

Guatemala 24-04-2024

Kevin Palencia

1045324

Hoja de trabajo

Actividad #1

¿Por qué la manera de resolver el problema no fue la mejor? ¿Qué le faltó a Ferjo?

- Porque primero debió de ver la cantidad de libros debía llevar para comprar una mochila de tamaño adecuando para ello.

¿Ud. cómo lo hubiera resuelto? (Tomando en cuenta el pensamiento computacional)

- Hubiera utilizado el portal de la universidad para saber el número de cursos que tengo y en base a eso poder comprar una mochila adecuada para todos los libros que necito llevar.

Actividad #2

Pasos para salir a la puerta de atrás del salón.

- Levantarme
- Dar un giro de 90 grados a la derecha
- Caminar 3 paso
- Dar una vuelta de 90 grados a la derecha
- Caminar 6 pasos
- Dar una vuela de 90 grados a la izquierda
- Caminar 3 pasos

Actividad #3

¿Qué patrón observa?

- Cada vez que pasa se lleva una botella de agua y se va disminuyendo de uno en uno.

¿Qué valor es el que cambia en el mensaje

- El valor es las botellas de agua que van disminuyendo por cada vez que toma una de la pared.

¿Cuál es la condición para que se deje de mostrar el mensaje?

- Que las botellas de agua lleguen a 0 es decir que se acaben.
1. Defina el algoritmo
 - Se observa el mensaje que se tiene.
 - Se cuentan las botellas que hay en la pared, 99 en total.
 - Se da la instrucción de tomar una botella de la pared, quedan 98 en total.
 - Se va a repetir el algoritmo hasta que la pared quede vacía: es decir que haya 0 botellas.