**Fonctionnalités du module des Paiement :**

Les actions possibles dans ce module :

* Ajouter un mode de paiement
* Générer une transaction
* Effectuer un paiement
* Activer/Désactiver un mode de paiement
* Recharger son portefeuille

Ce module est lié aux modules :

* Comptes utilisateurs
* Consultations
* Assurances

**Générer une transaction :**

Une transaction est équivalente à une facture.

Une facture peut être émise pour :

* Une Souscription à une assurance,
* Une Consultation chez un médecin,
* Un Avis d’expert,
* Un bien de la Marketplace.
* Etc.

Les propriétés techniques de la transaction sont :

* Le code
* Le type de transaction (totale/partielle)
* La date
* Le ~~payeur~~ Bénéficiaire
* Les éléments de la facture appelé ici « *Ligne de transaction* »
* Le code de réduction
* La valeur de la réduction
* Le motif de la transaction
* L’avance (utile pour les transactions partielles)
* Le prix
* Le reste à payer
* Le taux de TVA
* Le montant de TVA
* Le net à payer

**La Ligne de transaction :**

Elle se compose des éléments suivants :

* L’identifiant de la transaction
* L’élément désigné (Qui est obtenu à partir de l’identifiant du produit, et de l’identifiant du type de produit
* La quantité
* Le prix unitaire
* Le prix total

**Ajouter un mode de paiement :**

Les propriétés techniques du mode de paiement sont :

* Le nom
* L’image
* L’état (visible/invisible)

**Recharger son portefeuille :**

La recharge du portefeuille nécessite l’implication de deux entités que sont la Recharge et le Portefeuille.

Le portefeuille est caractérisé par :

* L’identifiant du propriétaire
* Le solde
* La devise (pour le moment est à XAF par défaut)

La recharge (qui aussi est un produit) est caractérisée par :

* L’identifiant du portefeuille rechargé
* Le montant de la recharge
* L’identifiant du paiement
* Le statut (En cours de traitement/validée/échouée/annulée)

**Effectuer un paiement :**

Un paiement peut être effectué pour une recharge de portefeuille, pour un règlement de transaction, etc.

Les éléments relatifs au paiement sont :

* Le montant payé où versement
* Le motif
* L’identifiant de la transaction
* L’identifiant du payeur
* L’identifiant du mode de paiement
* La date
* Le code
* Le statut (En cours de traitement/validée/échouée/annulée)

------------------------- Debut Obsolete --------------------------------------------------------------------------------------------

Les Tables :

Nous avons besoin pour ce module des tables :

* Règlements où Factures : Elle rassemble tous les éléments d’un achat, ressort le coût global, l’état de l’achat (total, partiel, …), la date, etc…
* LigneDeRèglements où LigneDeFactures: Elle contient une référence à la facture, l’ensemble des références aux produits de ladite facture ainsi que du type de chaque produit, leur nombre, leurs prix unitaire et total.
* Paiement : Elle contient le montant versé, la référence à la facture payée, le mode de paiement, le motif, la date, le statut etc…

Les Actions de l’utilisateur :

* Effectuer un paiement. (Les raisons du paiement sont citées dans le module associé, mais seront reportées ici plus tard).

----------------------- Fin Obsolete --------------------------------------------------------------------------------------------------