

## C 语言程序设计 复习题

1. C 语言程序从什么地方开始执行的?
2. 计算机高级语言的运行方法有两种: 编译执行和解释执行, 那么 C 语言是哪种?
3. 算法具有哪五种特性?
4. 面向过程程序设计具有哪三种基本结构?
5. C 语言是面向过程的程序设计语言。
6. C 语言的合法标识符。
7. 运算表达式中的整数相除如何保留小数部分。
8. 数组元素的正确引用方式、合法的下标范围。
9. 逻辑表达式
10. 文件操作的顺序
11. 指针操作
12. 负数的补码表示
13. 函数: 函数的声明、返回值操作
14. 结构体怎么定义
15. 动态分配一维数组内存
16. 标准库函数, 常用的有哪些, 都需要哪些头文件。比如: printf 和 scanf 在 stdio.h 头文件中。

## 选择题

1. 有以下程序  

```
int main()
{
    int m, n, p;
    scanf("m=%d,n=%d,p=%d", &m, &n, &p);
    printf("%d%d%d", m, n, p);
}
```

若想从键盘上输入数据, 使变量  $m = 123$ ,  $n = 456$ ,  $p = 789$ , 则正确的输入是 ( )  
A)  $m=123n=456p=789$   
B)  $m=123 \quad n=456 \quad p=789$   
C)  $m=123,n=456,p=789$   
D) 123 456 789
2. 已知: `int a[10];` 则对 a 数组元素的正确引用是 ( )  
A) `a[10]`    B) `a[3.5]`    C) `a(5)`    D) `a[5]`
3. 下面程序的输出是 ( )  

```
main()
{
    int x = 023;
    printf("%d\n", --x);
}
```

  
A) 17    B) 18    C) 23    D) 24

4. 设有如下的程序段:

```
char str[] = "Hello"; char *ptr; ptr = str;
```

执行完上面的程序段后, \*(ptr+5)的值为 ( )

A) '0'    B) '\0'    C) 不确定的值    D) '0'的地址

5. 以下程序的输出结果是 ( )

```
main()
```

```
{
```

```
    char ch[3][4]={ "123","456","78"},*p[3]; int i;
```

```
    for(i=0;i<3;i++) p[i]=ch[i];
```

```
    for(i=0;i<3;i++) printf("%s",p[i]);
```

```
}
```

A) 123456780    B) 123 456 780    C) 12345678    D) 147

6. 设有如下的程序段, 错误的数据引用是 ( )

```
int a[10], i;
```

```
for (i = 0; i <= 8; i++) a[i] = i;
```

A) a[9]    B) \*(a+8)    C) a[0]    D) \*(a+10)

7. 若有说明: int a[][3] = {{1,2,3},{4,5},{6,7}}; 则数组 a 的第一维的大小为 ( )

A) 2    B) 3    C) 4    D) 无确定值

8. char a = -12; 则 a 里面的二进制为 ( )

A) 11110100    B) 11110101    C) 10001100    D) 11110111

## 填空题

1. C 语言源程序的扩展名为: \_\_\_\_\_

2. 数组 int a[3][5]; 共声明了 \_\_\_\_\_ 个数组元素。

3. 若 char str[8] = "linux"; int n = strlen(str); 则 n 的值为 \_\_\_\_\_

4. 用数组名作为函数调用的实参, 则传递给形参的是 \_\_\_\_\_

5. 若 char str[] = "hello\nssss"; 则编译后分配给数组 str 的内存占用为 \_\_\_\_\_ B

6. 在 C 语言中, 32 位系统中一个 int 类型数据在内存中占用 \_\_\_\_\_ 字节。

## 程序阅读题 (每题 4 分, 共 20 分)

1. 以下程序运行后的输出结果是: \_\_\_\_\_

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    char ch = 'a';
```

```
    printf("%03d\n", ch);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

2. 以下程序运行后的输出结果是: \_\_\_\_\_

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    int a[][3] = {{1,2,3},{4,5,6},{7,8,9}}, i, sum = 0;
```

```

    for (i = 0; i < 3; i++) sum += a[i][i];
    printf("%d ", sum);
    return 0;
}

```

3. 以下程序运行后的输出结果是: \_\_\_\_\_

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
int main() {
    char str1[1024] = "hello";
    char str2[1024] = "world ";
    strcat(str1, str2);
    printf("%s%d\n", str1, strlen(str1));
    return 0;
}

```

4. 以下程序运行后的输出结果是: \_\_\_\_\_

```

#include <stdio.h>
void swap(int *a, int *b) { int t; t = *a; *a = *b; *b = t; }
int main() {
    int x = 1, y = 2;
    swap(&x, &y);
    printf("%d %d\n", x, y);
    return 0;
}

```

## 编程题

1. 编写程序，其中自定义一个函数 `bool is_prime(int val)` 用来判断一个整数是否为素数，主函数输入一个整数，输出是否为素数。
2. 编写程序对 10 个整数进行从小到大进行排序并输出。
3. 从键盘输入 10 个整数，将其中最小值与最后一个进行交换，输出交换后的这 10 个数字。
4. 编程实现 `my_strlen(char *str)` 函数，求字符串长度。
5. 编程实现输入 10 个整数，并输出其中正整数的数字和。
6. 实现 `int max(int a, int b)` 函数求两个数的最大值，并通过主函数调用此函数求输入三个整数的最大值。