

UNIwersytet Rzeszowski  
Wydział Nauk  
Ścisłych i Technicznych  
Instytut Informatyki



Kacper Zoła  
134993

Informatyka

*Responsywna strona internetowa  
"Ewolucja gier komputerowych"*

**Praca projektowa**

Praca wykonana pod kierunkiem  
dr Katarzyna Garwol

Rzeszów 2025

# Spis treści

<b>1</b>	<b>Opis założeń projektu</b>	<b>3</b>
1.1	Cel projektu . . . . .	3
1.2	Wymagania funkcjonalne . . . . .	3
1.3	Wymagania niefunkcjonalne . . . . .	3
1.4	Wymagania sprzętowe . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Struktura strony</b>	<b>4</b>
2.1	Wygląd strony . . . . .	4
2.2	HTML . . . . .	5
2.2.1	head . . . . .	5
2.2.2	body . . . . .	5
2.3	CSS . . . . .	7
2.3.1	Metody domyślne . . . . .	7
2.3.2	Klasy CSS . . . . .	9
2.4	Ustawienia mobilne . . . . .	13
<b>3</b>	<b>Podsumowanie</b>	<b>14</b>

# Rozdział 1

## Opis założeń projektu

### 1.1 Cel projektu

Celem projektu jest stworzenie w pełni responsywnej strony internetowej z użyciem tylko HTML i CSS, bez używania żadnych frameworków.

### 1.2 Wymagania funkcjonalne

1. **HTML** - wszelka funkcjonalność strony, jak na przykład odniesienie do linku, musi zostać utworzona przy użyciu języka HTML, ponieważ projekt dopuszcza tylko HTML i CSS.
2. **CSS** - wygląd strony musi zostać napisany przy użyciu CSS. Projekt wyklucza używanie frameworków.

### 1.3 Wymagania niefunkcjonalne

1. **Responsywność** - strona musi być zrobiona w taki sposób, że niezależnie od urządzenia, na którym ją załadujemy, ma być ona responsywna.
2. **Przejrzystość** - strona ma być schludnie zaprojektowana, na przykład poprzez unikanie używania jaskrawych kolorów.

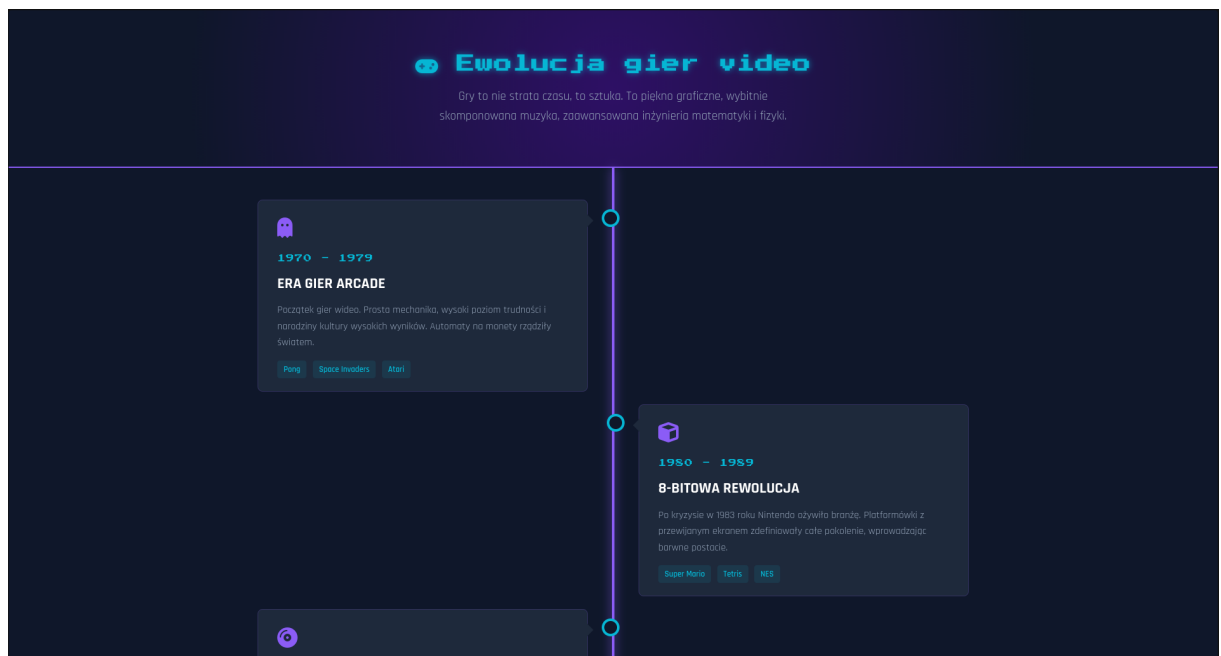
### 1.4 Wymagania sprzętowe

1. **Przeglądarka internetowa** - dowolna przeglądarka będąca w stanie obsługiwać nowoczesne wersje HTML i CSS.

# Rozdział 2

## Struktura strony

### 2.1 Wygląd strony



## 2.2 HTML

### 2.2.1 head

---

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pl">
3 <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6     <meta name="author" content="Kacper Zoła">
7     <title>Ewolucja gier video</title>
8
9     <link rel="icon" type="image/x-icon" href="favicon.png">
10    <link
11    ↪ href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Press+Start+2P&family=Rajdhani"
12    ↪ rel="stylesheet">
13    <link rel="stylesheet"
14    ↪ href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/6.4.0/css/all.min.css">
15    <link rel="stylesheet" href="style.css">
16 </head>
17 ...
```

---

W sekcji <head> pliku index.html zawarte są ustawienia tytułu strony a najważniejsze to połączenia z plikami CSS do modyfikowania wyglądu strony oraz typy fontów.

### 2.2.2 body

---

```
1 <body>
2     <header>
3         <h1><i class="fas fa-gamepad"></i> Ewolucja gier video</h1>
4         <p class="subtitle">Gry to nie strata czasu, to sztuka. To piękno
5         ↪ graficzne, wybitnie skomponowana muzyka, zaawansowana inżynieria
6         ↪ matematyki i fizyki.</p>
7     </header>
8     ...
```

---

Napis na samym początku strony

---

```

1  ...
2  <div class="timeline-container">
3      <!-- Era 1: 1970s -->
4      <div class="timeline-item left">
5          <div class="content">
6              <div class="icon-box"><i class="fas fa-ghost"></i></div>
7              <span class="date">1970 - 1979</span>
8              <h2>Era gier arcade</h2>
9              <p>Początek gier wideo. Prosta mechanika, wysoki poziom trudności i
                ↳ narodziny kultury wysokich wyników. Automaty na monety rządziły
                ↳ światem.</p>
10             <div>
11                 <a href="https://www.youtube.com/watch?v=fiShX2pTz9A"
                    ↳ target="_blank" class="game-tag">Pong</a>
12                 <a href="https://www.youtube.com/watch?v=kR2fjwr-TzA"
                    ↳ target="_blank" class="game-tag">Space Invaders</a>
13                 <a href="https://www.youtube.com/watch?v=KqphDAkI7V0"
                    ↳ target="_blank" class="game-tag">Atari</a>
14             </div>
15         </div>
16     </div>
17  ...

```

---

Wszystkie momenty na osi czasu są tworzone w taki sposób jak pokazany na listingu, i są zawarte w <div> o klasie timeline-container.

## 2.3 CSS

### 2.3.1 Metody domyślne

---

```
1  :root {
2      --bg-dark: #0f172a;
3      --bg-card: #1e293b;
4      --accent-primary: #8b5cf6;
5      --accent-secondary: #06b6d4;
6      --text-light: #f1f5f9;
7      --text-gray: #94a3b8;
8      --timeline-width: 4px;
9  }
10
11  * {
12      box-sizing: border-box;
13      margin: 0;
14      padding: 0;
15  }
16
17  body {
18      background-color: var(--bg-dark);
19      font-family: 'Rajdhani', sans-serif;
20      color: var(--text-light);
21      overflow-x: hidden; /* Blokowanie przewijania poziomego */
22      line-height: 1.6;
23  }
24
25  /* --- HEADER --- */
26  header {
27      text-align: center;
28      padding: 4rem 1rem;
29      background: radial-gradient(circle at center, #2e1065 0%, var(--bg-dark)
30      ↪ 70%);
31      border-bottom: 2px solid var(--accent-primary);
32  }
33  h1 {
34      font-family: 'Press Start 2P', cursive;
35      font-size: 1.8rem;
36      color: var(--accent-secondary);
37      text-shadow: 0 0 10px rgba(6, 182, 212, 0.7);
38      margin-bottom: 1rem;
39      line-height: 1.4;
40  }
41
42  h2 {
43      margin-bottom: 10px;
44      font-size: 1.5rem;
45      text-transform: uppercase;
46      color: white;
47  }
```

```
48
49
50 p {
51     font-size: 1rem;
52     color: var(--text-gray);
53     margin-bottom: 15px;
54 }
55
56 p.subtitle {
57     font-size: 1.2rem;
58     color: var(--text-gray);
59     max-width: 600px;
60     margin: 0 auto;
61 }
62
63 p.quote {
64     font-family: 'Press Start 2P', cursive;
65     font-size: 2rem;
66     color: red;
67
68 }
```

---



## 2.3.2 Klasy CSS

### Linia czasu

---

```
1  /* --- LINIA CZASU --- */
2  .timeline-container {
3      position: relative;
4      max-width: 1200px;
5      margin: 0 auto;
6      padding: 40px 0;
7  }
8
9  /* linia pozioma */
10 .timeline-container::after {
11     content: '';
12     position: absolute;
13     width: var(--timeline-width);
14     background-color: var(--accent-primary);
15     top: 0;
16     bottom: 0;
17     left: 50%; /* centrowanie lini */
18     margin-left: -2px;
19     box-shadow: 0 0 15px var(--accent-primary);
20 }
21
22 /* --- PRZEDMIOTY NA LINI CZASU --- */
23 .timeline-item {
24     padding: 10px 40px;
25     position: relative;
26     background-color: inherit;
27     width: 50%; /* Occupy half the screen */
28 }
29
30 /* pozycja przedmiotów, lewo i prawo */
31 .timeline-item.left {
32     left: 0;
33 }
34
35 .timeline-item.right {
36     left: 50%;
37 }
38
39 /* Punkt na lini czasu */
40 .timeline-item::after {
41     content: '';
42     position: absolute;
43     width: 20px;
44     height: 20px;
45     right: -10px; /* Adjust for left items */
46     background-color: var(--bg-dark);
47     border: 4px solid var(--accent-secondary);
48     top: 25px;
```

```
49     border-radius: 50%;
50     z-index: 1;
51     transition: all 0.3s ease;
52 }
53
54 .timeline-item.right::after {
55     left: -10px;
56 }
57
58 /* Hover dot */
59 .timeline-item:hover::after {
60     background-color: var(--accent-secondary);
61     transform: scale(1.3);
62     box-shadow: 0 0 15px var(--accent-secondary);
63 }
64 ...
```

---

## Styl ery

---

```
1  ...
2  /* --- STYL Ery --- */
3  .content {
4      padding: 20px 30px;
5      background-color: var(--bg-card);
6      position: relative;
7      border-radius: 8px;
8      border: 1px solid rgba(139, 92, 246, 0.2);
9      transition: transform 0.3s ease, box-shadow 0.3s ease;
10 }
11
12 .content:hover {
13     transform: translateY(-5px);
14     box-shadow: 0 10px 20px rgba(0, 0, 0, 0.5);
15     border-color: var(--accent-secondary);
16 }
17
18 /* Strzałki do kropki */
19 .content::before {
20     content: " ";
21     height: 0;
22     position: absolute;
23     top: 22px;
24     width: 0;
25     z-index: 1;
26     border: medium solid white;
27 }
28
29 /* Strzałki lewo */
30 .timeline-item.left .content::before {
31     right: -10px;
32     border-width: 10px 0 10px 10px;
33     border-color: transparent transparent transparent var(--bg-card);
34 }
35
36 /* Strzałki prawo */
37 .timeline-item.right .content::before {
38     left: -10px;
39     border-width: 10px 10px 10px 0;
40     border-color: transparent var(--bg-card) transparent transparent;
41 }
42 ...
```

---

## Elementy ery

---

```
1 .date {
2     font-family: 'Press Start 2P', cursive;
3     font-size: 0.8rem;
4     color: var(--accent-secondary);
5     margin-bottom: 10px;
6     display: block;
7     letter-spacing: 1px;
8 }
9
10 .icon-box {
11     font-size: 2rem;
12     margin-bottom: 10px;
13     color: var(--accent-primary);
14 }
15
16 .game-tag {
17     display: inline-block;
18     padding: 4px 10px;
19     background: rgba(6, 182, 212, 0.1);
20     color: var(--accent-secondary);
21     border-radius: 4px;
22     font-size: 0.8rem;
23     font-weight: 600;
24     margin-right: 5px;
25 }
```

---

## Linki

---

```
1 a:link, a{
2     text-decoration: none;
3 }
4
5 a:hover {
6     color: var(--accent-primary);
7 }
```

---

## 2.4 Ustawienia mobilne

---

```
1  /* --- RESPONWNOŚĆ (MOBILE) --- */
2  @media screen and (max-width: 768px) {
3    h1 {
4      font-size: 1.2rem;
5    }
6
7    .timeline-container::after {
8      left: 31px;
9    }
10
11   .timeline-item {
12     width: 100%;
13     padding-left: 70px;
14     padding-right: 25px;
15   }
16
17   .timeline-item.left,
18   .timeline-item.right {
19     left: 0;
20   }
21
22   /* Wszystkie strzałki wskazują na lewo */
23   .timeline-item.left .content::before,
24   .timeline-item.right .content::before {
25     left: -10px;
26     border-width: 10px 10px 10px 0;
27     border-color: transparent var(--bg-card) transparent transparent;
28     right: auto;
29   }
30
31   .timeline-item.left::after,
32   .timeline-item.right::after {
33     left: 21px;
34   }
```

---

## Rozdział 3

### Podsumowanie

Stworzono szablon strony internetowej w HTML, wykorzystując CSS do definiowania klas odpowiedzialnych za wygląd elementów. Strona jest przejrzysta i w pełni responsywna, dzięki czemu działa poprawnie także na urządzeniach mobilnych. Projekt został zrealizowany bez użycia frameworków oraz języka JavaScript, zgodnie z założeniami.