Style

## Mood

Magique, mystérieux, surnaturel, étrange

## Personnages

Les personnages essaient de prendre du recul, des positions nuancées, mais ne peuvent pas se distancer et se détacher complètement de ce en quoi ils croient pleinement et profondément. Ils basculent ainsi entre leur rôle et leur personnalité.

Style de rôle (dialogue entre rôles)

* Langage formel
* Manière s’adresser au joueur respectueuse, solennelle, plutôt sophistiquée
* Discours : nuancé, essaye d’être complet, rationnel

Style personnel (dialogue entre humains)

* Langage plus informel
* Émotionnel, personnel
* Manière de s’adresser au joueur plus détachée

## Autels de lore

* Raconte des évènements de manière écrite comme si c’était rapporté par un-e historien-nne
* Faits
* Mystère découle du manque de contexte et de complétude