





## RUFFINI

$$x^3 + \beta x^2 + \gamma x + \kappa = p(x) \quad x \in \{\text{divisore di } p\}$$

$$p(x) = 0 \quad b \in \{\text{div. di } x\}$$

$$a = \frac{x}{b}$$

$$(x-a) \cdot q(x)$$

## PRODOTTI SCALARE

$$\langle \mu_1, \mu_2 \rangle = \mu_1^T \cdot \mu_2 = \mu_1 \cdot \mu_2 + \mu_2 \cdot \mu_1 + \dots + \mu_m \cdot \mu_m$$

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{\langle \vec{v}, \vec{v} \rangle}$$

$$= \sqrt{\sum_{i=1}^n v_i^2}$$

## VETTORI ORTONORMALI

$$\langle \vec{u}_i, \vec{v} \rangle = 0 \Rightarrow \text{BASI ORTONORMALI}$$

$$\langle \vec{v}_1, \vec{v}_2 \rangle = 0 \Rightarrow \forall i \neq j$$

$$\text{Asimmetria} \Rightarrow A = UDU^T \quad \text{ORTOGONALE}$$

## NORMALIZZAZIONE VETTORI BASE ORTONORMALE

$$\langle \vec{u}_1, \vec{u}_2 \rangle = 0 \Rightarrow \text{SONO ORTONORMALI}$$

$$\|\mu_1\| = \sqrt{\langle \mu_1, \mu_1 \rangle}$$

$$\text{NUOVA BASE DIVENTA}$$

$$\vec{v}_1 = \frac{\mu_1}{\|\mu_1\|} \quad \vec{v}_2 = \frac{\mu_2}{\|\mu_2\|}$$

## Moltiplicazione matrici

$$A_{4 \times 2} \cdot B_{2 \times 4} = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 6 \\ 1 & 9 \\ 5 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 6 & 4 & 2 \\ 3 & 7 & 8 & 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 2 \cdot 1 + 3 \cdot 3 & - & - & - \\ 4 \cdot 1 + 6 \cdot 3 & - & - & - \\ 1 \cdot 1 + 9 \cdot 3 & - & - & - \\ 5 \cdot 1 + 2 \cdot 3 & - & - & - \end{pmatrix}$$

## APPLICAZIONI LINEARI

$$f: V \rightarrow W \quad (\text{FUNZIONE LINEARE / OMOMORFISMO})$$

$$\text{VALORE } f(v_1 + v_2) = f(v_1) + f(v_2)$$

$$f(\lambda v_1) = \lambda f(v_1)$$

$$\text{Im}(f) = \text{span}\{\pi(e_1), \pi(e_2), \dots\}$$

Le colonne della matrice associata

$$\text{INVERTIBILE} \Leftrightarrow \dim \ker(f) = 0$$

$$\text{SE } \dim(V) = \dim(W) \Leftrightarrow \text{SURIETTIVA}$$

$$\text{SE } \dim(V) > \dim(W) \quad \text{NON INVERTIBILE}$$

$$\text{SURIETTIVA}$$

$$\dim \text{Im}(f) = \dim(W) \quad \dim \text{Im}(f) = \text{rg}(A)$$

$$\text{BASE Im}(f) = \text{COLONNE LINEARMENTE INDIPENDENTI DELLA MATRICE ASSOCIATA}$$

$$\text{SE ENDO SIMILGIPICA PER LA BASE W}$$

## DIA GONALIZZAZIONE

$$\text{Somma matrici} = N$$

$$\text{VETTORI AUTONALI}$$

$$\text{E } m_a(\lambda) = m_g(\lambda) \quad \forall \lambda \in \mathbb{C} \quad \text{MA QUANTE VOLTE POLI VIENE ANNUNCIATO}$$

$$\text{BASE DI V FATTORIZZAZIONE AUTONALI}$$

$$\Rightarrow M^{-1}AM = D \Rightarrow \text{AUTONALI SULLA DIA GONALE}$$

$$M = (v_1, v_2, v_3) \quad v_i \text{ VETTORE NUCLEO AUTOSPAZIO SOL } A(x) = 0$$

$$\text{VETTORI COLONNA}$$

## STEP

1) POLINOMIO CARATTERISTICO E TROVARE AUTONALI CON RELATIVA MOLTA, ALTERNATIVA POI

$$2) \forall \lambda \text{ SOSTITUISCO } A(\lambda) = 0 \text{ TROVARE AUTONALI E LE VETTORI AUTOSPAZIO } \rightarrow A(\lambda_i) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = 0$$

$$3) \text{MATRICE } D = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{pmatrix} \quad M = (v_1, v_2, v_3) \quad v_i \rightarrow \text{ASS } \lambda_i$$

## MATRICI SIMILI

$$\exists M^{-1}AM = B \Rightarrow A \sim B$$

## FORMA QUADRATICA

$$q = (x_1, x_2, x_3, \dots, x_n) \cdot \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{nm} & \dots & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

TROVARE AUTONALI ASSOCIATI

DEF. POS.  $\forall \lambda > 0$

SEMI DEF. POS.  $\lambda_i \geq 0$  o  $\lambda_i = 0$

DEF. NEG.  $\forall \lambda < 0$

SEMI DEF. NEG.  $\lambda_i < 0$  o  $\lambda_i = 0$

INDEF.  $\lambda_i > 0$  e  $\lambda_i < 0$

## CRITERIO CARTE SIO

VARIANTE DEL SEGNODEL POLINOMIO CARATT.

$\lambda$  POS SONO TANTI QUANTE LE VARIATIONI DI SEGNODEL

$$-\lambda^3 + 12\lambda^2 - 71\lambda \quad \text{MAT } 2 \times 2$$

2 CAMBI DI SEGNODEL  $\Rightarrow$  2 AUTONALI POSITIVI

$\lambda = 0$  SOL.  $\Rightarrow$  A SEMI DEF.

## Cambio di base

$$A_f, B'_V, B'_W = M_{B_W, B'_W} A_f, B_V, B_W M_{B'_V, B_V}$$

Il passaggio di base da B1 a B2 delle coordinate di un vettore si ottiene con la seguente formula:

$$C_{B_2}(v) = M_{B_1, B_2} \cdot C_{B_1}(v)$$

Viceversa

Posso calcolare la matrice del cambio di base anche passando tramite la base canonica dello spazio vettoriale.

$$C_{B_1}(v) = M_{B_1, B_2}^{-1} \cdot C_{B_2}(v)$$

$$M_{B_1, B_2} = M_{B_2, e_2}^{-1} M_{B_1, e_2}$$

E' un metodo più semplice del precedente, perché nelle basi canoniche le coordinate sono uguali agli elementi dei vettori.

Pertanto, evito di calcolare le coordinate dei vettori.

Matrice associata ad una base non canonica

Prendo i vettori risultanti della trasformazione e li metto come combinazione lineare dei vettori di base

ES  $v_1, v_2$  vettori della base W

$$(1, 1) = b_1(v_1) + b_2(v_2) \quad \text{la soluzione } (b_1, b_2) \text{ del sistema la metto nella matrice che sarà rispetto alla base di W}$$