# Teilnehmer/in des Teams:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name:  Till Gion Leandro | | Vorname: | |
|  | | | |
| Abgabedatum :  26.01.2024 | Klasse:  BI20C | | Team:  Super Mario |

# Testbeschrieb

## Ziel des Tests

## Art des Tests

Blackbox-Test!

## Verwendete Hilfsmittel

Java & Greenfoot

## Anforderung an das Testobjekt

## Testvorgaben

## Abbruchkriterien

Mario berührt Schildkröten

# 

# Testprotokoll - Testvalidierung

|  |  |
| --- | --- |
| **Projektname** | *Super Mario* |
| **Version** *(getestetes Programm)* | *V5* |
| **Projekt-Code** *(Dateien)* |  |
| **Fachlicher Ansprechpartner** *(Namen der Lehrperson)* | *Gion Felchlin* |
| **Autor des Testprotokolls** | *Till Bischof* |
| **Testdatum** | 25.01.2024 |
| **Name Tester** | Leandro |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Use-Case** | | **Mario Bewegt sich mit Pfeiltaste** | | | |
| **Akteure:**  **Precondition:**  **Ereignis:** | | **Mario**  **Pfeiltasten (3)** | | | |
| **#** | **Ablauf UC** | **Testaktivität (Input)** | **Erw. Resultat System/Benutzer** | **Tatsächliches Resultat** | **OK** |
| 2 | Pfeiltaste Runter | Pfeiltaste Runter | - |  |  |
| 3 | Pfeiltaste Links | Pfeiltaste Links | Mario geht nach Links | Mario geht nach Links | ok |
| 4 | Pfeiltaste Rechts | Pfeiltaste Rechts | Mario geht nach Rechts | Mario geht nach Rechts | ok |
| 5 |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Use-Case** | | **Mario Springt mit Leertaste** | | | |
| **Akteure:**  **Precondition:**  **Ereignis:** | | **Mario**  Leertaste | | | |
| **#** | **Ablauf UC** | **Testaktivität (Input)** | **Erw. Resultat System/Benutzer** | **Tatsächliches Resultat** | **OK** |
| 1 | Leertaste | Leertaste | Mario Springt | Mario Springt |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Use-Case** | | **Game Over** | | | |
| **Akteure:**  **Precondition:**  **Ereignis:** | | **Mario / Schildkröte** | | | |
| **#** | **Ablauf UC** | **Testaktivität (Input)** | **Erw. Resultat System/Benutzer** | **Tatsächliches Resultat** | **OK** |
| 1 | Mario berührt Schildkröte | - | Level wird beendet | Level wird beendet | ok |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Use-Case** | | **Röhre** | | | |
| **Akteure:**  **Precondition:**  **Ereignis:** | | **Röhre / Mario** | | | |
| **#** | **Ablauf UC** | **Testaktivität (Input)** | **Erw. Resultat System/Benutzer** | **Tatsächliches Resultat** | **OK** |
| 1 | Mario springt auf röhre | - | Neues Level startet | Mario kommt «weiter» Neues Level gibt es noch nicht |  |

| **Review des Testbeschriebs durch den Tester**:  *Das Game funktioniert gut. Mario kann sich bewegen und springen. Mario kann Coins sammeln und stirbt, wenn er eine Schildkröte berührt. Wenn Mario auf die Pipe springt, kommt er zum Level 2. Das Level 2 funktioniert aber nicht.* |
| --- |

# Sign-Off

|  |
| --- |
| **Mängelliste:**   * *Level2 funktioniert nicht* |
| **Der Test**  (x) wird **erfolgreich** abgenommen.  (x) wird eingeschränkt abgenommen (Mängel siehe oben).   Der Test wird **trotzdem als erfolgreich** abgenommen erklärt.  (x) wird **nicht** abgenommen (aufgetretene Mängel siehe oben)  Bis zum angegebenen Zeitpunkt werden alle oben beschriebenen Mängel beseitigt.  (x) Datum: 26.01.2024  **Test ist beendet und wurde korrekt durchgeführt**  **Ja (x) Nein ( )**  **Ja (x) Nein ( )**  **Validierung**  **Ja (x) Nein ( ) Leandro Mansch 25.01.2024** |