也 收集网络中的请求信息并尝试建立纠缠 链路

<u>P2:路由</u> Input:网络拓扑和S-D对 Output:针对各请求所选的纠缠路径

P3:纯化与资源分配

Input:纠缠路径和S-D对 Output:纯化策略与资源分配方案

P4建立纠编连接 Input:S-D对、P3的结果、纠缠路径 Output:纠缠连接