Tiling Puzzle

-คงเคยเล่นเกมเลื่อนแผ่นพลาสติกเล็กๆ จำนวน 15 อัน ให้เรียง 1 ถึง 15 จากซ้ายไปขวาบนลงล่าง ดังตัวอย่างในรูปข้างล่างนี้

1	7	2	3
6		8	4
5	9	10	11
13	14	15	12



1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	

ให้สังเกตว่า ไม่ใช่ทุกตารางจะสามารถเลื่อนไปสู่เป้าหมายที่ต้องการได้ เช่น การสลับ **14** กับ **15** ในตารางทางขวาบนนี้ ก็ไม่สามารถเลื่อนไปสู่ เป้าหมายได้ (ขอไม่พิสูจน์) โจทย์ข้อนี้เกี่ยวกับการตรวจตาราง ว่าเป็นตารางที่สามารถเลื่อนไปหาเป้าหมายได้หรือไม่ เราตรวจได้โดยไม่ต้องลงมือเลื่อนหมายเลขในตาราง ทำได้ดังนี้ (การตรวจสอบนี้ใช้ได้กับตารางที่มีขนาด **nxn** ใดๆ และขอแทนช่องที่ว่างด้วย **o**)

1. นำจำนวนตารางในแต่ละแถวมาเขียนเรียงเป็นแถวเดียว (โดยไม่รวม o) เช่น ตาราง 3x3 ข้างล่างนี้ ทางซ้าย เขียนเรียงได้เป็นทางขวา

1 2 0	1	2	3	5	6	4	7	8	
3 5 6									
4 7 8									

- 2. หาจำนวน inversion ซึ่งคือจำนวนคู่ของข้อมูลในรายการ (ที่ได้เขียนเรียงเป็นแถวเดียว) ที่ตัวซ้ายมากกว่าตัวขวา เช่น จากตัวอย่างข้างบนนี้ มีข้อมูล 8 ตัว ลองพิจารณาทุกคู่ ก็มีทั้งหมด 8*7/2 = 28 คู่ ดังนี้ (1,2),(1,3),(1,5),(1,6),(1,4),(1,7),(1,8),(2,3),(2,5),(2,6),(2,4),(2,7),(2,8),(3,5),(3,6),(3,4),(3,7),(3,8),(5,6),(5,4),(5,7),(5,8),(6,4),(6,7),(6,8),(4,7),(4,8),(7,8) จะเห็นว่า มี 2 คู่ที่ตัวซ้ายมากกว่าตัวขวา (แสดงด้วยสีแดง) ดังนั้น จำนวน inversion จึงมีค่าเป็น 2
- 3. จากตารางที่ได้รับ จะสรุปว่า **สามารถเลื่อนไปสู่เป้าหมายได้** ก็เมื่อมีลักษณะตรงตามเงื่อนไขข้างล่างนี้

จำนวนแถวของตาราง	จำนวน inversions	หมายเลขแถวของตารางที่เลข o อยู่ (แถวบนสุดคือแถวที่ o)
เลขคี่ 🥋	เลขคู่	อยู่แถวใดก็ได้
N	เลขคี่	เลขคู่
เลขคู	เลขคู่	เลขคี่

จากตัวอย่าง ตารางมีจำนวน 3 แถวเป็นเลขคี่ จำนวน inversions คือ 2 เป็นเลขคู่ (และ 0 อยู่แถวที่ 0 ซึ่งในกรณีนี้เป็นแถวคู่ แถวคี่ก็ได้) สรุปว่าสามารถเลื่อนไปยังเป้าหมายได้

จงเขียนโปรแกรมอ่านตาราง แล้วหาว่า จะสามารถเลื่อนตัวเลขต่าง ๆ ไปสู่เป้าหมายได้หรือไม่

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกเป็นจำนวนเต็ม ${f m}$ เพื่อบอกว่าเป็นตาราง ${f m} imes {f m}$

M บรรทัดต่อมา แต่ละบรรทัดมีตัวเลข **M** ตัว ระบุหมายเลขที่อยู่ตามช่องต่างในแถวนั้น

ข้อมูลส่งออก

ถ้าเราสามารถเลื่อนเลขในตารางที่ได้รับไปสู่เป้าหมายได้ ให้แสดง **YES** ถ้าเลื่อนไม่ได้ ให้แสดง **NO**

ตัวอย่าง	
input	output (ทางจอภาพ)
3 1 2 0 3 5 6 4 7 8	YES
3 1 2 0 3 6 5 4 7 8	NO
4 1 2 5 6 7 10 9 11 0 8 4 12 15 13 14 3	YES
4 1 2 6 5 7 10 9 11 0 8 4 12 15 13 14 3	NO