Laboratorio #9

```
class Automovil
    private int modelo;
    private double precio;
    private string marca;
    private bool disponible;
    private double tipoCambioDolar;
    private double descuentoAplicado;
    public Automovil()
        modelo = 2019;
        precio = 10000.00;
        marca = "";
        disponible = false;
        tipoCambioDolar = 7.50;
        descuentoAplicado = 0.00;
    public void DefinirModelo(int unModelo)
        modelo = unModelo;
    public void DefinirPrecio(double unPrecio)
        precio = unPrecio;
    public void DefinirMarca(string unaMarca)
       marca = unaMarca;
    public void DefinirTipoCambio(double unTipoCambio)
        tipoCambioDolar = unTipoCambio;
    public void CambiarDisponibilidad()
        disponible = !disponible;
```

```
public string MostrarDisponibilidad()
        return disponible ? "Disponible" : "No se encuentra disponible
actualmente";
    public string MostrarInformacion()
        double precioEnDolares = precio / tipoCambioDolar;
        return "Marca: " + marca + ". Modelo: " + modelo + ". Precio de
venta: Q" + precio.ToString("0.00") + ". Precio en dólares $" +
precioEnDolares.ToString("0.00") + ". " + MostrarDisponibilidad();
    public void AplicarDescuento(double miDescuento)
        descuentoAplicado = miDescuento;
        precio -= descuentoAplicado;
class Program
    static void Main(string[] args)
        Automovil objAutomovil = new Automovil();
        Console.WriteLine("Ingrese el modelo del automóvil:");
        int modelo = int.Parse(Console.ReadLine());
        objAutomovil.DefinirModelo(modelo);
        Console.WriteLine("Ingrese el precio del automóvil en quetzales:");
        double precio = double.Parse(Console.ReadLine());
        objAutomovil.DefinirPrecio(precio);
        Console.WriteLine("Ingrese la marca del automóvil:");
        string marca = Console.ReadLine();
        objAutomovil.DefinirMarca(marca);
        Console.WriteLine("Ingrese el tipo de cambio de dólares a
quetzales:");
        double tipoCambio = double.Parse(Console.ReadLine());
        objAutomovil.DefinirTipoCambio(tipoCambio);
```

```
Pensamiento Computational lab #9
```

```
Console.WriteLine("Desea cambiar disponibilidad (Disponibilidad
actual: " + objAutomovil.MostrarDisponibilidad() + ")? (si/no)");
    string respuesta = Console.ReadLine();
    if (respuesta.ToLower() == "si")
    {
        objAutomovil.CambiarDisponibilidad();
    }

    Console.WriteLine("Ingrese el monto de descuento a aplicar:");
    double descuento = double.Parse(Console.ReadLine());
    objAutomovil.AplicarDescuento(descuento);

    Console.WriteLine(objAutomovil.MostrarInformacion());
}
```

```
Ingrese el precio del automóvil en quetzales:
50000
Ingrese la marca del automóvil:
toyota
Ingrese el tipo de cambio de dólares a quetzales:
7.50
Desea cambiar disponibilidad (Disponibilidad actual: No se encuentra disponible actualmente)? (si/no)
no
Ingrese el monto de descuento a aplicar:
5000
Marca: toyota. Modelo: 2020. Precio de venta: Q45000.00. Precio en dólares $6000.00. No se encuentra disponible actualmente
PS C:\Users\Pc\Desktop\Lab 9 pensamiento> []
```