

Dobrý deň,

Vybral som si tému gamifikácia a hry pre zdravie. Za názov článku som zvolil „Hry pre zdravie ako súčasť každodenného života“.

Zameriam sa na to ako hry ovplyvňujú zdravie ich používateľov, najmä detí. Objasním , čo sú to vlastne hry pre zdravie a ako vedia byť prospešné pre vývoj dieťaťa.

Ďalej by som sa chcel zamerať na zlepšenie životného štýlu používateľov hier pre to určených.

Objasním hry pre zdravie na akom princípe fungujú a čo je zároveň ich cieľom.

Spracujem tému ako sú hry jednou zo schopností ako prinútiť ľudí byť flexibilný , respektíve viacej sa hýbať v dnešnom technologickom svete a zároveň sa proaktívne vysporiadať s rýchlo meniacim svetom technológií. Hry sú jednou z možností ako zmeniť ľudské správanie na prijateľnejšie pre spoločnosť preto sa zameriam aj na hry pre psychické zdravie. Ku danej téme ma primárne usmernila konferencia o hrách pre zdravie , ktorá sa už viac ako 10 rokov každoročne koná v Holandsku.

<https://www.gamesforhealtheurope.org/>

Kristián Červenka