usage: teamwork for week 4

author: 黄哲昊 毛晨光 鲁潇阳

date: 2020.3.29

%clear all; close all; clc

小组作业

1. 编写程序,按照下式计算常数e,

$$e = \lim_{n \to \infty} \left(1 + \frac{1}{n} \right)^n - (1)$$

- **a)** 对 $n = 10^{(1,2,\dots,20)}$, 进行计算。
- b) 将结果和内部函数exp(1)比较,确定近似值的误差。
- **c)** 误差是否随*n*的增加而降低?请画出误差的变化趋势曲线。

解:

a)

%公式1

calculate_e =
$$@(x)$$
 (1+ones(size(x))./x).^x

calculate_e = 包含以下值的 function_handle:
 @(x)(1+ones(size(x))./x).^x

% a为当n=10^(1,2,...,20)的计算结果 a = calculate_e(10.^(1:20))

 $a = 1 \times 20$

2.5937e+00 2.7048e+00 2.7169e+00 2.7181e+00 2.7183e+00 · · ·

b)

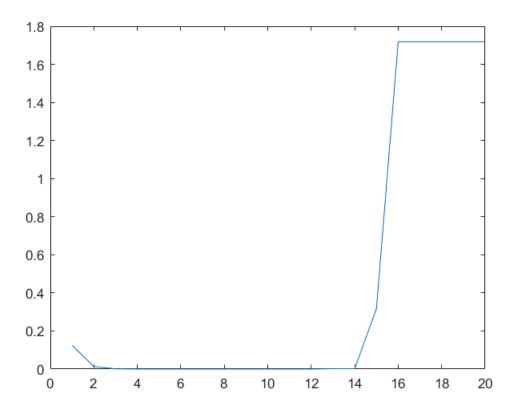
近似值的绝对误差(由于相对误差与绝对误差只相差exp(1)倍,总体趋势不变,故无需计算)

```
e = absolute_e(a, exp(1))
```

```
e = 1×20
-1.2454e-01 -1.3468e-02 -1.3579e-03 -1.3590e-04 -1.3591e-05 -1.3594e-06 · · ·
```

c)

plot(1:20, abs(e))



由图可知,绝对误差的绝对值在 $1 \le n \le 10$ 逐渐降低,当n > 10由于舍入误差而升高。

2. 可以证明

$$\pi = 4\sum_{k=1}^{\infty} \frac{(-1)^{k-1}}{2k-1}$$

请自定义函数my_pi,以正整数n为变量,计算有限项求和

$$4\sum_{k=1}^{n}\frac{(-1)^{k-1}}{2k-1}---(2)$$

分别取n = 10, 20, 40,打印出结果从而证明等式成立,并求出相对误差。

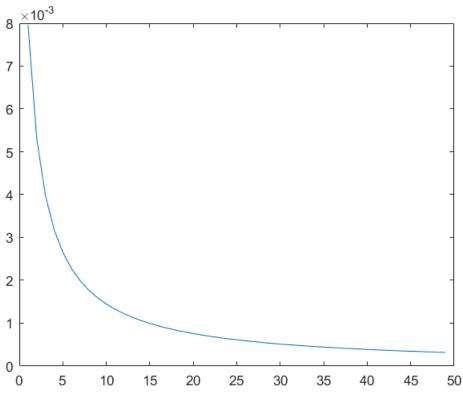
解:

$$n = 1 \times 3$$
 $10 \quad 20 \quad 40$

 $p = 1 \times 3$

3.0418e+00 3.0916e+00 3.1166e+00

```
%计算所得pi的相对误差:
e_r_p = relative_e(p, pi)
e_r_p = 1 \times 3
 -3.1752e-02 -1.5906e-02 -7.9565e-03
%进一步验证等式成立
more_n = 40:20:1000
more_n = 1 \times 49
                    60
                                80
                                          100
                                                      120
                                                                 140 ...
more_p = my_pi(more_n)
more_p = 1 \times 49
              3.1249e+00 3.1291e+00
                                                                3.1344e+00 · · ·
  3.1166e+00
                                      3.1316e+00
                                                    3.1333e+00
e_r_more_p = relative_e(more_p, pi)
e_r_more_p = 1 \times 49
 -7.9565e-03 -5.3048e-03 -3.9787e-03 -3.1830e-03 -2.6525e-03 -2.2736e-03 · · ·
plot(1:length(e_r_more_p),abs(e_r_more_p))
```



由图可知, 当 $n \to \infty$, 相对误差越来越小, 结果会越接近于 π , 等式是成立的。

3. 编写程序,用无穷级数计算指数函数

$$e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots$$
 (3)

- a) 若按自然顺序求和,应用什么判停标准?
- **b)** 用 $x = \pm 1, \pm 5, \pm 10, \pm 15, \pm 20$ 测试程序,将内部函数 $\exp(x)$ 的结果作为准确值,评估计算结果的误差。
- **c)** 当x < 0时,能否通过此程序得到准确的结果?能否通过级数项的重新排列或分组得到较准确的结果?请设法改进你的程序。

解:

a) 用无穷级数与准确值的差的绝对值是否满足预定精度,或达到最多计算项数时停止(由于计算精度,可能无法达到预定精度),作为判停标准。

b)

```
x = \begin{bmatrix} -20 & -15 & -10 & -5 & -1 & 1 & 5 & 10 & 15 & 20 \end{bmatrix}
 x = 1 \times 10
    -20 -15 -10 -5 -1
                               1 5
                                         10
                                              15
                                                   20
 e_x = my_e_x(x, 1e-6, 100)
 e x = 1 \times 10
 10<sup>8</sup> ×
    0.0000
             0.0000
                      0.0000
                              0.0000
                                       0.0000
                                                0.0000
                                                        0.0000
                                                                 0.0002 · · ·
 e_r_e_x = relative_e(e_x, exp(x))
 e_r_e_x = 1 \times 10
           0.0000 -0.0000 -0.0000 -0.0000
     1.7275
                                              -0.0000
                                                      -0.0000
                                                              -0.0000 • • •
 my_e_x exp(x) e_r_e_x
 _____
 for k=1:length(x)
      fprintf('%f\t%f\t%f\n', e_x(k), exp(x(k)), e_r_e_x(k))
 end
 0.000000 0.000000 1.727543
 0.000000 0.000000 0.000023
 0.000045 0.000045 -0.000001
 0.006738 0.006738 -0.000000
 0.367879 0.367879 -0.000001
 2.718282 2.718282 -0.000000
 148.413108 148.413159 -0.000000
 22026.448956 22026.465795 -0.000001
 3269015.859346 3269017.372472 -0.000000
 485164975.136088 485165195.409790 -0.000000
\exists x > -10时,级数计算结果与准确值的结果相对误差小于1\%,误差较小;
```

当x ≤ -10 时,x越小级数计算结果误差越大。

c)

当x < 0时,使用原程序不能得到较为准确的结果。

由级数项一正一负且随级数项的增加,正负两项和不断减小,故当x < 0时,使用从最大求和项开始,将正负两项相加后、倒序求和。

```
x = [-20 -15 -10 -5 -1 1 5 10 15 20]
x = 1 \times 10
  -20 -15
            -10
                    -5
                         -1
                                          10
                                                15
                                                     20
e_x = my_e_x_{improve1}(x, 1e-6, 100)
e x = 1 \times 10
10<sup>8</sup> ×
   0.0000
            0.0000
                      0.0000
                               0.0000
                                        0.0000
                                                 0.0000
                                                           0.0000
                                                                    0.0002 · · ·
e_r_e_x = relative_e(e_x, exp(x))
e_r_e_x = 1 \times 10
            0.0000
   1.1801
                    -0.0000
                              -0.0000
                                                -0.0000
                                                          -0.0000
                                                                   -0.0000 . . .
fprintf('my e x\t\texp(x)\t\te r e x improve1\n============================\n')
my_e_x exp(x) e_r_e_x_improve1
_____
for k=1:length(x)
    fprintf('%f\t%f\n', e_x(k), exp(x(k)), e_r_e_x(k))
end
0.000000 0.000000 1.180132
0.000000 0.000000 0.000026
0.000045 0.000045 -0.000000
0.006738 0.006738 -0.000000
0.367879 0.367879 0.000000
2.718282 2.718282 -0.000000
148.413159 148.413159 -0.000000
22026.465794 22026.465795 -0.000000
3269017.372471 3269017.372472 -0.000000
485165195.409790 485165195.409790 -0.000000
```

与之前的算法相比当x < 0时的相对误差有较大程度的降低。

同时考虑到polyval函数可以减少乘法次数,减少一定误差,如my_e_x_improve2的结果:

```
x = \begin{bmatrix} -20 & -15 & -10 & -5 & -1 & 1 & 5 & 10 & 15 & 20 \end{bmatrix}
x = 1 \times 10
   -20 -15 -10
                            -5
                                    -1
                                             1
                                                    5
                                                           10
                                                                   15
                                                                           20
e_x = my_e_x_{improve2}(x, 100)
e_x = 1 \times 10
10<sup>8</sup> ×
     0.0000
                  0.0000
                               0.0000
                                            0.0000
                                                         0.0000
                                                                      0.0000
                                                                                   0.0000
                                                                                                0.0002 ...
```

```
e_r_e_x = relative_e(e_x, exp(x))
  e_r_e_x = 1 \times 10
    -0.3290
              0.0001
                       0.0000
                                0.0000
                                              0
                                                 -0.0000
                                                            0.0000
                                                                   -0.0000 . . .
  fprintf('my_e_x\t\texp(x)\t\te_r_e_x_improve2\n============\n')
  my_e_x exp(x) e_r_e_x_improve2
  _____
  for k=1:length(x)
      fprintf('%f\t%f\n', e_x(k), exp(x(k)), e_r_e_x(k))
  end
  0.000000 0.000000 -0.328984
  0.000000 0.000000 0.000055
  0.000045 0.000045 0.000000
  0.006738 0.006738 0.000000
  0.367879 0.367879 0.000000
  2.718282 2.718282 -0.000000
  148.413159 148.413159 0.000000
  22026.465795 22026.465795 -0.000000
  3269017.372472 3269017.372472 0.000000
  485165195.409790 485165195.409790 0.000000
可以看到在x < 0时更进一步降低了相对误差。
4. 在Fourier级数理论中,Lebesgue常数的作用非常重要,实践中常用下列公式计算Lebesgue常数
\rho_n = \frac{1}{2n+1} + \frac{2}{\pi} \sum_{k=1}^{n} \frac{1}{k} \tan \frac{k\pi}{2n+1} - (4)
写一个程序,用来计算Lebesgue常数\rho_1, \rho_2, \cdots, \rho_{100} (要求结果保留8位有效数字),并验证下列不等式是否成立?
0 \le \frac{4}{\pi^2} \ln(2n+1) + 1 - \rho_n \le 0.0106 - (6)
解:
  L = Lebesgue(100, 8)
  L = 1 \times 100
    1.4360e+00
              1.6422e+00
                           1.7783e+00
                                       1.8801e+00
                                                   1.9614e+00
                                                               2.0290e+00 · · ·
  proof = (4/(pi^2)*log((1:100)*2 + 1) + 1) - L
  proof = 1 \times 100
    9.2597e-03
                1.0092e-02
                            1.0325e-02
                                       1.0421e-02 1.0470e-02 1.0498e-02 · · ·
  %验证是否每一项都满足大于0, 小于0.0106
  if(length(proof(0<=proof & proof<=0.0106)) == 100)</pre>
      fprintf('Yes\n')
  else
      fprintf('No\n')
  end
```

可以得到式6的每一项都满足大于0,小于0.0106。

计算绝对误差的函数

```
function output = absolute_e(x_approx, x_real)
  output = x_approx - x_real .* ones(size(x_approx));
end
```

计算相对误差的函数

```
function output = relative_e(x_approx, x_real)
  output = (x_approx - x_real .* ones(size(x_approx)))./x_real;
end
```

公式2

```
function output = my_pi(x)
    output = zeros(size(x));
    for i=1:length(x)
        %通过累加的方式减少重复计算,要求x序列为升序
        if (i == 1)
            output(i) = sum(((-1).^((1:x(i))-1))./(2*(1:x(i))-1))*4;
        else
            output(i) = output(i-1) + sum(((-1).^(((x(i-1)+1):x(i))-1))./(2*((x(i-1)+1):x(i))-1))./(end)
        end
end
```

公式3

args:

x: 输入数组, (1,)

epsilon: 预定精度

max_n: 最多计算的项数

```
function output = my_e_x(x, epsilon, max_n)
  output = zeros(size(x));
  for i = 1:length(x)
    item = 1;
    approx = item;
    count = 0;
    pow = x(i);
    e_x_real = exp(x(i));
    while((count <= max_n) && (abs(approx - e_x_real)/e_x_real > epsilon))
        count = count + 1;
        item = item*pow/count;
        approx = approx + item;
    end
```

```
output(i) = approx;
end
end
```

公式3优化

```
args:
```

x: 输入数组, (1,) epsilon: 预定精度

max_n: 最多计算的项数

```
function output = my_e_x_improve1(x, epsilon, max_n)
    output = zeros(size(x));
    for i = 1:length(x)
        pow = x(i);
        if(pow >= 0)
            item = 1;
            approx = item;
            count = 0;
            pow = x(i);
            e_x_{e} = exp(x(i));
            while((count <= max_n) && (abs(approx - e_x_real) > epsilon))
                count = count + 1;
                item = item*pow/count;
                approx = approx + item;
            end
        else
            approx = 0;
            item = ones(1, max_n);
            for k = 2:max_n
                item(k) = item(k - 1)*pow/(k - 1);
            end
            for k = flip(2:2:max_n)
                approx = approx + item(k) + item(k - 1);
            end
        end
        output(i) = approx;
    end
end
function output = my_e_x_improve2(x, max_n)
    output = zeros(size(x));
    item = ones(1, max_n);
    for k = 2:max_n
        item(k) = item(k - 1)/(k - 1);
    end
    for i = 1:length(x)
        output(i) = polyval(flip(item), x(i));
    end
end
```

公式4

args:

x: 计算项数

s: 有效位数

```
function output = Lebesgue(x, s)
  output = zeros(1, x);
  for n = 1:x
      for k = 1:n
          output(n) = output(n) + 1/k*tan(k*pi/(2*n + 1));
      end
      output(n) = output(n)*2/pi + 1/(2*n + 1);
  end
  output = round(output, s, 'significant');
end
```

计算有效位数的函数:Significant_figures

```
function output = Significant_figures(x_hat, x_real)
    e_r = (x_hat - x_real) / x_real;
    count = 0;
    while(abs(e_r) <= 0.5*10^(-count))
        count = count + 1;
    end
    output = count;
end</pre>
```