

# 基本数值计算方法

## 第8周习题

更新时间： 2020.04.23

### 作业要求

1. 请在下周五(2020.04.30)之前在Canvas平台上交作业。 小组作业只需交一份。
2. 脚本文件的要求：
  - a) 首行加入注释：用途，作者，日期，输入变化和输出变量的简要说明
  - b) 程序主体的首行加入： `clear all; close all; clc`
  - c) 在程序中加入对变量及算符的注释
  - d) 等号两端加入空格。
3. 电子版文件名(若包含多个源文件，请放置在一个目录下后打包成一个文件)格式：第n周作业\_姓名\_学号.xxx, 或第n周小组作业\_小组k.xxx.

### 小组作业

1. 已知连续函数 $f(x)$ 在 $x = -1, 0, 2, 3$ 处的值分别是 $-4, -1, 0, 3$ ,  
(1) 应用牛顿插值法中对差商得定义，手算完成以下表格，

$x_i$	$y_i$	1st	2nd	3rd

- (2) 修改样本文件 `NewtonInterp.m`，使之能够如下图格打印出以上表格内容，并且核对以上手算结果是否正确？

Table =

1.0000	1.0000	0	0	0	0	0
1.2000	0.8333	0.9750	0	0	0	0
1.4000	0.7143	0.9786	0.9720	0	0	0
1.6000	0.6250	0.9813	0.9723	0.9713	0	0
1.8000	0.5556	0.9833	0.9726	0.9713	0.9710	0

- (3) 编写若干行代码求得 $f(1.5)$ 的近似值.

2. 请阅读[参考文献](#)中关于埃特金插值部分(Aitken interpolation method). 埃特金插值方法最显著的两个特点是:

- 不计算多项式插值中有关多项式的系数, 只是计算插值的结果, 因此埃特金表格上所有数值都是插值的结果。
- 由此可以估算结果的收敛情况, 使得误差小于预先设置的误差。

以下是实现埃特金插值方法的代码

```
function [Q R] = aitken(x,y,xval)
% Aitken's method for interpolation.
% Example call: [Q R] = aitken(x,y,xval)
% x and y give the table of values.
% Parameter xval is the value of x at which interpolation is required.
% Q is interpolated value,
% R gives table of intermediate results.
n = length(x); P = zeros(n);
P(1,:) = y;
for j = 1:n-1
    for i = j+1:n
        P(j+1,i) = (P(j,i)*(xval-x(j))-P(j,j)*(xval-x(i)))/(x(i)-x(j));
    end
end
Q = P(n,n); R = [x.' P.'];
```

(1) 测试以上代码: 利用埃特金插值法重新求解习题1(3), 采用三阶多项式插值的结果是否相同?

(2) 产生一组函数  $f(x) = x^{1.4} - \sqrt{x} + 1/x - 100$  在  $x=20:2:30$  处的函数值。利用埃特金插值法求解在  $f(x)$  在区间  $[20, 30]$  上的根。

3. 判断下列哪些函数是否是三次样条?

$$\begin{aligned}
 (1) \quad f(x) &= \begin{cases} \frac{19}{2} - \frac{81}{4}x + 15x^2 - \frac{13}{4}x^3, & 1 \leq x \leq 2 \\ -\frac{77}{2} + \frac{207}{4}x - 21x^2 + \frac{11}{4}x^3, & 2 \leq x \leq 3 \end{cases} \\
 (2) \quad f(x) &= \begin{cases} 11 - 24x + 18x^2 - 4x^3, & 1 \leq x \leq 2 \\ -54 + 72x - 30x^2 + 4x^3, & 2 \leq x \leq 3 \end{cases} \\
 (3) \quad f(x) &= \begin{cases} 13 - 31x + 23x^2 - 5x^3, & 1 \leq x \leq 2 \\ -35 + 51x - 22x^2 + 3x^3, & 2 \leq x \leq 3 \end{cases}
 \end{aligned}$$

4. 用  $f(x) = 1/(1+x^2)$  产生一组数据  $x = -2, -1, 0, 1, 2$ .

(1) 求解紧压三次样条, 其中  $p = 0.1, q = -0.1$ , 参考讲义, 给出求解参数  $a_i, b_i, c_i, d_i$  的过程和结果。

(2) 根据(1)的结果求  $x = 1.5$  处的插值, 并与理论值比较。

(3) 如果  $p = 0.2, q = -0.2$ , 结果会有什么不同?

5. 用  $f(x) = \sin^2(\pi x/2)$  产生一组数据  $x = -1:0.2:1$ .

(1) 使用Matlab内置的多项式拟合函数 `polyfit` 对数据进行二次和四次多项式拟合, 请图示你的结

果.

(2) 使用Matlab内置的三次样条插值函数 `spline` 对数据插值计算，请图示你的结果并与(1)比较。

提示：Matlab内置三次样条插值函数 `spline` 的基本使用举例

```
x = 0:4; y = [3 1 0 2 4];  
p = spline(x,y)  
c = p.coefs  
xval = 1.5; yval = spline(x,y,xval)
```

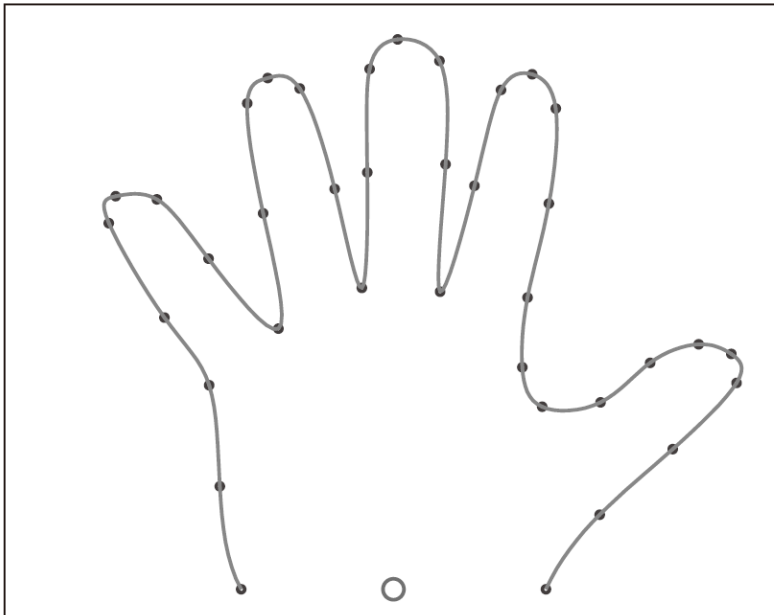
## 6. 输入以下代码

```
figure('position',get(0,'screensize'))  
axes('position',[0 0 1 1])  
[x,y] = ginput;
```

你把手放在屏幕上，通过鼠标在五个手指边缘取若干个点获得坐标，打入Enter终止。你也可以设计其他方法取点。

(1) 将你的数据存储至文件。

(2) 从该文件读出数据，使用分段三阶多项式插值画出你的手，你的结果应当相似下图。请分别采用Matlab内置函数 `spline` 和 `pchip` 计算并比较结果。



提示：你也可以使用Matlab内置函数 `interp1` 中不同的插值方法计算，请讨论结果。