PROTAGONISTE

|  |  |
| --- | --- |
| Image |  |
| Masque | 3 points (sortir de la forêt, rester dans la forêt, ne pas choisir entre les deux) : change symboliquement la personnalité du protagoniste en lui demandant d’être impartial 🡪 créer un conflit d’identité chez le personnage |
| Couleur | Blanc puis se colore selon les choix |
| Portrait physique | Masque à 3 points |
| Portrait moral | A l’origine : adolescent, pacificateur, médiateur, muet,  Avec le masque : juge impartial |
| Objectifs |  |
| Rôle | Médiation entre les deux peuples |
| Inspirations | Ashitaka (Princesse Mononoké), Mononoké (Princesse Mononoké), Ragnar Lothbrok (Vikings), Athelstan (Vikings), Vaiana (Vaiana) |
| Histoire | * Pourquoi iel a le masque ?   Le peuple de la forêt ne trouve pas de solution à son conflit interne, aucun des médiateurs désignés ne parvenant à effectuer un choix pour le peuple. Le choix finit par retomber sur le protagoniste. |