



*Las Americas Institute of Technology*

**Nombre:** Keury Ramirez

**Matricula:** 2023-1101

**Carrera:** Desarrollo de software

**Materia:** Programación III

**Docente:** Kelyn Tejada Belliard

**Tema: Proyecto Final Programación 3  
- Documentación.**

**Fecha:**

29/11/2024

# Tabla de contenido

1. Estrategia de Trabajo (Planificación).....	3
1. Tecnología para aplicar .....	3
2. Objetivo del Proyecto .....	4
3. Alcance del Proyecto .....	4
4. Cronograma del proyecto .....	5
5. Definición del primer Release .....	5
2. Metodología Scrum .....	6
1. Definir tareas a ejecutar.....	6
2. Definir el equipo de trabajo .....	7
3. Herramientas para utilizar.....	8
4. Definir las épicas .....	8
5. Ceremonias de Scrum .....	10
6. Resumen del Cronograma.....	10
7. Historias de usuario .....	11
3. Plan de Pruebas.....	16
1. Requerimientos Funcionales:.....	16
2. Requerimientos No Funcionales:.....	17
3. Criterios de Aceptación y Rechazo de Pruebas.....	17
4. Herramientas de pruebas.....	19
5. Cronograma de ejecución de pruebas .....	20
6. Plantillas para casos de pruebas .....	20
7. Equipos de pruebas y responsabilidades .....	21
8. Plan de automatización de pruebas .....	21
9. Ejecución y demostración .....	22
10. Demostración y Entregables .....	23
11. Links funcionales .....	23
12. Entregables.....	23

# Bondelic

**Bondelic** es una panadería y cafetería. Se especializa en una variedad de productos horneados, incluyendo pasteles, tartas, galletas y otros postres. Además, ofrece opciones de desayuno, almuerzo y brunch, así como una variedad de bebidas como café y jugos. La atmósfera del lugar es acogedora, y es conocido por su atención al cliente y precios asequibles.

También se destaca por ofrecer opciones veganas y un enfoque en la sostenibilidad, utilizando ingredientes frescos y de origen local en sus platos.

---

## 1. Estrategia de Trabajo (Planificación)

Para crear un plan de proyecto efectivo, es fundamental tener una estructura clara y bien organizada que sirva como cimiento para el éxito. Una buena estructura no solo facilita la comprensión del proyecto, sino que también permite identificar y abordar cada aspecto de manera sistemática. Este proceso implica guiarte paso a paso en el desarrollo de cada sección con detalles específicos, lo que asegura que nada se pase por alto y que todas las áreas se consideren adecuadamente. Al seguir esta metodología, podrás visualizar mejor el progreso del proyecto y ajustarlo según sea necesario.

## 1. Tecnología para aplicar

- ❖ **HTML:** Para estructurar el contenido de la página.
- ❖ **CSS:** Para estilizar y dar formato visual a la página.
- ❖ **JavaScript:** Para agregar interactividad y funcionalidades dinámicas.
- ❖ **Python:** Para automatizar tareas y procesos en el desarrollo.
- ❖ **Visual Studio Code (VSCode):** Como editor de código.
- ❖ **Netlify:** Para el despliegue y alojamiento de la página web.
- ❖ **Git & GitHub:** Para el control de versiones y colaboración.
- ❖ **Azure DevOps:** Para gestionar historias de usuario e incrementos, facilitando la planificación y seguimiento del desarrollo.

## 2. Objetivo del Proyecto

El objetivo de este proyecto es crear una **página web** para la pastelería **Bondelic** que sea **amigable** y **atractiva**. La idea principal es:

- ❖ **Dar a Conocer:** Aumentar la visibilidad de Bondelic, permitiendo que más personas descubran sus deliciosos productos, como pasteles y opciones veganas.
- ❖ **Facilitar Información:** Hacer que sea fácil para los clientes encontrar información sobre el menú, precios, horarios y ubicación de la pastelería.
- ❖ **Interactuar con Clientes:** Proporcionar un espacio para que los clientes hagan preguntas o solicitudes a través de un formulario de contacto.
- ❖ **Promover la Sostenibilidad:** Reflejar el compromiso de Bondelic con el uso de ingredientes frescos y prácticas sostenibles.
- ❖ **Automatizar Procesos:** Utilizar Python para simplificar tareas en la gestión de la web, para garantizar su correcto funcionamiento en general.

## 3. Alcance del Proyecto

El alcance de la pastelería Bondelic se define en los siguientes puntos, estableciendo límites y la cobertura del sistema:

- ❖ **Contenido de la Página:** La web incluirá secciones sobre el menú de productos, información sobre la pastelería, un formulario de contacto y una galería de imágenes de los productos. No se incluirán funciones de compra en línea ni un sistema de reservas.
- ❖ **Interactividad:** Se implementarán características interactivas básicas, como menús desplegables y un formulario de contacto. Sin embargo, no se desarrollarán funciones complejas como chat en vivo o integración con redes sociales.
- ❖ **Mantenimiento:** El proyecto incluirá la creación de un sistema simple para actualizar el contenido de la web, pero no se incluirá un sistema de gestión de contenido (CMS) avanzado.
- ❖ **Accesibilidad y Responsividad:** La página será accesible en dispositivos móviles y de escritorio, mediante un hosting en **Netlify**, garantizando que los usuarios tengan una buena experiencia en ambas plataformas.
- ❖ **Automatización:** Se utilizará **Python** para automatizar ciertas tareas relacionadas con la gestión del sitio, pero no se desarrollarán herramientas de análisis avanzadas o seguimiento de usuarios.
- ❖ **Plazo de Desarrollo:** Se establecerá un tiempo específico para el desarrollo y lanzamiento de la web, sin incluir futuros desarrollos o expansiones en este primer proyecto.

## 4. Cronograma del proyecto

Crea una tabla con **actividades, plazos y responsables**.

Cronograma Proyecto - Bondelic					
Actividad	Fecha de Inicio	Fecha de Finalización	Responsables	Puesto	Plazo
Sprint Planning	1 de diciembre 2024	1 de diciembre 2024	Keury Ramírez	Product Owner	1 día
Daily Stand-Ups	2 de diciembre 2024	27 de diciembre 2024	Mariana López	Scrum Master	20 días
Desarrollo de Historia de Usuario 1	2 de diciembre 2024	3 de diciembre 2024	Lucas Martínez	Desarrollador Frontend	2 días
Pruebas Historia de Usuario 1	4 de diciembre 2024	4 de diciembre 2024	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	1 día
Desarrollo de Historia de Usuario 2	5 de diciembre 2024	6 de diciembre 2024	Diana Fernández	Desarrollador Backend	2 días
Pruebas Historia de Usuario 2	7 de diciembre 2024	7 de diciembre 2024	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	1 día
Desarrollo de Historia de Usuario 3	8 de diciembre 2024	9 de diciembre 2024	Lucas Martínez	Desarrollador Frontend	2 días
Pruebas Historia de Usuario 3	10 de diciembre 2024	10 de diciembre 2024	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	1 día
Desarrollo de Historia de Usuario 4	11 de diciembre 2024	12 de diciembre 2024	Diana Fernández	Desarrollador Backend	2 días
Pruebas Historia de Usuario 4	13 de diciembre 2024	13 de diciembre 2024	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	1 día
Desarrollo de Historia de Usuario 5	14 de diciembre 2024	15 de diciembre 2024	Lucas Martínez	Desarrollador Frontend	2 días
Desarrollo de Historia de Usuario 6	16 de diciembre 2024	17 de diciembre 2024	Mariana López	Scrum Master	2 días
Desarrollo de Historia de Usuario 7	18 de diciembre 2024	19 de diciembre 2024	Lucas Martínez	Desarrollador Frontend	2 días
Desarrollo de Historia de Usuario 8	20 de diciembre 2024	21 de diciembre 2024	Diana Fernández	Desarrollador Backend	2 días
Desarrollo de Historia de Usuario 9	22 de diciembre 2024	23 de diciembre 2024	Lucas Martínez	Desarrollador Frontend	2 días
Desarrollo de Historia de Usuario 10	24 de diciembre 2024	25 de diciembre 2024	Mariana López	Scrum Master	2 días
Desarrollo de Historia de Usuario 11	26 de diciembre 2024	27 de diciembre 2024	Lucas Martínez	Desarrollador Frontend	2 días
Sprint Review	30 de diciembre 2024	30 de diciembre 2024	Keury Ramírez	Product Owner	1 día
Sprint Retrospective	5 de enero de 2025	5 de enero de 2025	Keury Ramírez	Product Owner	1 día
Total	19	19	4	4	35 días

## 5. Definición del primer Release

Lo que el sistema podrá hacer

### ❖ Autenticación:

- Login con credenciales válidas.
- Bloqueo de acceso sin datos correctos.

### ❖ Navegación básica:

- Acceso a páginas clave: Inicio, Productos, Nosotros (Misión, Visión, Valores, Bondelic) y Formulario de registro.
- Scroll para cargar contenido adicional.

### ❖ Interactividad:

- Navegar por el slideshow de productos.
- Salir de forma segura.

### ❖ Requerimientos Funcionales

- Validación de credenciales al iniciar sesión.
- Redirección correcta a páginas seleccionadas.
- Mensajes de error claros en caso de fallos.

## ❖ **Requerimientos No Funcionales**

- Performance: Carga rápida de páginas y componentes interactivos.
  - Seguridad: Manejo seguro de datos de usuario.
  - Usabilidad: Diseño intuitivo y adaptable.
  - Compatibilidad: Soporte para dispositivos móviles y navegadores principales.
- 

## 2. Metodología Scrum

Scrum es una forma de trabajo en equipo que organiza el proyecto en ciclos cortos llamados **sprints**. Cada rol tiene su función: el **Product Owner** prioriza tareas, el **Scrum Master** guía al equipo, y el **Equipo de Desarrollo** ejecuta el trabajo. Es flexible, fomenta la colaboración y busca entregar resultados útiles rápidamente.

### 1. Definir tareas a ejecutar

#### 1. Login

- ❖ Revisar y probar el formulario de login para asegurar que valide correctamente las credenciales. **(Javier Gómez - QA)**
- ❖ Implementar mensajes de error claros para usuarios que ingresen datos incorrectos. **(Diana Fernández - Backend)**
- ❖ Asegurarse de que el redireccionamiento funcione correctamente tras iniciar sesión. **(Lucas Martínez - Frontend)**

#### 2. Página Principal

- ❖ Actualizar contenido destacado (como promociones o productos del mes). **(Keury Ramirez - Product Owner)**
- ❖ Verificar que las imágenes y enlaces en la página principal estén funcionando correctamente. **(Javier Gómez - QA)**

#### 3. Productos

- ❖ Asegurar que todos los productos aparezcan con imágenes. **(Lucas Martínez - Frontend)**

#### 4. Nosotros

- ❖ Revisar y actualizar la sección de Misión, Visión y Valores para reflejar la identidad actual de la pastelería. **(Keury Ramirez - Product Owner)**

## 5. Contacto

- ❖ Verificar que el formulario de contacto funcione correctamente y envíe la información al destinatario correcto. **(Javier Gómez - QA)**
- ❖ Asegurarse de que se incluyan métodos de contacto alternativos (teléfono, correo electrónico) y enlaces a redes sociales. **(Lucas Martínez - Frontend)**

## 6. Registro para Suscribirse

- ❖ Probar el proceso de registro para asegurarse de que los usuarios puedan suscribirse sin problemas. **(Javier Gómez - QA)**

## 7. Salir del Sistema al Login

- ❖ Probar la funcionalidad de cerrar sesión para asegurarse de que redirija correctamente al formulario de login. **(Javier Gómez - QA)**
- ❖ Implementar mensajes de confirmación o éxito al cerrar sesión. **(Diana Fernández - Backend)**

## 8. Revisión General

- ❖ Realizar pruebas finales de usabilidad en todas las secciones de la página para asegurar que la navegación sea fluida y funcional. **(Javier Gómez - QA)**
- ❖ Verificar la compatibilidad en diferentes dispositivos y navegadores. **(Lucas Martínez - Frontend)**

## 9. Mantenimiento

10. Establecer un plan de mantenimiento regular para actualizar contenido y realizar copias de seguridad de la web. **(Keury Ramirez - Product Owner)**

# 2. Definir el equipo de trabajo

Organización del Equipo			
Rol	Nombre	Habilidades	Responsabilidades
Product Owner	Keury Ramirez	Gestión de proyectos, liderazgo, organización, comunicación	- Coordinar las actividades del equipo. - Supervisar el progreso del proyecto y resolver problemas. - Asegurar que el proyecto cumpla con objetivos y plazos.
Desarrollador Frontend	Lucas Martínez	HTML, CSS, JavaScript, diseño responsivo, frameworks como React o Vue	- Implementar el diseño en código. - Asegurar funcionalidad en diferentes dispositivos y navegadores. - Optimizar la página para velocidad de carga.
Desarrollador Backend	Diana Fernández	Python, Node.js, PHP, bases de datos, APIs REST	- Crear y mantener la lógica del servidor. - Implementar login y registro. - Garantizar seguridad y correcto manejo de datos.
Scrum Master	Mariana López	Facilitación, resolución de conflictos, seguimiento ágil	- Facilitar ceremonias Scrum. - Remover impedimentos para el equipo. - Velar por el cumplimiento del marco de trabajo ágil.
Especialista en Pruebas (QA)	Javier Gómez	Detección de errores, pruebas de funcionalidad, automatización de pruebas	- Probar funcionalidades de la web. - Identificar y reportar errores. - Validar que se cumplan requisitos del cliente.

## 3. Herramientas para utilizar

### Gestión del Proyecto y Colaboración

- ❖ **Azure DevOps:** Para gestionar historias de usuario, tareas, incrementos y el seguimiento del progreso.

### Diseño y Prototipado

- ❖ **Figma y Mockitt:** Para crear prototipos interactivos.

### Desarrollo

- ❖ **Visual Studio Code:** Editor de código principal para trabajar en HTML, CSS, JavaScript y Python.
- ❖ **Netlify:** Plataforma para alojar y desplegar la página web con facilidad.

### Pruebas y Calidad

- ❖ **Selenium:** Para pruebas automatizadas de funcionalidad y flujo.

### Automatización y Backend

- ❖ **Python:** Para crear scripts de automatización y manejar tareas repetitivas.

### Control de Versiones

- ❖ **Git:** Para el control de versiones del código.
- ❖ **GitHub:** Como repositorios para almacenar el código y colaborar con el equipo.

## 4. Definir las épicas

### 1. Épica: Autenticación de Usuarios

#### ❖ Historias de Usuario:

- Login vacío
- Login con credenciales válidas
- Salir de la sesión

**Descripción:** Esta épica abarca todas las funcionalidades relacionadas con el acceso y la autenticación de los usuarios en la página, incluyendo iniciar sesión y cerrar sesión de manera segura.

---



## 2. Épica: Navegación del Contenido

### ❖ Historias de Usuario:

- Hacer scroll en la página de inicio
- Acceder a la página de productos
- Navegar por el slideshow en la página de productos

**Descripción:** Se enfoca en permitir a los usuarios navegar el contenido disponible en la página, asegurando una experiencia fluida y continua.

---

## 3. Épica: Información de la Empresa/Negocio

### ❖ Historias de Usuario:

- Acceder a la página del formulario
- Acceder a "Nosotros > Bondelic"
- Acceder a "Nosotros > Misión"
- Acceder a "Nosotros > Visión"
- Acceder a "Nosotros > Valores"

**Descripción:** Esta épica incluye todas las funcionalidades relacionadas con la presentación de información sobre la empresa, permitiendo a los usuarios conocer más sobre la **misión, visión, valores** y otros aspectos importantes de la empresa.

---

img

## 5. Ceremonias de Scrum

### 1. Sprint Planning

- ❖ **Fecha:** 1 de diciembre de 2024
- ❖ **Duración:** 2 horas
- ❖ **Objetivo:** Planificar el trabajo para el sprint, definir las historias de usuario a incluir y establecer el objetivo del sprint.

### 2. Daily Stand-Ups (Reuniones Diarias)

- ❖ **Fechas:** Del 2 al 27 de diciembre de 2024 (excluyendo fines de semana)
- ❖ **Horario:** 9:30 AM
- ❖ **Duración:** 15 minutos
- ❖ **Objetivo:** Sincronizar al equipo, compartir avances, obstáculos y planificar el trabajo del día.

### 3. Sprint Review

- ❖ **Fecha:** 30 de diciembre de 2024
- ❖ **Duración:** 2 horas
- ❖ **Objetivo:** Presentar el trabajo completado durante el sprint a los interesados, obtener feedback y validar las historias de usuario.

### 4. Sprint Retrospective

- ❖ **Fecha:** 5 de enero de 2025 (inmediatamente después de la Sprint Review)
  - ❖ **Duración:** 1 hora
  - ❖ **Objetivo:** Reflexionar sobre el sprint que acaba de concluir, discutir lo que funcionó bien, lo que no funcionó y cómo se pueden mejorar los procesos en el siguiente sprint.
- 

## 6. Resumen del Cronograma

- ❖ **Sprint Planning:** 1 de diciembre
- ❖ **Daily Stand-Ups:** 2 al 27 de diciembre (diario a las 9:30 AM)
- ❖ **Sprint Review:** 30 de diciembre
- ❖ **Sprint Retrospective:** 5 de enero 2025 (**35 días en total**)
- ❖ **Plataforma de las reuniones:** Microsoft Teams

## 7. Historias de usuario

### Historia de Usuario 1: Login vacío

**Como** un usuario

**Quiero** intentar iniciar sesión sin ingresar credenciales

**Para** asegurarme de que el sistema no permita el acceso sin datos válidos

❖ **Criterios de Aceptación:**

- Al hacer clic en "Iniciar sesión" sin ingresar datos, el sistema debe mostrar un mensaje de error.
- La captura de pantalla debe reflejar que el login falló.

❖ **Criterios de Rechazo:**

- No debe permitir el acceso al sistema.
  - No debe mostrar el panel de usuario.
- 

### Historia de Usuario 2: Login con credenciales válidas

**Como** un usuario

**Quiero** iniciar sesión con mis credenciales válidas

**Para** acceder a la plataforma

❖ **Criterios de Aceptación:**

- Al ingresar un email y contraseña válidos, el sistema debe permitir el acceso y redirigir al usuario a la página de inicio.
- La captura de pantalla debe mostrar que el usuario está en la página de inicio.

❖ **Criterios de Rechazo:**

- No debe mostrar un mensaje de error.
- No debe permanecer en la página de login.

## Historia de Usuario 3: Hacer scroll en la página de inicio

**Como** un usuario

**Quiero** hacer scroll hacia abajo en la página de inicio

**Para** ver más contenido disponible

### ❖ Criterios de Aceptación:

- Al hacer scroll hacia abajo, se debe cargar más contenido en la página.
- La captura de pantalla debe reflejar la vista al final de la página.

### ❖ Criterios de Rechazo:

- No debe haber problemas de carga de contenido.
  - No debe saltar al inicio de la página al hacer scroll.
- 

## Historia de Usuario 4: Acceder a la página de productos

**Como** un usuario

**Quiero** ir a la página de productos

**Para** explorar los artículos disponibles

### ❖ Criterios de Aceptación:

- Al hacer clic en "Productos", debo ser redirigido a la página de productos.
- La captura de pantalla debe mostrar la página de productos.

### ❖ Criterios de Rechazo:

- No debe mostrar un error 404 o una página en blanco.
- No debe redirigirme a la página de inicio.

## Historia de Usuario 5: Acceder a la página del formulario

**Como** un usuario

**Quiero** acceder al formulario de registro

**Para** crear una nueva cuenta

### ❖ Criterios de Aceptación:

- Al hacer clic en "Registrate", debo ser llevado a la página del formulario.
- La captura de pantalla debe mostrar el formulario de registro.

### ❖ Criterios de Rechazo:

- No debe haber errores de carga.
  - No debe llevarme a otra página que no sea el formulario.
- 

## Historia de Usuario 6: Acceder a "Nosotros > Bondelic"

**Como** un usuario

**Quiero** ver la sección "Bondelic" en la página de "Nosotros"

**Para** conocer más sobre la empresa

### ❖ Criterios de Aceptación:

- Al navegar a "Nosotros" y hacer clic en "Bondelic", debo ver la información correspondiente.
- La captura de pantalla debe mostrar la página de "Bondelic".

### ❖ Criterios de Rechazo:

- No debe llevarme a una página de error.
- No debe mostrar información incorrecta.

## Historia de Usuario 7: Acceder a "Nosotros > Misión"

**Como** un usuario

**Quiero** conocer la misión de la empresa

**Para** entender sus objetivos

### ❖ Criterios de Aceptación:

- Al navegar a "Nosotros" y hacer clic en "Misión", debo ser redirigido a la sección de misión.
- La captura de pantalla debe reflejar la misión de la empresa.

### ❖ Criterios de Rechazo:

- No debe haber errores de navegación.
  - No debe mostrar información irrelevante.
- 

## Historia de Usuario 8: Acceder a "Nosotros > Visión"

**Como** un usuario

**Quiero** conocer la visión de la empresa

**Para** entender sus metas a futuro

### ❖ Criterios de Aceptación:

- Al navegar a "Nosotros" y hacer clic en "Visión", debo ver la sección de visión.
- La captura de pantalla debe mostrar la visión de la empresa.

### ❖ Criterios de Rechazo:

- No debe llevarme a otra sección o página que no sea la visión.
- No debe haber errores de carga.

## **Historia de Usuario 9: Acceder a "Nosotros > Valores"**

**Como** un usuario

**Quiero** conocer los valores de la empresa

**Para** comprender su cultura organizacional

### **❖ Criterios de Aceptación:**

- Al hacer clic en "Valores", debo ser redirigido a la sección de valores.
- La captura de pantalla debe mostrar los valores de la empresa.

### **❖ Criterios de Rechazo:**

- No debe haber errores de navegación.
  - No debe llevarme a una página en blanco.
- 

## **Historia de Usuario 10: Navegar por el slideshow en la página de productos**

**Como** un usuario

**Quiero** navegar por el slideshow de productos

**Para** ver los diferentes artículos disponibles

### **❖ Criterios de Aceptación:**

- Debo poder moverme entre los slides y ver diferentes productos.
- La captura de pantalla debe reflejar el estado del slideshow después de la navegación.

### **❖ Criterios de Rechazo:**

- No debe haber errores al cambiar de slide.
- No debe quedarse atascado en un solo slide.

## Historia de Usuario 11: Salir de la sesión

**Como** un usuario

**Quiero** salir de mi sesión

**Para** asegurar la privacidad de mi cuenta

### ❖ **Criterios de Aceptación:**

- Al hacer clic en "Salir", debo ser redirigido a la página de inicio de sesión.
- Las capturas de pantalla deben mostrar el estado antes y después de salir.

### ❖ **Criterios de Rechazo:**

- No debo recibir un mensaje de error.
  - No debe permanecer en la página de usuario después de hacer clic en "Salir".
- 

## 3. Plan de Pruebas

### 1. Requerimientos Funcionales:

- ❖ **RF1:** El sistema debe permitir el inicio de sesión solo con credenciales válidas.
- ❖ **RF2:** El sistema debe mostrar un mensaje de error al intentar iniciar sesión sin datos.
- ❖ **RF3:** El sistema debe cargar más contenido al hacer scroll en la página de inicio.
- ❖ **RF4:** El sistema debe redirigir a los usuarios a la página de productos al hacer clic en "Productos".
- ❖ **RF5:** El sistema debe llevar al usuario a la página de registro al hacer clic en "Regístrate".
- ❖ **RF6:** La sección "Bondelic" debe mostrar información correcta al ser consultada.
- ❖ **RF7:** La sección de "Misión" debe ser accesible sin errores de navegación.
- ❖ **RF8:** La sección de "Visión" debe mostrar información precisa sobre la empresa.
- ❖ **RF9:** La sección de "Valores" debe reflejar correctamente los principios de la empresa.
- ❖ **RF10:** El slideshow en la página de productos debe permitir la navegación entre diferentes productos.
- ❖ **RF11:** El sistema debe redirigir a la página de inicio de sesión al cerrar sesión.



## 2. Requerimientos No Funcionales:

- ❖ **RNF1:** El sistema debe ser accesible en todos los navegadores modernos (Chrome, Firefox, Safari, Edge, Opera, Brave).
  - ❖ **RNF2:** El tiempo de carga de la página debe ser inferior a 3 segundos.
  - ❖ **RNF3:** El sistema debe ser responsivo y funcionar en dispositivos móviles.
  - ❖ **RNF4:** La interfaz de usuario debe ser intuitiva y fácil de usar.
  - ❖ **RNF5:** El sistema debe garantizar la seguridad de las credenciales del usuario.
- 

## 3. Criterios de Aceptación y Rechazo de Pruebas

### Historia de Usuario 1: Login vacío

- ❖ **Aceptación:**
  - Mostrar un mensaje de error al intentar iniciar sesión sin datos.
  - Captura de pantalla que refleje el fallo en el login.
- ❖ **Rechazo:**
  - No debe permitir el acceso al sistema.
  - No debe mostrar el panel de usuario.

### Historia de Usuario 2: Login con credenciales válidas

- ❖ **Aceptación:**
  - Permitir el acceso y redirigir a la página de inicio con credenciales válidas.
  - Captura de pantalla que muestre al usuario en la página de inicio.
- ❖ **Rechazo:**
  - No mostrar un mensaje de error.
  - No permanecer en la página de login.

### Historia de Usuario 3: Hacer scroll en la página de inicio

- ❖ **Aceptación:**
  - Cargar más contenido al hacer scroll hacia abajo.
  - Captura de pantalla que muestre la vista al final de la página.
- ❖ **Rechazo:**
  - No debe haber problemas al cargar contenido.
  - No debe regresar al inicio al hacer scroll.

#### **Historia de Usuario 4: Acceder a la página de productos**

❖ **Aceptación:**

- Redirigir a la página de productos al hacer clic en "Productos".
- Captura de pantalla que muestre la página de productos.

❖ **Rechazo:**

- No mostrar un error 404 ni una página en blanco.
- No redirigir a la página de inicio.

#### **Historia de Usuario 5: Acceder a la página del formulario**

❖ **Aceptación:**

- Llevar al formulario de registro al hacer clic en "Regístrate".
- Captura de pantalla que muestre el formulario.

❖ **Rechazo:**

- No haber errores de carga.
- No llevar a otra página que no sea el formulario.

#### **Historia de Usuario 6: Acceder a "Nosotros > Bondelic"**

❖ **Aceptación:**

- Mostrar la información correspondiente al hacer clic en "Bondelic".
- Captura de pantalla que muestre la página de "Bondelic".

❖ **Rechazo:**

- No llevar a una página de error.
- No mostrar información incorrecta.

#### **Historia de Usuario 7: Acceder a "Nosotros > Misión"**

❖ **Aceptación:**

- Redirigir a la sección de misión al hacer clic en "Misión".
- Captura de pantalla que refleje la misión de la empresa.

❖ **Rechazo:**

- No debe haber errores de navegación.
- No mostrar información irrelevante.

#### **Historia de Usuario 8: Acceder a "Nosotros > Visión"**

❖ **Aceptación:**

- Mostrar la sección de visión al hacer clic en "Visión".
- Captura de pantalla que muestre la visión de la empresa.

❖ **Rechazo:**

- No llevar a otra sección o página.
- No haber errores de carga.

### Historia de Usuario 9: Acceder a "Nosotros > Valores"

❖ **Aceptación:**

- Redirigir a la sección de valores al hacer clic en "Valores".
- Captura de pantalla que muestre los valores de la empresa.

❖ **Rechazo:**

- No haber errores de navegación.
- No llevar a una página en blanco.

### Historia de Usuario 10: Navegar por el slideshow en la página de productos

❖ **Aceptación:**

- Permitir la navegación entre los slides y mostrar diferentes productos.
- Captura de pantalla que refleje el estado del slideshow después de navegar.

❖ **Rechazo:**

- No haber errores al cambiar de slide.
- No quedarse atascado en un solo slide.

### Historia de Usuario 11: Salir de la sesión

❖ **Aceptación:**

- Redirigir a la página de inicio de sesión al hacer clic en "Salir".
- Capturas de pantalla que muestren el estado antes y después de salir.

❖ **Rechazo:**

- No recibir un mensaje de error.
  - No permanecer en la página de usuario después de hacer clic en "Salir".
- 

## 4. Herramientas de pruebas

- ❖ **Python:** Lenguaje fácil de usar y rápido, ideal para automatización de pruebas.
- ❖ **Selenium:** Herramienta popular para la automatización de navegadores web, permite simular interacciones del usuario.
- ❖ **Pytest:** Framework de pruebas en Python que facilita la escritura y ejecución de pruebas, con generación de reportes en HTML.

## 5. Cronograma de ejecución de pruebas

Especifica plazos para pruebas **manuales** y **automatizadas**

Cronograma de pruebas - Automaticas y Manuales					
Actividad	Fecha - Inicio	Fecha - Fin	Responsable	Puesto	Tipo de Prueba
Pruebas Historia de Usuario 1	2 de diciembre 2024	2 de diciembre 2024	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Manual
Automatización de Pruebas Historia de Usuario 1	2 de diciembre 2024	2 de diciembre 2024	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Automática
Pruebas Historia de Usuario 2	5 de diciembre 2024	5 de diciembre 2024	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Manual
Automatización de Pruebas Historia de Usuario 2	5 de diciembre 2024	5 de diciembre 2024	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Automática
Pruebas Historia de Usuario 3	8 de diciembre 2024	8 de diciembre 2024	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Manual
Automatización de Pruebas Historia de Usuario 3	8 de diciembre 2024	8 de diciembre 2024	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Automática
Pruebas Historia de Usuario 4	11 de diciembre 2024	11 de diciembre 2024	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Manual
Automatización de Pruebas Historia de Usuario 4	11 de diciembre 2024	11 de diciembre 2024	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Automática
Pruebas Historia de Usuario 5	14 de diciembre 2024	14 de diciembre 2024	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Manual
Automatización de Pruebas Historia de Usuario 5	14 de diciembre 2024	14 de diciembre 2024	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Automática
Pruebas Historia de Usuario 6	16 de diciembre 2024	16 de diciembre 2024	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Manual
Automatización de Pruebas Historia de Usuario 6	16 de diciembre 2024	16 de diciembre 2024	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Automática
Pruebas Historia de Usuario 7	18 de diciembre 2024	18 de diciembre 2024	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Manual
Automatización de Pruebas Historia de Usuario 7	18 de diciembre 2024	18 de diciembre 2024	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Automática
Pruebas Historia de Usuario 8	20 de diciembre 2024	20 de diciembre 2024	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Manual
Automatización de Pruebas Historia de Usuario 8	20 de diciembre 2024	20 de diciembre 2024	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Automática
Pruebas Historia de Usuario 9	22 de diciembre 2024	22 de diciembre 2024	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Manual
Automatización de Pruebas Historia de Usuario 9	22 de diciembre 2024	22 de diciembre 2024	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Automática
Pruebas Historia de Usuario 10	24 de diciembre 2024	24 de diciembre 2024	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Manual
Automatización de Pruebas Historia de Usuario 10	24 de diciembre 2024	24 de diciembre 2024	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Automática
Pruebas Historia de Usuario 11	26 de diciembre 2024	26 de diciembre 2024	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Manual
Automatización de Pruebas Historia de Usuario 11	26 de diciembre 2024	26 de diciembre 2024	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Automática
Total	22	22	1	1	22

## 6. Plantillas para casos de pruebas

Crea formatos estándar para documentar resultados:

En este caso se utilizo la librería **Pytest** para exportar un reporte **HTML** de las pruebas realizadas, también las pruebas contienen **screenshots** que se guardan en una carpeta llamada **imágenes** que puede encontrar en el repositorio de **GitHub**

report.html

Report generated on 29-Nov-2024 at 20:47:55 by `pytest-html` v4.1.1

Environment

Python	3.11.4
Platform	Windows-10-10.0.19045-SP0
Packages	<ul style="list-style-type: none"><li>• pytest: 8.3.3</li><li>• pluggy: 1.5.0</li></ul>
Plugins	<ul style="list-style-type: none"><li>• html: 4.1.1</li><li>• metadata: 3.1.1</li></ul>

Summary

11 tests took 00:01:40.

(Un)check the boxes to filter the results.

☐ 0 Failed

☒ 11 Passed

☐ 0 Skipped

☐ 0 Expected failures

☐ 0 Unexpected passes

☐ 0 Errors

☐ 0 Reruns

Result	Test
Passed	Automatizacion.py::test_login_fallido
Passed	Automatizacion.py::test_login_con_credenciales
Passed	Automatizacion.py::test_scroll_inicial
Passed	Automatizacion.py::test_pagina_productos
Passed	Automatizacion.py::test_pagina_formulario
Passed	Automatizacion.py::test_nosotros_bondelic
Passed	Automatizacion.py::test_nosotros_mision
Passed	Automatizacion.py::test_nosotros_vision
Passed	Automatizacion.py::test_nosotros_valores
Passed	Automatizacion.py::test_navegar_slideshow
Passed	Automatizacion.py::test_salir_login

## 7. Equipos de pruebas y responsabilidades

Define quién ejecutará cada prueba.

**Javier Gómez** será el responsable de todas las pruebas **manuales** y **automatizadas**, garantizando que cada **historia de usuario** sea probada **exhaustivamente**. Su papel incluye: Ejecución de **pruebas**, **Documentación** de resultados y Generación de **reportes HTML**.

Equipo de Pruebas y Responsabilidades			
Actividad	Responsable	Puesto	Descripción de Responsabilidades
Pruebas Historia de Usuario 1	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Ejecución de pruebas manuales, documentación de resultados y seguimiento de defectos.
Automatización de Pruebas Historia de Usuario 1	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Desarrollo y ejecución de pruebas automatizadas, generación de reportes en HTML.
Pruebas Historia de Usuario 2	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Ejecución de pruebas manuales, documentación de resultados y seguimiento de defectos.
Automatización de Pruebas Historia de Usuario 2	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Desarrollo y ejecución de pruebas automatizadas, generación de reportes en HTML.
Pruebas Historia de Usuario 3	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Ejecución de pruebas manuales, documentación de resultados y seguimiento de defectos.
Automatización de Pruebas Historia de Usuario 3	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Desarrollo y ejecución de pruebas automatizadas, generación de reportes en HTML.
Pruebas Historia de Usuario 4	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Ejecución de pruebas manuales, documentación de resultados y seguimiento de defectos.
Automatización de Pruebas Historia de Usuario 4	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Desarrollo y ejecución de pruebas automatizadas, generación de reportes en HTML.
Pruebas Historia de Usuario 5	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Ejecución de pruebas manuales, documentación de resultados y seguimiento de defectos.
Automatización de Pruebas Historia de Usuario 5	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Desarrollo y ejecución de pruebas automatizadas, generación de reportes en HTML.
Pruebas Historia de Usuario 6	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Ejecución de pruebas manuales, documentación de resultados y seguimiento de defectos.
Automatización de Pruebas Historia de Usuario 6	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Desarrollo y ejecución de pruebas automatizadas, generación de reportes en HTML.
Pruebas Historia de Usuario 7	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Ejecución de pruebas manuales, documentación de resultados y seguimiento de defectos.
Automatización de Pruebas Historia de Usuario 7	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Desarrollo y ejecución de pruebas automatizadas, generación de reportes en HTML.
Pruebas Historia de Usuario 8	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Ejecución de pruebas manuales, documentación de resultados y seguimiento de defectos.
Automatización de Pruebas Historia de Usuario 8	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Desarrollo y ejecución de pruebas automatizadas, generación de reportes en HTML.
Pruebas Historia de Usuario 9	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Ejecución de pruebas manuales, documentación de resultados y seguimiento de defectos.
Automatización de Pruebas Historia de Usuario 9	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Desarrollo y ejecución de pruebas automatizadas, generación de reportes en HTML.
Pruebas Historia de Usuario 10	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Ejecución de pruebas manuales, documentación de resultados y seguimiento de defectos.
Automatización de Pruebas Historia de Usuario 10	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Desarrollo y ejecución de pruebas automatizadas, generación de reportes en HTML.
Pruebas Historia de Usuario 11	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Ejecución de pruebas manuales, documentación de resultados y seguimiento de defectos.
Automatización de Pruebas Historia de Usuario 11	Javier Gómez	Especialista en Pruebas (QA)	Desarrollo y ejecución de pruebas automatizadas, generación de reportes en HTML.
Total			22

## 8. Plan de automatización de pruebas

Implementar pruebas automatizadas para mejorar la eficiencia y asegurar la calidad del software.

### 2. Herramientas

- ❖ **Selenium:** Para la automatización de pruebas de aplicaciones web.
- ❖ **pytest:** Marco de pruebas en **Python** para facilitar la escritura y ejecución de pruebas.

### 3. Estrategias

- ❖ **Selección de Casos de Prueba:** Priorizar pruebas repetitivas y de regresión.
- ❖ **Ejecución Diaria:** Ejecutar pruebas automatizadas después de cada integración.
- ❖ **Integración Continua:** Usar herramientas como Jenkins o GitHub Actions para ejecutar pruebas automáticamente.
- ❖ **Mantenimiento:** Revisar y actualizar scripts regularmente.

## 4. Implementación

- ❖ **Configuración:** Preparar el entorno con las herramientas necesarias.
- ❖ **Desarrollo de Scripts:** Crear scripts de prueba para cada historia de usuario.
- ❖ **Ejecución:** Validar los resultados de las pruebas y ajustar según sea necesario.
- ❖ **Generación de Reportes:** Usar Allure para documentar el estado de las pruebas.

## 9. Ejecución y demostración

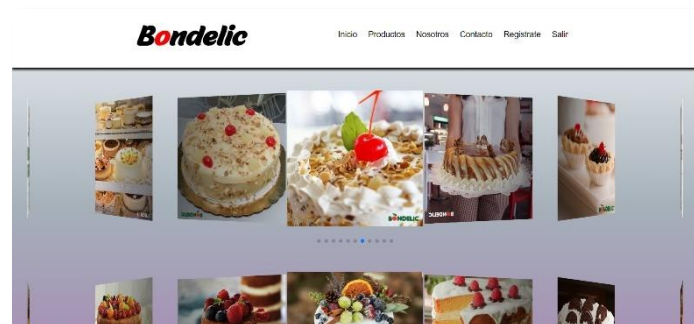
### Adjunta evidencia (capturas o videos) de la automatización realizada

Capturas de las pruebas automatizadas con Python.

#### Prueba\_6\_Nosotros\_Bondelic



#### Prueba\_10\_navegar\_slideshow\_productos



#### Prueba\_3\_Scroll\_Down



## 10. Demostración y Entregables

**Youtube:** Muestra el incremento del sistema, destacando las funcionalidades del primer Release.

## 11. Links funcionales

Repositorio GitHub

Azure DevOps – Épicas, Historias de usuario, Incrementos, Sprints

Código de las pruebas automatizadas (GitHub)

## 12. Entregables

- ❖ Documento en PDF con todos los puntos detallados – **Documentación.**
- ❖ Repositorio del proyecto - [Programacion-III-Final](#).
- ❖ Herramientas de gestión de historias de usuario – Azure DevOps.
- ❖ Código de pruebas automatizadas - [Programacion-III-Final](#).
- ❖ Video demostrativo.

**Gracias por ver esta documentación, espero este proyecto Bondelic haya sido de su agrado, gracias por todos los conocimientos compartidos!**

Keury Ramirez – 2023-1101.