[作業6基本格式規定]

遊戲規則請參考coloretto\_rule投影片或hw6投影片的連結。

為了讓大家繳交作業能比較統一，因此訂定以下步驟:

遊戲人數為4人，其中真實玩家1人(player1)，AI玩家3人。

真實玩家在抽牌階段能有兩個選擇: (紅字部分為實際輸入)

1. 輸入 draw 抽牌，接著讓玩家輸入1 、 2 、 3 、 4
2. 輸入 1 、 2 、 3 、 4其中一個Row

這裡所輸入的數字必須是當下可以選擇的Row，像是在抽牌後不能把牌放在已經滿的Row，或是放在當回合已經被選走的Row，因此這裡同學必須把防呆機制做好，任何違反遊戲規則或是非法輸入都必須讓使用者再次輸入。

接著player2~4由AI進行接手，AI的聰明度不列入評分標準，只要可以順暢遊玩且完全符合遊戲規則即可，若同學覺得自己寫的AI很強，可以在readme.txt中提及，助教會斟酌加分。

在遊戲結算分數後，必須顯示每一個玩家的分數，並且由高分牌到低分，

例如:

Player1: 20

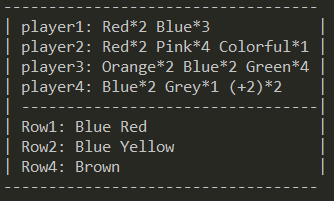
Player3: 15

Player2: 10

Player4: 2

最後介面的呈現並沒有限制，只要能完整呈現盤面上的狀況，像是每個Row的牌，和每個玩家手上的牌等，在最後一輪時也要特別顯示。

這邊附上大致上的樣子，同學可以依自己喜好進行修改和美化，介面若是做的很好也會加分。



Bonus:

在遊戲一開始讓使用者輸入要遊玩的人數3、4、5，並依輸入的人數進行遊戲，須注意3人的規則會有點不同(變色龍少一種顏色等)。

[繳交格式與內容]

最主要執行的程式：HW6.cpp，

建立資料夾HW{數字}\_{學號} (舉例來說：HW6\_E24056789)

將會用到的檔案放到該資料夾，

最後壓縮成 HW{數字}\_{學號}.zip。 (舉例來說：HW6\_E24056789.zip)

此外若是有額外特殊功能可以附上readme.txt來解釋。

此次zip檔解壓縮後產生的檔案與其路徑基本如下：

HW6\_E24056789(資料夾)

- HW6.cpp(程式碼)

- readme.txt(非必要)

[注意事項]

程式碼需確保能成功執行並符合作業的基本要求。

上傳的壓縮檔需確認下載後能成功解壓縮。