Lucrare de laborator Nr.1 Clase. Constructor. Destructor. Date și funcții membre.

Să se definească clasa "*Matrice*". Să se definească constructorul implicit, 3 constructori cu parametri, constructorul de copiere. Să se definească destructorul clasei. Să se definească 5 funcții membre ale clasei, una din ele fiind funcția de afișare. Toate datele membre trebuie să fie private.

Variante:

22. Clasa "Vânzător".

1. Clasa "Şir de caractere" (cu alocarea dinamică a memoriei). 2. Clasa "Tablou de întregi" (tablou static). 3. Clasa "Tablou de întregi" (cu alocarea dinamică a memoriei). 4. Clasa "Număr complex". 5. Clasa "Ecuație pătrată". 6. Clasa "Patrulater". 7. Clasa "Student". 8. Clasa "Cont bancar". 9. Clasa "Stivă de întregi" (de realizat printr-un tablou static). 10. Clasa "Polinom". 11. Clasa "Matrice". 12. Clasa "Fracție". 13. Clasa "Punct în plan". 14. Clasa "Triunghi". 15. Clasa "Computer". 16. Clasa "Şir de caractere" (tablou static). 17. Clasa "Angajat". 18. Clasa "Produs". 19. Clasa "Abonat". 20. Clasa "Coadă de întregi" (de realizat printr-un tablou static). 21. Clasa "Firmă".

- 23. Clasa "Ecuație pătrată".
- 24. Clasa "Patrulater".
- 25. Clasa "Listă de întregi" (de realizat printr-un tablou static).
- 26. Clasa "Triunghi".
- 27. Clasa "Produs".
- 28. Clasa "Abonat".
- 29. Clasa "Coadă de întregi" (de realizat printr-un tablou static).
- 30. Clasa "Firmă".
- 31. Clasa "Vânzător".