

Projet Technologique
Rapport pour le rendu du mercredi 3 octobre
Masson Jordane

Nous avons travaillé de manière séparé pour que tout le monde ai des bases en c++ et avec les librairies de Qt et OpenCV.

Au cours du premier TD, j'ai appris à manipuler QtCreator et sa librairy. J'ai décidé d'utiliser l'éditeur graphique d'UI de Qt et son éditeur d'actions pour chaque boutons par simplicité.

Depuis la dernière séance, nous avons dû implémenter deux fonctions permettant de convertir une image stocké dans une variable de type QImage (resp. cv::Mat) vers une variable de type cv::Mat (resp. QImage). Pour cela, nous utilisons la bibliothèque opencv. Il m'a donc d'abord fallu rechercher comment importer les libs nécessaires au projet dans le qMakeFile.

J'ai ensuite amélioré mon code pour afficher chaque nouvelles versions de l'image dans une fenêtre distincte, en utilisant un QLabel et QPixmap pour la variable de type QImage (resp. imshow et namedWindow pour le cas des cv::Mat)

Afin de correctement implémenter ces deux fonctions, j'ai dû regarder le principe de ces deux types (QImage et cv::mat) et chercher un moyen de conversion entre les formats de ces deux types.

En effet, j'ai longtemps dû chercher pourquoi les images étaient mal converties (elles devenaient « brouillées » dès la première conversion d'une QImage vers cv::Mat mais ne retournait pas d'erreur) avant de trouver qu'il fallait vérifier son format (RGB888, qui est l'équivalent de CV_8UC3 sous opencv)