## 1.

A interação entre as entidades 'Emitter' e 'Receiver' é feita com 2 threads que comunicam a partir de uma Queue bloqueante.

Alguns imports relevantes para o processo:

```
from threading import Thread
from queue import Queue
from cryptography.hazmat.primitives import hashes
from cryptography.hazmat.primitives.kdf.pbkdf2 import PBKDF2HMAC
import os
from cryptography.hazmat.primitives.ciphers import (Cipher, algorithms, modes)
```

Primeiro defenimos as funções para cifrar e decifrar as mensagens.

```
def encrypt(message, key, metadata):
   iv = os.urandom(12)
   encryptor = Cipher(
        algorithms.AES(key),
       modes.GCM(iv)
   ).encryptor()
   encryptor.authenticate_additional_data(metadata)
   ciphertext = encryptor.update(message) + encryptor.finalize()
   return (iv, ciphertext, encryptor.tag)
def decrypt(iv,cipher,key,tag,metadata):
   decryptor = Cipher(
       algorithms.AES(key),
        modes.GCM(iv, tag),
    ).decryptor()
   decryptor.authenticate_additional_data(metadata)
    return decryptor.update(cipher) + decryptor.finalize()
```

Para o 'Emitter' temos uma thread que envia ao 'Receiver' o resultado da cifragem da mensagem "Hello World".

```
# Emitter thread function
def emitter(queue):
    global key
    msg = b"Hello World!"
    iv_ct_tag = encrypt(msg, key, b"METADATA")
    queue.put(iv_ct_tag)
    print("[Emitter] Sent > {}".format(iv_ct_tag[1]))
```

Para o 'Receiver' temos uma thread que irá receber e decifrar o criptogama que o 'Emitter' enviou.

```
# Receiver thread function
def receiver(queue):
    global key
```

```
iv,ct,tag = queue.get()
print("[Receiver] Received > {}".format(ct))
msg = decrypt(iv,ct,key,tag,b"METADATA")
print("[Receiver] Decrypted > {}".format(msg))
```

Para gerar a chave criptográfica para utilizar na cifragem simétrica lemos do STDIN os bytes de uma string que vai ser usada como password.

```
pwd = bytes(input("Shared Password > "),"utf-8")
```

E derivamos a chave a ser utilizada usando PBKDF, e obtemos a chave na variável 'key'.

```
kdf = PBKDF2HMAC(
    algorithm=hashes.SHA256(),
    length=16,
    salt=b"\x00"*16,
    iterations=100000
)
key = kdf.derive(pwd)
```

Para começar toda a interação entre o 'Emitter' e 'Receiver' criamos as threads com as funções e argumentos respetivos e começamos as mesmas.

```
q = Queue(5)

# Create emitter and receiver threads
e = Thread(target=emitter,args=(q,))
r = Thread(target=receiver,args=(q,))

# Start both threads
e.start()
r.start()

# Wait for them to finish to exit program
e.join()
r.join()
print("[INFO] > Finished program execution")
```

## 2.

Defenimos um PRG a partir de SHAKE256 e parametrizamos com o valor n para gerar n blocos de 64 bits (8 bytes)

```
from cryptography.hazmat.primitives.hashes import (Hash, SHAKE256)

def prg(password: bytes, n: int) -> bytes:
    alg = Hash(SHAKE256(8*n)) # 64 bits == 8 bytes
    alg.update(password)
    return alg.finalize()
```

De seguida defenimos as funções de 'encrypt' e 'decrypt', que para este esquema são implementadas da mesma forma

Como especificado, este esquema irá recorrer ao XOR da mensagem com a chave aleatória gerada.

Como python nao tem 'overload' do operador de XOR para o tipo 'bytes' então defenimos uma função auxiliar bytes\_xor para concretizar esta ação.

Nota: O tamanho da mensagem deve ter tamanho divisivel por 8 (64 bits). Como este esquema é equivalente a uma cifra de Vernam temos que a mensagem e a chave devem ter o mesmo numero de blocos

```
def bytes_xor(a: bytes, b: bytes):
    if len(a) != len(b):
        raise ValueError("bytes arguments must have the same length")
    return bytes([_a ^ _b for _a, _b in zip(a, b)])

def encrypt(plaintext: bytes, key: bytes):
    return bytes_xor(plaintext, key)

def decrypt(ciphertext: bytes, key: bytes):
    return bytes_xor(ciphertext, key)
```

Finalmente, testamos esta implementação com o bloco de texto b"olaolaol" que tem 1 palavra de 64 bits

```
key = prg(b"ola mundo cruel",1)
ct = encrypt(b"olaolaol",key)
msg = decrypt(ct,key)
print("key",key)
print("ct",ct)
print("msg",msg)
```

Semelhante à implementação de AES com a variante do modo Counter (GCM) há um XOR dos blocos para gerar o criptograma, mas esta implementação da cifra de Vernam vai ser mais eficiente pois apenas se gera os blocos aleatórios como chave a partir de um PRG, enquanto que no AES vão ocorrer as iterações de blocos para gerar os bocos a somar.

Ao adaptar experimentalmente o código produzido acima e realizando uns testes para cada uma das cifras...

```
# AES GCM
msg = b'olaolaol'
iv,ct,tag = encrypt(msg,key,b"METADATA")
msg = decrypt(iv,ct,key,tag,b"METADATA")

# SHAKE256 One Time Pad
key = prg(b"ola mundo cruel",1)
ct = encrypt(b"olaolaol",key)
msg = decrypt(ct,key)
```

As correr os scripts respetivos com o comando time de UNIX é notável a diferença de tempos para cada uma

```
> time python t0.1.py

real   0m0.155s
user   0m0.135s
sys 0m0.020s
> time python t0.2.py
```

real 0m0.099s user 0m0.085s sys 0m0.013s