

Projektsteckbrief

Projektname: YADRMS (Yet Another Discord Remote Management Software)

WAS

Projekthalt

Entwicklung eines webbasierten Systems zur Konfiguration und Erstellung eines Python-Clients, der sich mit Discord verbindet.

Ist-Stand

Projektidee abgeschlossen.

WARUM

Ziele

- Vollständige Projektdokumentation
- Entwicklung eines funktionalen Prototyps von YADRMS, bestehend aus einem Next.js-Frontend und einem Python-Backend.
- Anwendung von Projektmanagement- und Entwicklungsmethoden

Nutzen

- Lern- und Bildungswert: Das Projekt dient als praktisches Beispiel für moderne Softwareentwicklung.
- Portfolio-Artefakt: Die Dokumentation und der Code dienen als Nachweis für erworbener Kompetenzen.
- Modulare Basis: Die entwickelte Architektur kann als Grundlage für zukünftige Projekte oder Erweiterungen dienen.

Nicht-Ziele

- **Keine kommerzielle Nutzung:** Das Produkt ist ausschliesslich für Bildungszwecke bestimmt.
- **Keine Sicherheitsfunktionen:** Es werden bewusst keine Verschlüsselung oder andere Sicherheitsmechanismen implementiert, um die Komplexität zu reduzieren.
- **Kein produktiver Support:** Das Projekt wird nicht gewartet oder für den Einsatz in produktiven Umgebungen unterstützt.
- **Keine plattformübergreifende Kompilierung:** Der Client wird als Python-Skript generiert und nicht in eine ausführbare Datei für verschiedene Betriebssysteme kompiliert.

Chancen

- Verbesserung der technischen Kompetenzen.
- Wiederverwendung der Architektur

WER

Projektleiter

Isaac Lins

Auftraggeber

Jay-Leo Nagel

Projektteam

Isaac Lins, Kenta Waibel, Oliver Zenger, Joel Furter

WANN

Start

28.02.2025

Ende

05.07.2025

Projektsteckbrief

Meilensteine

1. Projektidee & Definition Abgeschlossen
2. Projektantrag in Arbeit
3. Grobkonzept geplant
4. Detailkonzept folgt
5. Realisation folgt
6. Abschluss & Reflexion folgt

WIEVIEL

Aufwand

In der Schule 2 Lektionen und auch Privat.

Budget

0 CHF

WORAUF ACHTEN

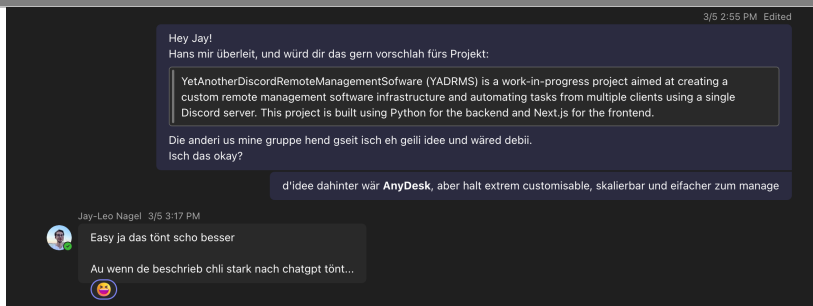
Risiken

- Technische Komplexität
- Zeitmanagement

Schnittstellen

- Discord API
- Dynamische Client-Generierung
- Kommunikation zwischen Frontend und Backend

Freigabe



Unterschrift Auftraggeber

Unterschrift Projektleiter