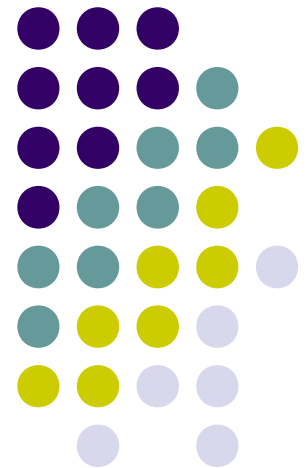


Średniozaawansowane programowanie w C++

Program #5
17 listopada 2016 r.
na
8 grudnia 2016 r.



Zadanie



Wykorzystując bibliotekę Allegro, napisać grę – zabawę miotaczem ognia. Startujemy od zimnej (np. w kolorze niebieskim) metalowej płyty. Gracz po naciśnięciu LPM podgrzewa obszar wskazany myszą. Klawiaturą (strzałki, cyfry, itp.) można zmieniać promień obszaru podgrzewanego oraz siłę miotacza.

Ciepło po płaszczyźnie rozprawadza się w czasie rzeczywistym zgodnie z prawami fizyki: dzielimy obszar na skończone kwadraty (np. piksele) oraz wykorzystujemy wzór na przewodzenie ciepła

(https://pl.wikipedia.org/wiki/Przewodzenie_ciepła).

Programowanie jest fantastyczne!!!

