียนโปรแกรมหารากสมการดังต่อไปนี้ (โดยใช้ระบบวิธีนิวตัน-raphson)

1. $f(x) = x^4 + 2x^2 - x - 3$ กำหนดช่วง $[-1.5, 0.5]$ และ $x_0 = 1$, ค่าคลาดเคลื่อนสัมพัทธ์ (ε_{rel}) $= 10^{-6}$

```
def newton_raphson(x, esp):
    # พังก์ชัน f(x)
    f = lambda x: x**4 + 2*x**2 - x - 3
    # อนุพันธ์ f'(x) (Diff แล้ว)
    df = lambda x: 4*x**3 + 4*x - 1

    i = 0
    checkError = 1000 # ค่าเริ่มต้นสมบัติให้เยอะไว้ก่อน

    print(f"{'Iter':<5} {'x_old':<12} {'f(x)':<12} {'f\\\'(x)':<12} {'x_new':<12} {'Error':<12}")
    print("-" * 70)

    while checkError > esp:
        # คำนวณค่า f(x) และ f'(x) ณ จุดปัจจุบัน
        f_val = f(x)
        df_val = df(x)

        # ป้องกันการหารด้วย 0
        if df_val == 0:
            print("Error: อนุพันธ์เป็น 0 (Slope is zero)")

        x = x - f_val / df_val
        i += 1
        checkError = abs(f(x))
```

```

return None

# สูตร Newton-Raphson: x_new = x_old - (f(x) / f'(x))
x_new = x - (f_val / df_val)

# คำนวณ Error (Relative Error)
if x_new != 0:
    checkError = abs((x_new - x) / x_new)

# แสดงผลลัพธ์แต่ละรอบ
print(f"{i+1:<5} {x:.6f} {f_val:.6f} {df_val:.6f} {x_new:.6f} {checkError:.6e}")

# อัปเดตค่า x สำหรับรอบถัดไป
x = x_new
i += 1

# กันลุบไม่จบ
if i >= 100:
    print("หาค่าตอบໄມ່ເຂົ້າໃນ 100 ຮອບ")
    break

return x_new

# -- กำหนดค่าຕາມໂຈກຍ ---


x0 = 1      # ค่าเริ่มตັນ
tolerance = 1e-6 # ค่า Error ( $10^{-6}$  ຂັບ 0.000001)

print(f"Start Newton-Raphson at x0 = {x0}\n")
root = newton_raphson(x0, tolerance)

print("-" * 70)
print(f"ค่าตอบສຸດທ້າຍ (Root) ຄູວ: {root:.6f}")

```