BINGO

BINGO เป็นเกมง่าย ๆ (บิงโกมีหลายแบบ ที่อธิบายในที่นี้เป็นแบบง่าย ๆ แบบหนึ่ง) ผู้เล่นแต่ละคนจะมี แผ่นบิงโกสี่เหลี่ยม ภายในแบ่งเป็นตาราง 5×5 แต่ละช่องมีตัวเลขสุ่มที่เป็นไปได้ตั้งแต่ 1 ถึง 75 บนสุดของ ตารางเขียนตัวอักษร BINGO กำกับแต่ละคอลัมน์ เมื่อเริ่มเล่นเกม ผู้ดำเนินเกมที่เรียกว่า caller จะ สุ่มหยิบลูกปิงปอง แสดงรหัสที่มีตัวอักษรหนึ่งตัว (จากคำว่า BINGO) และตัวเลข (1 ถึง 75) ถ้าผู้เล่นคน ใดพบว่า แผ่นบิงโกของตนมีรหัสกับที่ caller สุ่มขึ้นมา ก็ทำเครื่องหมายที่ช่องบนแผ่นบิงโกของตน เช่น ถ้า caller หยิบได้ B6 จะตรงกับช่องที่แถวสี่ คอลัมน์ B ของแผ่นบิงโกทางขวานี้ เมื่อใดรหัสที่ช่องบน แผ่นบิงโกตรงกับลูกปิงปองที่สุมขึ้นมาในแถวแนวนอนทั้งแถว หรือในแถวแนวตั้งทั้งแถว หรือในแถวแนว ทแยงทั้งแถว (จากซ้ายบนมาขวาล่าง หรือจากขวาบนมาซ้ายล่าง) เราก็ตะโกนคำว่า "บิงโก" ตามด้วยรหัส ต่าง ๆ ที่อยู่ในแนวบิงโก เพื่อรับรางวัล ให้สังเกตว่า ช่องตรงกลางแผ่นบิงโกที่เขียนว่า * เป็นช่องได้ฟรี

	В	ı	N	G	0
	3	13	23	5	29
	10	22	31	17	70
	1	4	*	27	33
-	6	65	48	29	15
	11	70/	62	2	18

จงเขียนโปรแกรมอ่านเลขบนแผ่นบิงโกหนึ่งแผ่น จากนั้นอ่านลำดับของลูกปิงปองที่ caller สุ่มขึ้นมา เมื่อใดที่พบว่า เราชนะบิงโกแล้ว ก็ให้ แสดงจำนวนลูกปิงปองที่ caller หยิบจนเราชนะ พร้อมกับแสดงลำดับของรหัสในแนวที่ได้บิงโก

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกเป็นสตริง **в і м с** о

ห้าบรรทัดต่อมาเป็นตัวเลขในแต่ละช่องของแผ่นบิงโกขนาด 5×5 บรรทัดต่อมาไปเรื่อย ๆ เป็นลำดับของรหัส (ตัวอักษรและเลข) ของลูกปิงปองที่ caller หยิบขึ้นมา บรรทัดละกี่ตัวก็ได้ คั่นด้วยช่องว่าง

ข้อมูลส่งออก

บรรทัดแรกเป็นจำนวนลูกปิงปองที่ caller หยิบจนกระทั่ง แผ่นบิงโกที่รับมาจะชนะ บรรทัดต่อมา (มีได้มากสุดสามบรรทัด) แสดงลำดับของรหัสของลูกปิงปองที่อยู่ในแนวบิงโก โดยแสดงตามลำดับดังนี้

- ลำดับของรหัสในแถวแนวนอน (ถ้ามี) จากซ้ายไปขวา
- ลำดับของรหัสในแถวแนวตั้ง (ถ้ามี) จากบนลงล่าง
- ลำดับของรหัสในแนวทแยงมุม (ถ้ามี) จากซ้ายบนลงมาขวาล่าง
- ลำดับของรหัสในแนวทแยงมุม (ถ้ามี) จากซ้ายล่างขึ้นไปมาขวาบน
- ให้สังเกตว่า จะเกิดบิงโกในแนวทแยงมุมได้แค่แนวเดียว และไม่ต้องแสดง * ที่ช่องกลางของตารางบิงโก

ตัวอย่าง

Input (จากแป้นพิมพ์)	Output (ทางจอภาพ)	
B I N G O 3 13 23 5 29 10 22 31 17 70 1 4 * 27 33 6 65 48 29 15 11 70 62 2 18 B1 029 B2 G1 B3 B2 G10 N23 028 G17 070 I13 B1 G5 14 G27 033	14 B3, I13, N23, G5, O29 เลข 14 นี้มาจากจำนวนการอ่านลำดับ B1 O29 B2 G1 B3 B2 G10 N23 O28 G17 O70 I13 B1 G5 พอถึง G5 เป็นตัวที่ 14 ก็ได้บิงโก หยุดอ่านได้แล้ว	
B I N G O 3 13 23 5 29 10 22 31 17 70 1 4 * 27 33 6 65 48 29 15 11 70 62 2 18 113 N23 G5 O29 B11 G70 N18 B6 B1 B10 O18 O29 B3 N62	13 B3, I13, N23, G5, O29 B3, B10, B1, B6, B11	

```
B I N G O
3 13 23 5 29
                                                B3, I13, N23, G5, O29
10 22 31 17 70
                                                B3, B10, B1, B6, B11
1 4 * 27 33
                                                B3, I22, G29, O18
6 65 48 <mark>29</mark> 15
11 70 62 2 18
I13 N23 G5 O29 B11 G70 N18
                                                      ไม่ต้องแสดง * ในแนวทแยงนี้
B6 B1 B10 O18 O29
O18 I22 G29 B3 I8 B70 N62
B I N G O
3 13 23 5 29
10 22 31 17 70
1 4 * 27 33
6 65 48 29 15
                                                B11, I70, N62, G2, O18
                                                B3, B10, B1, B6, B11
                                                B11, I65, G17, O29
11 70 62 2 18
O2 O3 O4 B6 B1 B10 B3 I70 N62 G2 O18
O29 G17 I65 B9 N8 O7 G11 B11 B18 B19
```