

Vision 1, Ausgabe 1  
03.11.2022

# Animalcare

---

*Ein Leben ohne  
Haustiere ist wie  
Weihnachten  
ohne Geschenke  
oder ein Himmel  
ohne Sterne*

---

---

*Tierhaare lassen  
sich wegsaugen,  
Pfotenabdrücke  
lassen sich  
wegwischen. Doch  
die Spuren, die  
Tiere in unserem  
Herzen  
hinzuerlassen  
bleiben ewig*

---

## Objective

Wer kennt solche Situationen, auch als langjähriger Haustierbesitzer nicht? Die Uhr drängt, schnell machen wir uns auf den Weg in die Arbeit, doch im Auto überkommt es uns.. Habe ich auch der Katze was zu essen gegeben? Ist das Wasser meines Hamsters aufgefüllt? Nach einer kurzen Panikattacke bleibt uns meist nichts anderes übrig als den Heimweg wieder anzutreten um uns persönlich davon zu überzeugen. Doch hier kommen nun wir ins Spiel!

Animalcare hat es sich zum Ziel gesetzt die Pflege und Fürsorge des Menschen bester Freunde aus der rein analogen Welt zu holen und eine kreative, digitale Hilfestellung zu bieten um die Bedürfnisse unserer Liebsten jederzeit Greifbar zu machen aber auch um uns, die Besitzer, die Verantwortung leichter tragen zu lassen und uns im Alltag die Organisation zu erleichtern, damit wir jede freie Minute mit unsere Wahlfamilie voll auskosten können.



Dafür bieten wir eine App die genau diese Bedürfnisse unserer Haustiere rund um die Uhr im Blick hat. Damit wir im Alltag mehr entspannen können, da wir jederzeit, von überall aus überprüfen können ob unsere Tierchen auch gut versorgt sind.

## Need

Auf dem Markt lassen sich nur wenige Haustierapps finden, die im Alltag den Umgang mit diesen erleichtern sollen.

Einen durchaus modernen Ansatz versuchen die Entwickler von „Sure Petcare“. Sie verbindet die Möglichkeiten eines Smarthomes mit der Mikrochiptechnologie für Haustiere. Dadurch soll es möglich sein die Tiere nicht nur Tracken zu können sondern auch ferngesteuert zu füttern. Dies ist allerdings mit erheblichen Mehrkosten verbunden. Zum einen die Kosten für das Chippen der Tiere und zum anderen die Kosten für die Umgestaltung des Hauses, der Einbau smarter Klappen und Türen, sowie Futterstellen.

Apps wie „Mein Haustier“ oder „11Pets“ bieten vor allem Informationen zur Pflege und Haltung von Tieren. Dieser fehlt jedoch unsere beabsichtigte Interaktionsfähigkeit und Individualität.

Der Fokus unseres Produktes soll im Gegensatz zu oben genannten Apps, wie bereits erwähnt auf der Individualität der eigenen Haustiere liegen. Es sollen Pläne und Übersichten individuell auf den Charakter des jeweiligen Haustieres zugeschnitten bereitgestellt werden. Dabei soll es keine Rolle spielen, ob es sich dabei um einen Hund, eine Katze, Nagetiere oder den Goldfisch handelt. Der Verbraucher soll über die App mit den Tieren interagieren können, um für jedes Tier einzeln eine Übersicht über deren Bedürfnisse und anstehende Tasks zu erhalten. Dadurch kann das Zeitmanagement des Nutzers bzw. der Nutzer optimiert werden.

## Stakeholder

Die Stakeholder auf der Unternehmensseite umfassen vor allem das Supportteam, welches sowohl bei technischen Fragen zur App und deren Nutzung zur Verfügung steht aber auch soweit trainiert werden sollte um generelle Fragen zur Haustierhaltung beantworten zu können. Dies beinhaltet Tipps zu Futter, Accessoires, und Gesundheit.

Die Schnittstelle zum Endkunden bieten schließlich Appstores sowie die eigene Internetpräsenz, über welche die App direkt für Androidgeräte heruntergeladen werden kann oder auf den Apple-Appstore verweist.

Schließlich, einer der wichtigsten Stakeholder ist der Nutzer selbst, permanentes Feedback über unseren Support, Foren oder Nutzerbewertungen geben aufschlussreiche Denkanstöße, um welche Funktionen die App in

Zukunft erweitert werden kann oder welche bereits bestehenden Funktionen verbessert werden sollen.

## Field of application

Das Endprodukt dient dem Nutzer als Organisator, Checkliste, Terminplaner und Kommunikationsmittel mit anderen Haushaltsmitgliedern. Nach Registrierung und Anmeldung können die jeweiligen Haustiere einzeln angelegt werden. Nun können für jedes Tier individuelle Pläne erstellt werden, diese beinhalten z.B. Fütterungs- und Auslaufzeiten, Reinigung der Tiere und deren Gehege bzw. Unterbringung oder anstehende Tierarzttermine. Es kann ein Inventar angelegt werden in dem angezeigt wird welche Accessoires für das Tier vorhanden sind und wie groß der Vorrat an Futter ist. Diese Daten werden mit den Mitnutzern innerhalb einer Gruppe geteilt, sodass jeder Nutzer jederzeit einen genauen Überblick über die Aktivitäten und das Inventar des Haustieres hat. Jeder Nutzer einer Gruppe hat schließlich auch die Möglichkeit Aktivitäten als begonnen und abgeschlossen zu markieren. Im gleichen Zug kann natürlich auch jeder Nutzer das Inventar, sichtbar für alle Gruppenmitglieder, wieder auffüllen.

## Most important requirements

Sobald die App mit dem Internet verbunden ist, sollen Änderungen, Aktivitäten und das Inventar aktualisiert werden. Im Offlinebetrieb kann trotzdem auf Die Daten zugegriffen werden, Änderungen jedoch werden für die restlichen Gruppenmitglieder erst sichtbar, wenn die App wieder online ist. Die App soll auf jedem Smartphone oder Tablet, unabhängig vom Betriebssystem, nutzbar sein.

## Additonal requirements

Bezüglich der Zugänglichkeit der App ist vor allem bei Farbwahl auf eine besonders gute Lesbarkeit für Farbblinde zu achten.

Weiter sind folgende generelle Standards bei der Entwicklung zu berücksichtigen:

- Das Branding ist der Name der App „Animalcare“ Dieser muss auf jeder Seite der App als Logo sichtbar sein.
- Der Ladebildschirm der App soll den Namen „Animalcare“, die Versionsnummer und eine Ladegraphik enthalten.
- Die Metanavigation befindet sich auf der Startseite im oberen linken Bereich. Drüber soll der Nutzer schnell auf die veschieden Bereiche und Optionen zugreifen können.
- Innerhalb der Metanavigation muss auf Informationen bezüglich der Barrierefreiheit/Zugänglichkeit, auf die Privacy Policy, das Copyright,

Endnutzerbedingungen und das Impressum zugegriffen werden können.

- Im oberen rechten Bereich soll sich der Zugang zum Login/Logout befinden
- Verwendete Icons sollen universell und ohne weiteren Kontext verstanden werden können.
- Die App soll im Portraitmodus verwendet werden.
- Die Navigation innerhalb der App erfolgt hierarchisch. Sektionen und Untersektionen können von „oben nach unten“ vor und zurück navigiert werden.
- Die App soll in einem einheitlichen Stil erscheinen. Kontraste können durch unterschiedliche Gewichtung und Größen erzielt werden.
- Schlüsselemente für die Navigation sollen durch farbliche Kontraste hervorgehoben werden.
- Die Textsprache ist deutsch.

Standards für den Inhalt:

- Markenrechtlich geschützte Begriffe und Symbole müssen als solche gekennzeichnet werden.
- Fremdbezogene Inhalte müssen ebenfalls gekennzeichnet werden und ggf. auf die originale Quelle verweisen.
- Die Zeitformatierung erfolgt in DD MM YYYY

## Other aspects

Gegebenenfalls ist eine mögliche Kooperation mit Tierheimen und und Tierhandlungen in Betracht zu ziehen.