

Zadanie 1

Napisz program, który zamieni całkowitą liczbę dodatnią na odpowiadającą jej liczbę rzymską.

Zadanie 2

Napisz program, który kopiuje plik o nazwie podanej przez użytkownika, zmieniając (wydłużając) nazwę nowego pliku o prefiks „kopia”.

Zadanie 3

Napisz program, który zamienia („szyfruje”) podany z klawiatury tekst na ciąg liczbowy utworzony z kodów ASCII. Program powinien podawać również „klucz” w postaci listy utworzonej z długości poszczególnych kodów ASCII użytych do przekonwertowania *tekstu* na kod *ASCII*. Przykładowo dla tekstu „Ala ma kota” program wypisze:

```
[2, 3, 2, 2, 3, 2, 2, 3, 3, 3, 2]  
651089732109973210711111697
```

Wskazówka:

Funkcje **ord()** i **chr()** służą do konwersji znaków na ich wartości ASCII i odwrotnie.

Zadanie 4

Napisz program, który szyfruje wskazany przez użytkownika plik tekstowy w oparciu o szyfr.

Wskazówka: prostym szyfrem jest szyfr przesuwający (Cezara) polegający na przesuwaniu liter w alfabecie o podaną wartość.