

Zadanie 1

Napisz klasę o nazwie **Rabat**. Klasa powinna posiadać zmienne o nazwach nazwa, ilość i cena, przechowujące nazwę produktu, liczbę sztuk tego produktu oraz cenę regularną produktu. Powinna istnieć metoda **uzyskanie_ceny**, która otrzymuje liczbę sztuk do kupienia i zwraca koszt zakupu tej liczby sztuk, gdzie cena regularna jest naliczana dla zamówień poniżej 10 sztuk, 5% zniżki jest stosowane dla zamówień od 10 do 99 sztuk, a 10% zniżki jest stosowane dla zamówień 100 lub więcej sztuk. Powinna też istnieć metoda **dokonanie_zakupu**, która otrzymuje liczbę przedmiotów do kupienia i zmniejsza odpowiednio kwotę o ewentualny upust.

Zadanie 2

Napisz klasę o nazwie **Menager_hasla**. Klasa powinna posiadać listę o nazwie **stare_haslo**, która przechowuje wszystkie dotychczasowe hasła użytkownika. Ostatnim elementem tej listy jest aktualne hasło użytkownika. Powinna istnieć metoda o nazwie **uzyskanie_hasla**, która zwraca aktualne hasło oraz metoda o nazwie **ustawianie_hasla**, która ustawia hasło użytkownika. Metoda **ustawianie_hasla** powinna zmieniać hasło tylko wtedy, gdy próbowane hasło jest inne niż wszystkie dotychczasowe hasła użytkownika. Na koniec tworzymy metodę o nazwie **jest_poprawne**, która otrzymuje łańcuch znaków i zwraca wartość logiczną True lub False w zależności od tego, czy łańcuch znaków jest równy bieżącemu hasłu, czy nie.