

Student \_\_\_\_\_ Pavlovschi Cătălin  
(semnătura)

## „Decision Table”

### Sarcini:

1. Faceți o descriere succintă a SI ales (denumirea, adresa URL, domeniul de aplicație, scopul, utilizatori, funcționalități de bază).
2. Elaborați tabelul de decizii (Decision Table - DT), care descrie regulile (business-logica) sistemului cercetat.
3. Întocmiți darea de seamă cu sarcina, artefacte elaborate, concluzii.

### Îndeplinirea sarcinilor:

#### 1. Descriere:

- Denumire : Mobile.de;
- URL : [mobile.de – Gebrauchtwagen und Neuwagen – Deutschlands größter Fahrzeugmarkt](https://www.mobile.de);
- Domeniul de aplicare : Commerce, Marketing;
- Scopul: ușurarea procesului de vânzare cumpărare a automobilelor;
- Funcționalități de bază :
  1. Crearea anunțurilor;
  2. Adăugarea geolocației;
  3. Promovarea anunțurilor;
  4. Analizarea anunțurilor și sortarea acestuia după price rating:



5. Calcularea unei oferte de leasing pentru cumparator/utilizator pentru un anunt anume;
6. Motor de sortare a anunțurilor amanunțit;

### 3. Decision table – DT

#### Rules:

1. User has all the benefits listed below
2. User compares prices and contacts a dealer in order to sell his/ her vehicle
3. User is comparing prices, contacting the seller/ dealer and later buying the vehicle
4. User can compare prices, and to acknowledge more details from the seller/ dealer by contacting them
5. The user can attach his number, in case he wants to sell, the customer should contact him/ her; in case the user wants to buy a vehicle, it is possible to leave a notification on the product, to be contacted later by the dealer
6. In case the user wants to sell a vehicle, (s)he can contact a dealer
7. In case the user wants to buy a vehicle, (s)he can contact the seller/dealer
8. The seller or dealer can be contacted to be asked more details about the vehicle.

#### Conditions:

1. Buying
2. Selling
3. Comparing prices
4. Contacting the private seller/ dealer

#### Actions:

##### > Owning a:

- Premium membership
- Gold membership
- Silver membership
- Free membership

Being a Guest User

Table:

Conditions	Rule 1	Rule 2	Rule 3	Rule 4	Rule 5	Rule 6	Rule 7	Rule 8
Want to buy	True	False	True	False	True	False	True	False
Want to sell	True	True	False	False	True	True	False	False
Wants to compare pricess	True	True	True	True	False	False	False	False
Contact the seller	True	True	True	True	True	True	True	True

#### Actions

Premium membership	True	False	False	False	True	True	True	False
Gold membership	False	True	True	False	True	True	True	False
Silver membership	False	True	True	False	True	True	True	False
Free membership	False	False	False	True	True	True	True	True
Guest	True	True	False	False	False	False	False	True

## Concluzii Lab 1-3:

**UML** este un limbaj de modelare bazat pe notații grafice folosit pentru a specifica, vizualiza, construi și documenta componentele unui program. **UML** este un limbaj cu ajutorul căruia se pot construi (descrie) modele. Un model surprinde un anumit aspect al unui program și același model poate fi descris la diferite nivele de abstractizare. Fiecărui model îi corespunde o diagramă.

O **diagramă use case** este una din diagramele folosite în **UML** pentru a modela aspectele dinamice ale unui program alături de diagrama de activități, diagrama de stări, diagrama de secvență și diagrama de colaborare. Elementele componente ale unei diagrame use case sunt:

- use case-uri;
- actori;
- relațiile care se stabilesc între use case-uri, între actori și între use case-uri și actori.

De asemenea, o **diagrama a cazurilor de utilizare (use case diagram)** prezintă o colecție de cazuri de utilizare și actori care:

- oferă o descriere generală a modului în care va fi utilizat sistemul;
- furnizează o privire de ansamblu a funcționalităților ce se doresc a fi oferite de sistem;
- arată cum interacționează sistemul cu unul sau mai mulți actori;
- asigură faptul că sistemul va produce ceea ce s-a dorit.

**State Transition Diagram** este un tip de diagramă utilizat în informatică și domenii conexe pentru a descrie comportamentul sistemelor. **State Transition Diagram** necesită ca sistemul descris să fie compus

dintr-un număr finit de stări; uneori, acesta este într-adevăr cazul, în timp ce alteori aceasta este o abstractizare rezonabilă.

Alte metode de cercetare, cum ar fi testarea echivalenței sau analiza valorii limită, sunt adesea utilizate numai pentru intrări specifice. Tehnica tabelului de decizie este utilizată atunci când se utilizează o combinație de intrări pentru diferite ieșiri. Scopul principal este de a valida logica de afaceri și de a testa acoperirea folosind metoda Black box. Având nici o idee despre structura internă a sistemului, folosind această metodă, acoperiți complet toate cazurile posibile cu teste:

- Chiar și cea mai complexă logică de afaceri poate fi ușor transformată în scenarii și cazuri de testare folosind această metodă.
- tehnică simplă și directă. Oricine poate folosi această metodă pentru a dezvolta cazuri și cazuri de testare.
- Oferă o acoperire completă a cazurilor de testare, ceea ce contribuie semnificativ la reducerea cantității de muncă. Luarea în considerare garantată a tuturor combinațiilor posibile de condiții și valori.