## Лекция №6 Сетевое взаимодействие

Артур Сардарян



### Организационная часть

- Не нарушая традиций отметиться
- Немного про webView
- Выясним как получать данные из сети
- Научимся парсить данные
- Демо
- Оставить отзыв (после занятия)

#### Сетевое взаимодействие

- показ веб-страниц
  - просто показ
  - дополнительное взаимодействие
- быстрые загрузки
  - парсинг данных
- долгие загрузки (фон)

## Как показать веб-страницу



## Показ веб-страниц

Просто показывать веб-страницы умеет SFSafariViewController

- внутри обычный safari
- общие с safari пароли и прочее
- никакого контроля со стороны приложения

## Открыть в Safari

```
guard let url = URL(string: "https://google.com") else {
   return
}
UIApplication.shared.open(url)
```

## Показ веб-страниц

Иногда этого недостаточно, и надо использовать WKWebView

- контроль над навигацией и вводом
- обработка actions из webView
- ускоренный јѕ

#### WebSocket

Постоянно живущее двустороннее соединение поверх http

- много запросов
- получение обновлений от сервера
- сторонние библиотеки
- -URLSessionWebSocketTask (iOS 13+)

## Низкий уровень (TCP, UDP etc.)

Это если совсем что-то странное нужно

- CFNetworking
- Библиотеки по ссылкам

## **HTTP**

Чаще всего нужно получать данные:

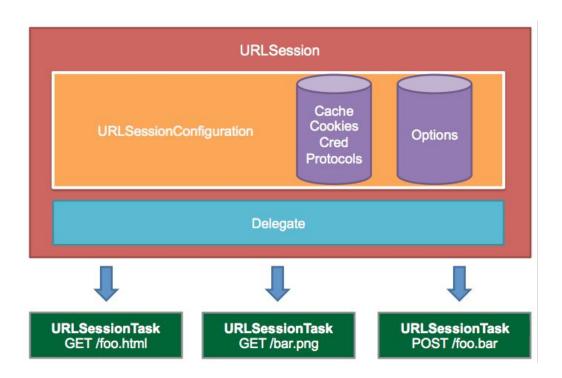
- json
- картинки

#### **HTTP**

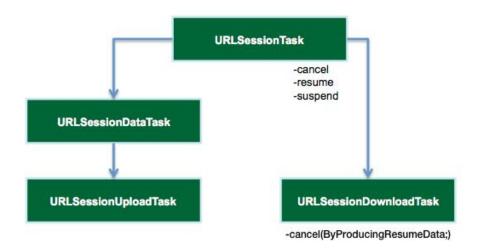
Загрузка данных как с сервера, так и на сервер делается посредством URLSession

- http, ftp протоколы
- https
- работа в фоне

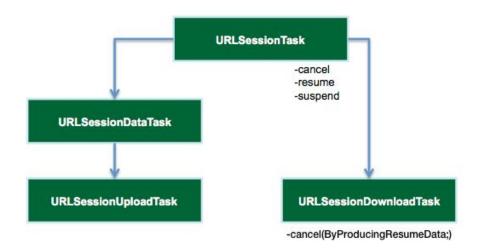
#### **URLSession**



#### URLSessionTask



#### URLSessionTask



iOS13: URLSessionWebSocketTask

#### **GET**

```
func get() {
   let url = URL(string: "https://test.org/get")!
   let task = URLSession.shared.dataTask(with: url) { data, response, error in
       if let error = error {
           print(error.localizedDescription)
           return
        guard let data = data else {
            print("empty data")
           return
       let responseJSON = try? JSONSerialization.jsonObject(with: data, options: [])
       if let responseJSON = responseJSON as? [String: Any] {
           print(responseJSON)
    task.resume()
```

#### **POST**

```
func post() {
   let json: [String: Any] = ["ket": "123",
                               "post": ["title": "Hello",
                                        "subtitle": "World"]]
   let jsonData = try? JSONSerialization.data(withJSONObject: json)
   let url = URL(string: "https://test.org/post")!
   var request = URLRequest(url: url)
   request.httpMethod = "POST"
   request.httpBody = jsonData
   let task = URLSession.shared.dataTask(with: request) { data, response, error in
       if let error = error {
           print(error.localizedDescription)
           return
       guard let data = data else {
           print("empty data")
           return
       let responseJSON = try? JSONSerialization.jsonObject(with: data, options: [])
       if let responseJSON = responseJSON as? [String: Any] {
           print(responseJSON)
   task.resume()
```

#### **HTTP**

При загрузке json его надо распарсить

- JSONSerialization превращает в Dictionary/Array

let json = try? JSONSerialization.jsonObject(with: data, options: [])

#### **HTTP**

let id: Int let title: String let body: String

```
JSON объект
{
    "userId": 1,
    "id": 1,
    "title": "sunt aut facere repellat provident occaecati excepturi optio reprehenderit",
    "body": "quia et suscipit\nsuscipit recusandae consequuntur expedita et cum\nreprehenderit molestiae ut ut quas tota
m\nnostrum rerum est autem sunt rem eveniet architecto"
}

struct Post {
    let userId: Int
```

## Достаем все руками из словаря

```
extension Post {
    init?(dict: NSDictionary) {
        quard
            let userId = dict["userId"] as? Int,
            let id = dict["id"] as? Int,
            let title = dict["title"] as? String,
            let body = dict["body"] as? String
             else { return nil }
        self.userId = userId
        self.id = id
        self.title = title
        self.body = body
```

#### Codable

```
typealias Codable = Encodable & Decodable
```

- JSONDecoder превращает JSON в нашу модель (класс)
- JSONEncoder превращает инстанс класса в JSON

#### Codable

```
struct Post: Codable {
   let userId: Int
   let id: Int
   let title: String
   let body: String

   // генерится сама
   private enum CodingKeys: String, CodingKey {
      case userId
      case id
      case title
      case body
   }
}
```

## Codable

```
struct Post: Codable {
    let userId: Int
    let id: Int
    let title: String
    let body: String
}
```

#### **JSONEncoder**

```
let post = Post(userId: 1, id: 1, title: "hey", body: "you")
let encoder = JSONEncoder()
encoder.outputFormatting = .prettyPrinted

let data = try encoder.encode(post)
print(String(data: data, encoding: .utf8))
```

#### **JSONDecoder**

```
let decoder = JSONDecoder()

do {
    let posts = try decoder.decode([Post].self, from: data)
    print(posts)
} catch let error {
    print("Parsing Failed \ (error.localizedDescription)")
}
```

## Сторонние штуки

- ALAMOFIRE
- MOYA
- REST KIT

## Демо

- Запрос
- Парсинг
- WebView

#### Ссылки

- https://github.com/tidwall/SwiftWebSocket
- https://github.com/facebook/SocketRocket
- https://github.com/robbiehanson/CocoaAsyncSocket
- https://github.com/IBM-Swift/BlueSocket
- <a href="https://swiftbook.ru/post/tutorials/everything-about-codable-in-swift4/">https://swiftbook.ru/post/tutorials/everything-about-codable-in-swift4/</a> codable
- https://habr.com/en/post/414221/

# Вопросы

Спасибо за внимание!

