

Aufgabenblatt 3

Aufgabe 1

In dieser Aufgabe ist ein Klassendiagramm für ein stark vereinfachtes Shopping-System bestehend aus den Klassen Kunde, Artikel, Hardware, Software, Warenkorb und Bestellung zu erstellen.

- 1) Beginnen Sie zunächst mit den Klassen und den dazugehörigen Assoziationen inkl. der Multiplizitäten.
- 2) Ergänzen Sie nun in den Klassen passende Attribute und Methoden.

Aufgabe 2

In der Vorlesung haben Sie eine Reihe von Beziehungen zwischen Klassen kennengelernt. Geben Sie für die folgenden Paare von Klassen an, welche Art von Beziehung zwischen den Klassen besteht.

- a) Ein Gebäude kann mehrere Räume haben, z. B. Raum FA102, Raum FA014, usw.

Gebäude

Raum

- b) Es gibt unterschiedliche Arten von PKWs, z. B. SUVs, Sportwagen, usw.

PKW

SUV

- c) Ein PC besteht aus mehreren Komponenten, z. B. CPU, Arbeitsspeicher, usw.

PC

CPU

- d) Ein Onlineshop kann zu jedem Kunden eine beliebige Anzahl an Bestellungen verwalten.

Kunde

Bestellung

Aufgabe 3

Entwerfen Sie ein Klassendiagramm für ein System zur Prüfungsplanung.