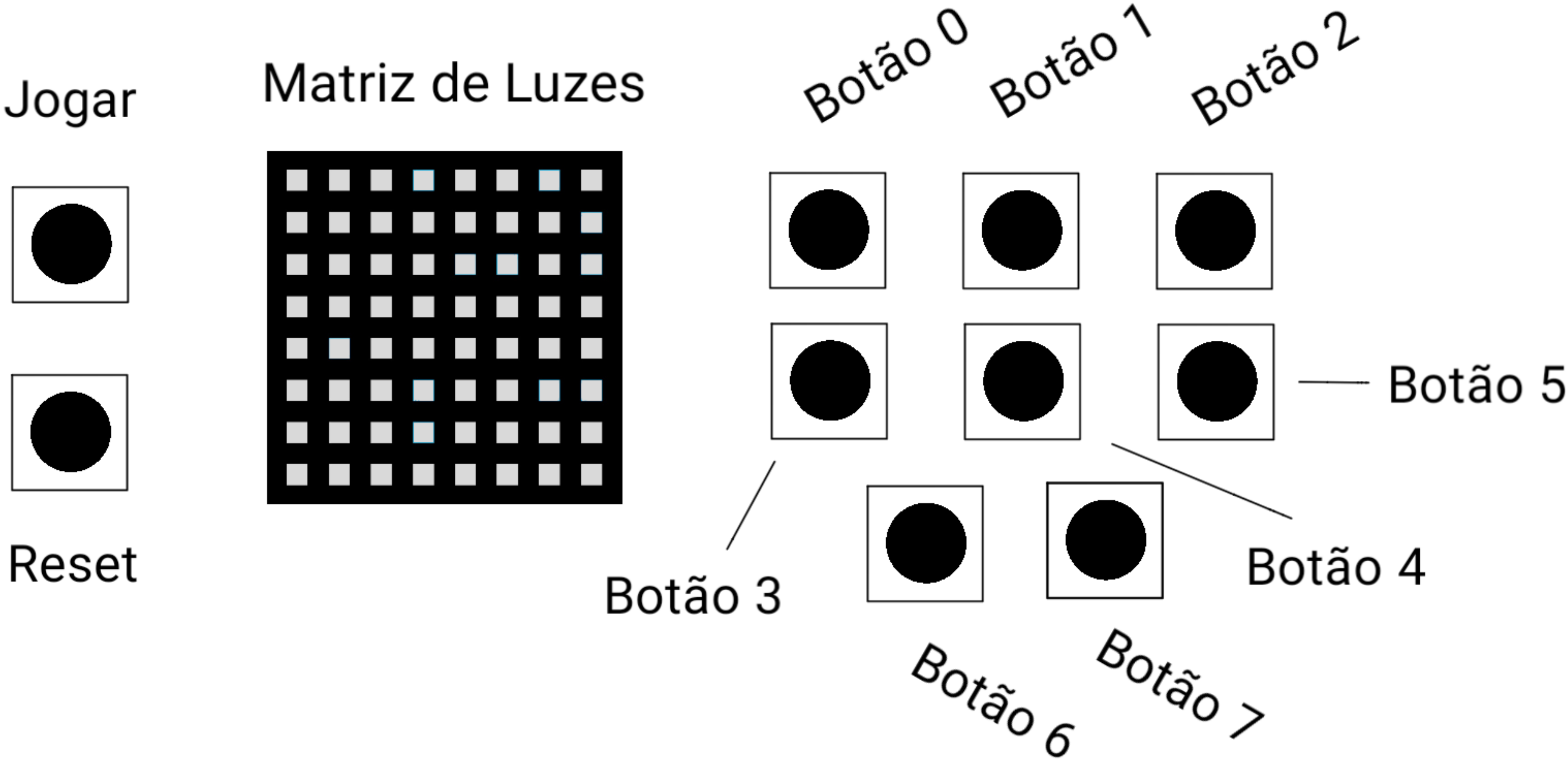
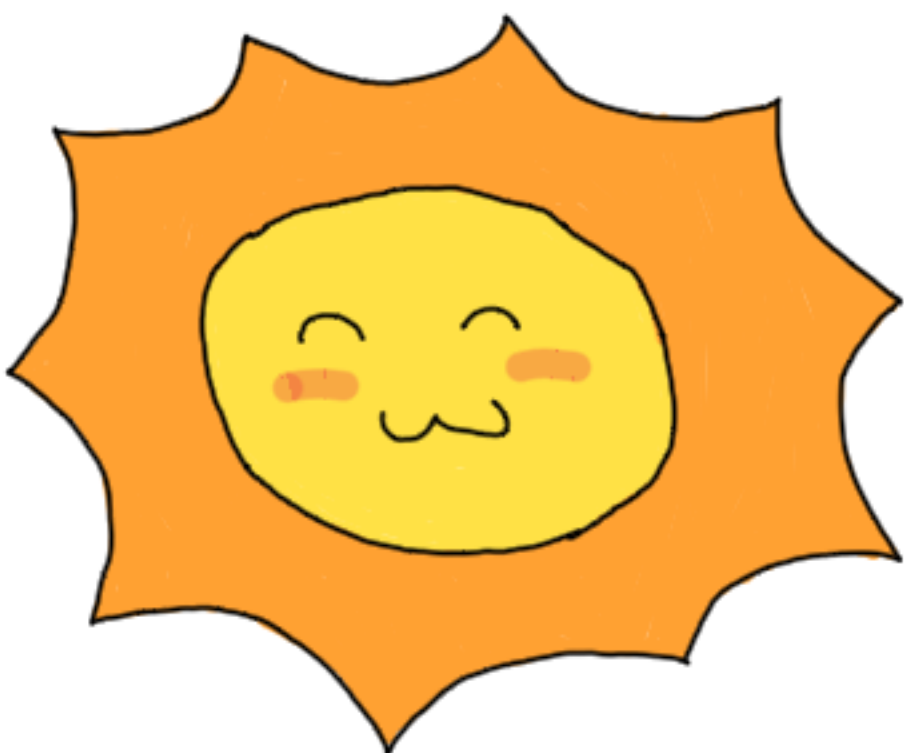
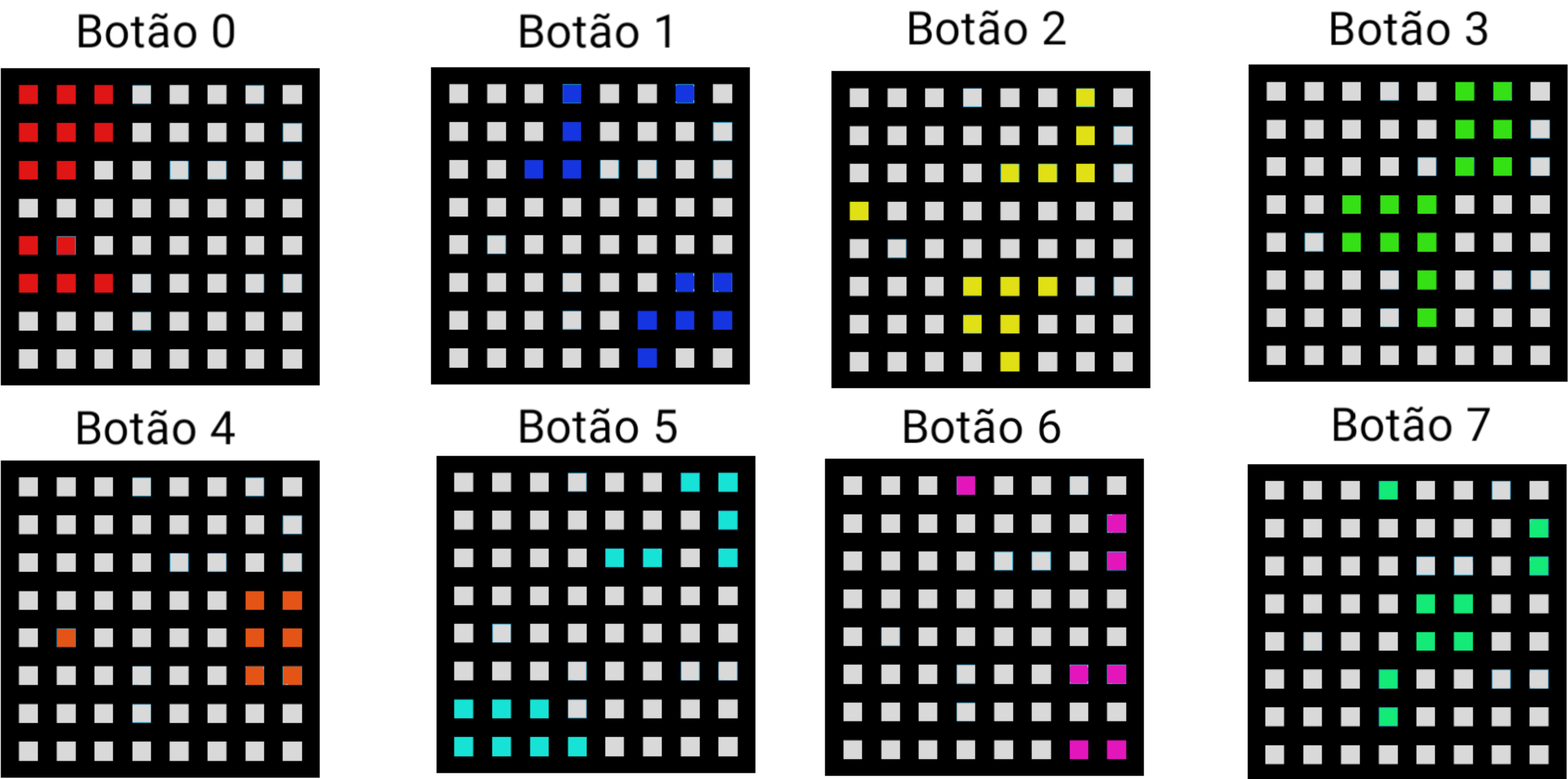


CONTROLES DO ALBATEA



Layout dos Botões



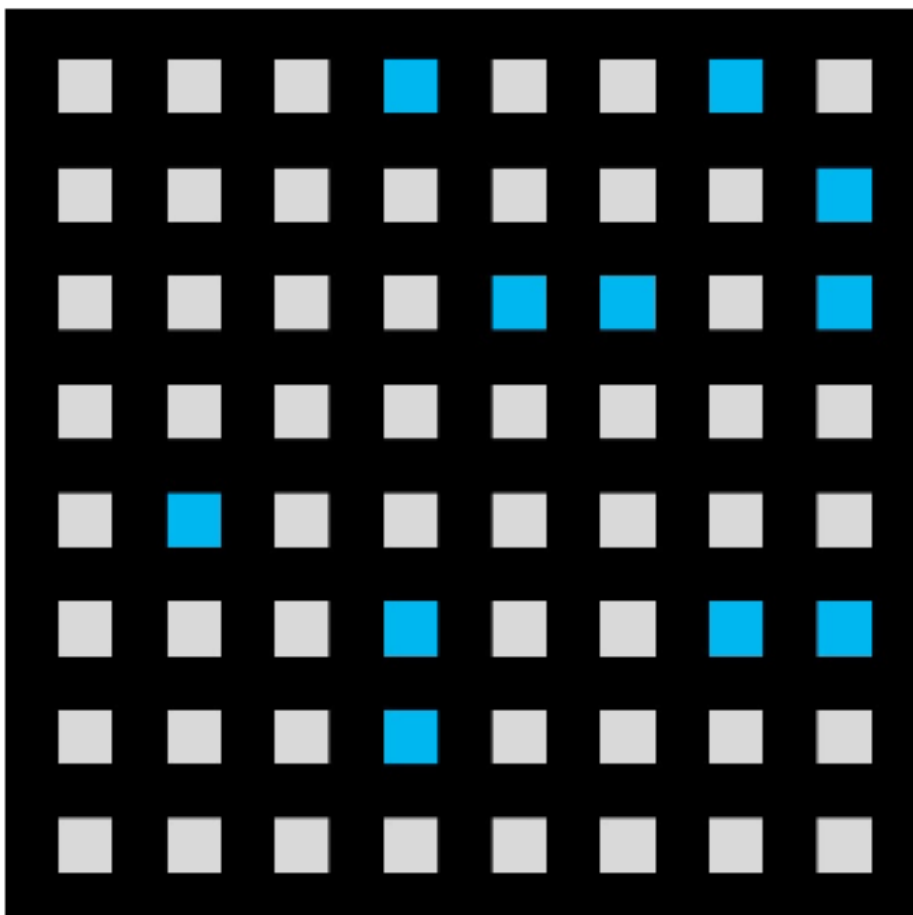
ALBATEA

QUEBRA CABEÇAS INTERATIVO

OBJETIVO:
Ascender todas as luzes da matriz.

COMO JOGAR:

Cada botão listado controla um certo conjunto de luzes na matriz. Ao apertar cada botão você alterna cada conjunto de luzes, ou seja, se ele estiver apagado, o conjunto ascende e se estiver aceso, ele apaga. Contudo, existem luzes especiais na matriz que são controladas por múltiplos botões, essas luzes também alternam entre apagado e aceso ao apertar os botões, então tome cuidado!



Luzes
Especiais

NÍVEIS:

O quebra cabeças começa no nível 1, em que só é necessário acender a primeira linha para ganhar, cada vez que você completa um nível, mais linhas são desbloqueadas no próximo nível, até que todas as linhas estejam desbloqueadas.