В рамках задания была создана база данных. Подразумевалось использовать ее для сохранения истории игр и для реализации личного кабинета пользователя. Я не успел реализовать в полной мере то, что задумывал изначально и поэтому не выполнил некоторые пункты задания. Некоторые сущности БД не использовались в программе.

Мне удалось реализовать локальную игру в «Реверси» на одном компьютере с функциями пропуска хода, просмотра лога игры (кто куда походил) с сохранением на жесткий диск ПК и действием, позволяющее сдаться, а также создание «Онлайн» игры, взаимодействие игроков на поле и возможность сдаться одному из игроков. Режим «Онлайн» работает при условии, что есть доступ к БД. Поиграть в Реверси, используя базу данных на этапе разработки, котором я остановился, не получится (Отсутствует некоторый функционал, возможно имеются баги).

Для того, чтобы у вас был доступ к БД, необходимо импортировать файл .bak , который находится на GitHub с созданным проектом, в вашу СУБД и после чего в проекте изменить файл app.config на 11 строке (Поменять название сервера и при необходимости добавить данные для авторизации).

Если у вас возникли вопросы по моей реализации задачи, пишите на почту: kemerovo57@gmail.com.