Машинное обучение.

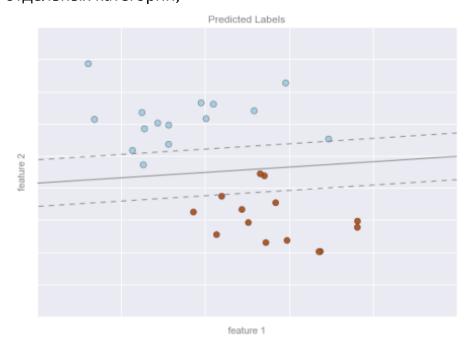
Категории машинного обучения.

На базовом уровне машинное обучение можно разделить на два основных типа:

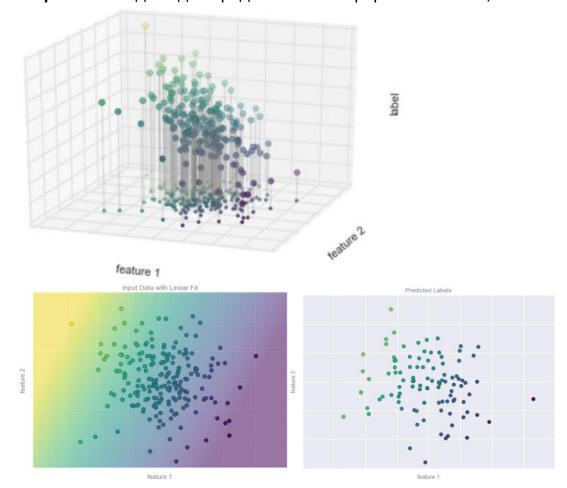
- Машинное обучение с учителем включает моделирование признаков данных и соответствующих данным меток. Оно разделяется далее на задачи классификации (метки представляют собой дискретные категории) и задачи регрессии (метки являются непрерывными величинами).
- Машинное обучение без учителя включает моделирование признаков набора данных без меток, можно описать фразой "Пусть набор данных говорит сам за себя". Эти модели включают в себя такие задачи, как кластеризация (для выделения отдельных групп данных) и понижение размерности (поиск более сжатых представлений данных).

^{*} Существует еще метод частичного обучения (наличие лишь неполных меток).

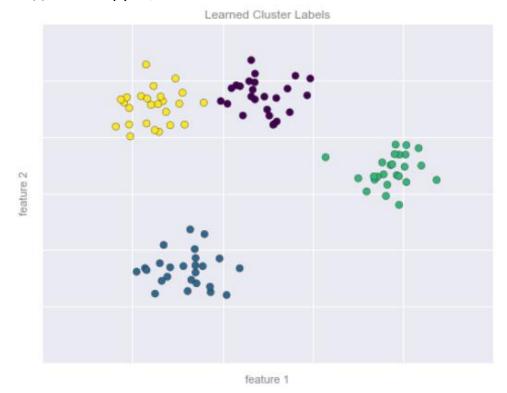
• *Классификация* - модели для предсказания меток из двух или более отдельных категорий;



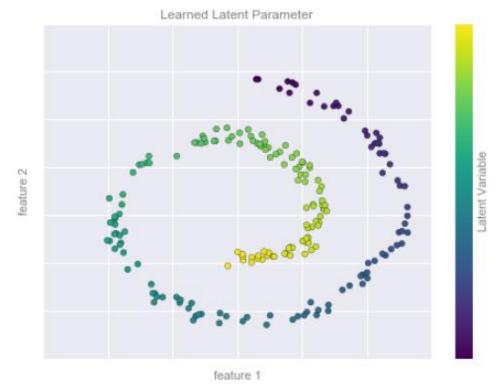
• *Регрессия* - модель для предсказания непрерывных меток;



• *Кластеризация* - модели для выявления и распознания в данных отдельных групп;



• *Понижение размерности* - модели для выявления и распознания низкоразмерной структуры в высокоразмерных данных;



API статического оценивания библиотеки Scikit-Learn

Основывается на следующих принципах:

- Единообразие интерфейс всех объектов идентичен
- Контроль видимость всех задаваемых значений параметров
- Ограниченная иерархия объектов массивы NumPy, df Pandas.
- *Объединение* многие МЛ задачи можно выразить алгоритмами более низкого уровня, библиотека соблюдает эти правила.
- Разумные значения по умолчанию библиотека задает для необходимых моделей пользовательских параметров соответствующие значения по умолчанию.

Основы АРІ статического оценивания (шаги):

- 1. Выбор класса модели с помощью импорта соответствующего класса оценивателя из библиотеки.
- 2. Выбор гиперпараметров модели путем создания экземпляра этого класса с соответствующими значениями.
- 3. Компоновка данных в матрицу признаков и целевой вектор в соответствии с описанием выше.
- 4. Обучение модели на своих данных посредством вызова метода **fit()** экземпляра модели.
- 5. Применение модели к новым данным:
 - В случае машинного обучения с учителем метки для неизвестных данных обычно предсказывают с помощью метода predict();
 - В случае машинного обучения без учителя выполняется преобразование свойств данных или вывод их значений посредством методов transform() или predict().