
PROYECTO FINAL - PROGRAMACIÓN III

En este trabajo final, deberás demostrar tu dominio en la implementación de proyectos de software utilizando la metodología Agile-Scrum. A continuación, se detallan los requisitos y entregables que debes cumplir:

1. Estrategia de Trabajo (Planificación)

Elabora un sistema modelo (puede ser de materias anteriores o uno nuevo) y detalla los siguientes puntos:

1. Portada del trabajo:

- Incluye tu nombre, matrícula, título del proyecto y fecha.

2. Nombre del proyecto de software:

- Define un título claro y representativo.

3. Tecnología para aplicar:

- Especifica las herramientas y lenguajes de programación que utilizarás.

4. Objetivo del proyecto:

- Describe la finalidad del sistema que desarrollarás.

5. Alcance del proyecto:

- Define los límites y la cobertura del sistema.

6. Cronograma del proyecto:

- Crea una tabla con actividades, plazos y responsables.

7. Definición del primer Release:

- Describe lo que el sistema podrá hacer en su primera versión.
- Detalla los requerimientos funcionales y no funcionales.

2. Metodología Scrum

Basándote en los requerimientos definidos:

- 1. Definir tareas a ejecutar:**
 - Divide el trabajo en tareas específicas.
- 2. Definir el equipo de trabajo:**
 - Incluye roles, habilidades requeridas y responsabilidades.
- 3. Herramientas que usarían:**
 - Especifica las plataformas o herramientas que soportarán el trabajo (Jira, Azure DevOps, etc.).
- 4. Definir las épicas:**
 - Agrupa historias de usuarios relacionadas.
- 5. Ceremonias de Scrum:**
 - Planifica las fechas de reuniones como sprint planning, daily stand-ups, y sprint review.
- 6. Historias de usuario:**
 - Define al menos 10 historias de usuario, con:
 - Criterios de aceptación.
 - Puntos de historia asignados.

3. Plan de Pruebas

Elabora un plan de pruebas que incluya:

- 1. Lista de requerimientos funcionales y no funcionales:**
 - Relacionados con las historias de usuario.
- 2. Criterios de aceptación y rechazo de pruebas:**
 - Define claramente cómo se evaluarán.
- 3. Herramientas de pruebas:**
 - Detalla las herramientas utilizadas y justifica su elección.
- 4. Cronograma de ejecución de pruebas:**
 - Especifica plazos para pruebas manuales y automatizadas.
- 5. Plantillas para casos de pruebas:**
 - Crea formatos estándar para documentar resultados.
- 6. Equipos de pruebas y responsabilidades:**
 - Define quién ejecutará cada prueba.
- 7. Plan de automatización de pruebas:**
 - Incluye herramientas y estrategias.
- 8. Ejecución y demostración:**
 - Adjunta evidencia (capturas o videos) de la automatización realizada.

4. Demostración y Entregables

1. Video:

- Muestra el incremento del sistema, destacando las funcionalidades del primer Release.

2. Links funcionales:

- Repositorio del código (GitHub o Azure DevOps).
- Herramienta de gestión (Jira o Azure DevOps) con las historias de usuario.
- Código de las pruebas automatizadas.

Formato del Documento

1. Estructura del documento:

- Hoja de presentación.
- Índice enumerado.
- Inicio, desarrollo y conclusiones.
- Bibliografía.

2. Estilo:

- Tipo de letra: Calibri 11.
- Interlineado: Sencillo.
- Títulos: Calibri Light 16.
- Párrafos justificados.
- Hojas numeradas.

Entregables

- Documento en PDF con todos los puntos detallados.
- Links funcionales a:
 - Repositorio del proyecto.
 - Herramientas de gestión de historias de usuario.
 - Código de pruebas automatizadas.
- Video demostrativo.

Restricciones

- **Uso de IA:** Si detectamos uso de IA no permitido, la nota será 0 y se reducirá la calificación final del curso en 10 puntos.
- **Plagio:** Si se detecta plagio, la nota será 0.
- **Entrega fuera de plazo:** No se aceptan entregas después de la fecha límite.
- **Acceso a servicios:** Asegúrate de que los servicios estén disponibles para el profesor y monitor antes del cierre de la tarea.

Correos para acceso:

- ktejada@itla.edu.do
- 20186927@itla.edu.do

Rúbrica de Evaluación (20 puntos)

1. Documentación del Proyecto (4 puntos)

- Portada del trabajo (0.5 puntos)
- Nombre del proyecto de software (0.5 puntos)
- Objetivo del proyecto (0.5 puntos)
- Alcance del proyecto (0.5 puntos)
- Cronograma del proyecto (1 punto)
- Definición del primer Release (1 punto)

2. Implementación de Metodología Scrum (5 puntos)

- Definición de tareas a ejecutar (1 punto)
- Definición del equipo de trabajo (1 punto)
- Uso de herramientas y definición de épicas (1 punto)
- Fechas de ceremonias de Scrum (0.5 puntos)
- Creación y asignación de 10 historias de usuarios con criterios de aceptación y puntos de historia (1.5 puntos)

3. Plan de Pruebas (7 puntos)

- Lista de requerimientos funcionales y no funcionales (1 punto)

- Criterios de aceptación y rechazo (1 punto)
 - Herramientas de pruebas justificadas (1 punto)
 - Cronograma de ejecución de pruebas (1 punto)
 - Plantillas para casos de pruebas y equipos de pruebas (2 puntos)
 - Plan de automatización de pruebas (1 punto)
-

4. Demostración y Entregables (4 puntos)

- Video mostrando el incremento del sistema (1 punto)
- Link funcional al repositorio de código (1 punto)
- Link funcional a Jira o Azure DevOps con historias de usuario (1 punto)
- Automatización de pruebas funcional y demostrada (1 punto)

Nota: Si los links funcionales no permiten el acceso, la puntuación correspondiente será 0.