**Документация**

Команда

Алгоритмы и кулебяки

Состав

Гаркуша Андрей Павлович

Константинов Денис Александрович

Тарасов Роман Андреевич

Введение:

Написать что-то про программу

Языки программирования, которые мы использовали, и библиотеки:

Как запустить у себя викторину:

Описание работы в каждой области:

Бэкенд:

Фронтенд:

Синхронизация игроков

База данных и вопросы для викторины:

Как они связываются и работают вместе:

Конец