Чернівецький національний університет імені Юрія Федьковича

Інститут фізико-технічних та комп’ютерних наук

Кафедра Математичних проблем управління і кібернетики

Лабораторна робота № 1

**Тема:** Побудова мережних програм з використання

інтерфейсу Windows Sockets  
**Програмування комп'ютерних мереж**

Варіант № 3

Виконав (ла):

ст. гр. 541 Войченко Вадім

Прийняв:

Доц. Лазорик В.В.

Чернівці – 2024

Тема: Побудова мережних програм з використання інтерфейсу Windows Sockets

Хід роботи:

1. Загальне завдання для всіх студентів. Перевірити наявність бібліотеки WSOCK32.DLL і зареєструвати програму у бібліотеці, визначити опис реалізації інтерфейсу Windows Socket і його поточний стан.
2. Створити Клієнт-Серверний додаток що надсилає повідомлення з клієнтської частини до серверної виводячи передане повідомлення в консоль.

Обидва завдання були розроблені у середовищі VSCode мовою C++.  
Вихідний код для обох завдань знаходиться у створенному репозиторії у папці Lab1. Всередині кореневої папки, знаходиться додаток для завдання номер 1 у папці з назвою Lab1-1, та додаток для завдання номер 2 у папці з назвою Lab1-ClientServer, яка у свою чергу розподілена на два каталоги для серверної та клієнтської частини додатку.

Посилання на git-репозиторій - <https://github.com/K4chur/cppNetworks/tree/main>

Висновок: сьогодні ми ознайомилися з основними функціями побудови мережевих програм з використанням інтерфейсу Windows Sockets та створили клієнт серверний додаток.