

Nome e cognome: _____ Matricola: _____

Programmazione ad oggetti mod.1, esame del 10/01/2024

DOMANDE A RISPOSTA APERTA

Durante questa prova non è possibile utilizzare il libro di testo, appunti o altro materiale. La prova consiste in tre domande a risposta aperta.

La durata della prova è di 30 minuti.

1. Domanda 1 (5 punti): Interfaccia pubblica di una classe

Si spieghi quali componenti di una classe sono pubblicamente accessibili (e costituiscono quindi l'interfaccia pubblica o esterna di una libreria – ad esempio, un file jar in Java) e che cosa è visibile di ciascuna componente esternamente.

2. Domanda 2 (5 punti): Tipi generici

Si spieghi cosa sono i tipi generici in generale, come una classe può essere parametrizzata con un tipo generico, come può essere utilizzato tale tipo, e quali restrizioni possono essere messe ad un tipo generico.

3. Domanda 3 (5 punti): try-catch-finally

Si spieghi la sintassi del costrutto Java try-catch-finally, e cosa succede quando tale costrutto viene eseguito.