Body_Surface_Area

พื้นที่ผิวกาย (body surface area) เป็นค่าหนึ่งที่มักในวงการแพทย์เพื่อกำหนดปริมาณยาที่ใช้ในการรักษา มีสูตรในการประมาณพื้นที่ผิวกาย หลายสูตรดังแสดงข้างล่างนี้ (W คือน้ำหนัก หน่วยเป็นกิโลกรัม H คือความสูง หน่วยเป็นเซนติเมตร)

สูตรของ Mosteller	$\frac{\sqrt{W \times H}}{60}$
สูตรของ Haycock	$0.024265 \times W^{0.5378} \times H^{0.3964}$
สูตรของ Boyd	$0.0333 \times W^{(0.6157 - 0.0188 \log_{10} W)} \times H^{0.3}$

จงเขียนโปรแกรมที่รับค่าน้ำหนักและส่วนสูง แล้วแสดงค่าพื้นที่ผิวกายที่คำนวณได้จากสูตรทั้งสามข้างบนนี้

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกเป็นจำนวนจริงแทนน้ำหนักหน่วยเป็นกิโลกรัม บรรทัดที่สองเป็นจำนวนจริงแทนความสูงหน่วยเป็นเซนติเมตร

ข้อมูลส่งออก

ค่าพื้นที่ผิวกายที่คำนวณได้จากสูตรของ Mosteller, Haycock และ Boyd บรรทัดละค่า

ให้แสดงค่า x ด้วยความแม่นยำ 15 หลัก ด้วยคำสั่ง cout << setprecision(15) << x (ต้อง #include <iomanip>)

ตัวอย่าง		
input (จากแป้นพิมพ์)	output (ทางจอภาพ)	
56	1.64046063991524	
173	1.63048681740224	
	1.6321557478024	
60	1.68325082306035	
170	1.68042831425886	
	1.68633705687079	
80.0	1.82574185835055	
150.0	1.86665761243954	
	1.90070706076581	