

# REFERENČNÍ ARCH LANCASTEŘI

## PŘÍPRAVA

Henry VI (Král): Middlesex  
Duke of Somerset: Dorset  
Duke of Exeter: Cornwall  
Earl of Devon: Cornwall  
Earl of Pembroke: Pembroke (Wales)  
Earl of Wiltshire: Wilts  
Earl of Oxford: Essex  
Viscount Beaumont: Lincoln  
Lord Cliord: North Yorks  
French Mercenary: France  
Scots Mercenary: Scotland  
Duke of Buckingham: Zásoba  
Earl of Northumberland: Zásoba  
Earl of Shrewsbury: Zásoba  
Earl of Westmoreland: Zásoba  
Lord Rivers: Zásoba  
Lord Stanley: Zásoba  
Bristol (domobrana): Zásoba  
Coventry (domobrana): Zásoba  
Newcastle (domobrana): Zásoba  
York (domobrana): Zásoba  
York (církev): Zásoba  
Bombard: Zásoba  
Welsh (Žoldnéři): Zásoba  
Prince Edward: Nezletilý  
Earl of Richmond: Nezletilý  
Canterbury (církev): Nepřátelský šlechtic  
Duke of Clarence: Nepřátelský šlechtic  
Earl of Warwick: Nepřátelský šlechtic  
Earl of Salisbury: Nepřátelský šlechtic  
Earl of Kent: Nepřátelský šlechtic

## PRŮBĚH TAŽENÍ

- celkem 3 tažení
- každé složeno ze 7 tahů
- po skončení tažení - politický tah

## FÁZE TAHU

### 1) KARETNÍ FÁZE

- hráč s vyšším číslem je hráč 1
- při shodě - uchazeč

### 2) AKČNÍ FÁZE

- **pohyb** - o 1 až 2 území
- omezení hranic:

žlutá - 4

modrá - 3

červená - 2

- **rekrutování**

### 3) BITEVNÍ FÁZE

- první obránce
- obránce - palebná síla +1 za erb, královský dědic senior +1 za korunu
- max 4. kola
- ústup možný až po I. kole
- dědic senior - možnost zteče
- král, uchazeč, Warwick - možnost hodů na zradu
  - Warwick nesmí - Westmoreland, Northumberland
  - Nevillové - loajalita 2, pokud Warwick -1

### 4) ZÁSOBOVACÍ FÁZE

- a) **zásobovací limit** - max. 4 na území
- město - max. 5
- b) **limit exilu**
- Calais a Francie - max. 4
- Skotsko a Irsko - max. 2
- vždy plus místní žoldnéři

## POLITICKÝ TAH

### 1) ROZPUŠTĚNÍ DOMOBRANY

- domobrana, rebelové, bombardá a Velšané do zásoby, žoldnéři do exilu

### 2) UZURPACE

- většina šlechticů a dědiců na mapě (kromě exilu a ostrova Man), plus 1 za každý blok církve a plus 1 za okupaci Londýna

### 3) UCHAZEČ JDE DOMŮ

- uchazeč a dědici do exilu
- církev a šlechtici do území s jejich erbem

### 4) KRÁL SE VRACÍ DOMŮ

- král a dědici na území s vlastním erbem nebo korunou
- církev a šlechtici do území s jejich erbem

### 5) RESTARTOVÁNÍ TAŽENÍ

- postavení bloků, které byly lícem dolů
- doplnění všech bloků na plnou sílu



*Richard III*

# REFERENČNÍ ARCH Yorkové

## PŘÍPRAVA

Duke of York (Uchazeč): Ireland  
Earl of Rutland: Ireland  
Irish Mercenary: Ireland  
Earl of March: Calais  
Earl of Warwick: Calais  
Earl of Salisbury: Calais  
Earl of Kent: Calais  
Calais Mercenary: Calais  
Burgundian Mercenary: Calais  
Duke of Norfolk: Zásoba  
Duke of Suffolk: Zásoba  
Earl of Arundel: Zásoba  
Earl of Essex: Zásoba  
Earl of Worcester: Zásoba  
Lord Hastings: Zásoba  
Lord Herbert: Zásoba  
Canterbury (církev): Zásoba  
London (domobrana): Zásoba  
Norwich (domobrana): Zásoba  
Salisbury (domobrana): Zásoba  
Bombard: Zásoba  
Rebel: Zásoba  
Duke of Clarence: Nezletilý  
Duke of Gloucester: Nezletilý  
Duke of Exeter: Nepřátelský šlechtic  
Duke of Buckingham: Nepřátelský šlechtic  
Earl of Northumberland: Nepřátelský šlechtic  
Earl of Westmoreland: Nepřátelský šlechtic  
Earl of Shrewsbury: Nepřátelský šlechtic  
Lord Rivers: Nepřátelský šlechtic  
Lord Stanley: Nepřátelský šlechtic  
York (církev): Nepřátelský šlechtic

## PRŮBĚH TAŽENÍ

- celkem 3 tažení
- každé složeno ze 7 tahů
- po skončení tažení - politický tah

## FÁZE TAHU

### 1) KARETNÍ FÁZE

- hráč s vyšším číslem je hráč 1
- při shodě - uchazeč

### 2) AKČNÍ FÁZE

- **pohyb** - o 1 až 2 území
- omezení hranic:

žlutá - 4

modrá - 3

červená - 2

### - rekrutování

### 3) BITEVNÍ FÁZE

- první obránce
- obránce - palubná síla +1 za erb, královský dědic
- senior +1 za korunu
- max 4. kola
- ústup možný až po I. kole
- dědic senior - možnost zteče
- král, uchazeč, Warwick - možnost hodů na zradu
- Warwick nesmí - Westmoreland, Northumberland
- Nevillové - loajalita 2, pokud Warwick -1

### 4) ZÁSOBOVACÍ FÁZE

- a) **zásobovací limit** - max. 4 na území

- město - max. 5

- b) **limit exilu**

- Calais a Francie - max. 4

- Skotsko a Irsko - max. 2

- vždy plus místní žoldnéři

## POLITICKÝ TAH

### 1) ROZPUŠTĚNÍ DOMOBRANY

- domobrana, rebelové, bombardá a Velšané do zásoby, žoldnéři do exilu

### 2) UZURPACE

- většina šlechticů a dědiců na mapě (kromě exilu a ostrova Man), plus 1 za každý blok církve a plus 1 za okupaci Londýna

### 3) UCHAZEČ JDE DOMŮ

- uchazeč a dědici do exilu
- církev a šlechtici do území s jejich erbem

### 4) KRÁL SE VRACÍ DOMŮ

- král a dědici na území s vlastním erbem nebo korunou
- církev a šlechtici do území s jejich erbem

### 5) RESTARTOVÁNÍ TAŽENÍ

- postavení bloků, které byly lícem dolů
- doplnění všech bloků na plnou sílu



*Richard III*