

Zadanie 1

Napisz program znajdujący najmniejszą liczbę jaką można dodać do 1.0 aby dostać coś większego od 1.0. Użyj w tym celu metody bisekcji.

Zadanie 2

Napisz program wyświetlający zadaną z klawiatury liczbę wyrazów ciągu Fibonacciego i nie wykorzystuje przy tym rekurencji. Znajdź sumę parzystych wyrazów tego ciągu dla wyrazów o wartościach mniejszych niż cztery miliony.

Zadanie 3

Napisz program, który oblicza wyrazy ciągu Fibonacciego za pomocą rekurencji.

Zadanie 4

Napisz program wyznaczający miejsca zerowe równania kwadratowego np. $y=x^2+x-9$ z dokładnością np. 0.01 i bez obliczania delty.

Zadanie 5

Napisz program wyznaczający miejsca zerowe dowolnego równania kwadratowego. Do liczenia pierwiastka z delty użyj funkcji **math.sqrt()** ze standardowej biblioteki **math**.

Zadanie 6

Zmierz czas wykonywania się każdego z powyższych kodów.