## Algoritmi e Strutture Dati

a.a. 2022/23

## Prima prova intermedia del 10/01/2023

Cognome:	Nome:
Matricola:	E-mail:

- 1. Sia *T* un albero binario i cui nodi *x* hanno i campi **left, right** e **key**, dove **key** è un numero intero. L'albero si dice *k-compreso*, per un certo numero naturale *k*, se per ogni nodo *x* la somma delle chiavi dei nodi dell'albero radicato in *x* è compresa tra -*k* e *k*.
  - a. Scrivere una funzione **efficiente** in C o C++ k\_compreso(u,k) che dato in input la radice u di un albero T e un valore k verifica se T è k-compreso e ritorna 1 se T è k-compreso, 0 altrimenti.
  - b. Valutare la complessità della funzione, indicando eventuali relazioni di ricorrenza e la loro risoluzione tramite il metodo di sostituzione.
  - c. Specificare il linguaggio di programmazione scelto.
- 2. Dato un vettore A di n numeri naturali, scrivere una procedura **efficiente** che ordini A in modo tale che nel vettore risultante, dati i e j con 1 <= i <= j <= n, vale mod(A[i], 3) <= mod(A[i], 3), dove mod(x, 3) è il resto della divisione di x per 3.
  - a. Dire se la soluzione proposta è in loco e se è stabile.
  - b. Valutare e giustificare la complessità della procedura proposta.
- 3. Per un certo problema sono stati sviluppati tre algoritmi risolutivi (dove *n* rappresenta la dimensione dei dati di ingresso):
  - L'algoritmo A scompone il problema in cinque sottoproblemi di dimensioni dimezzate, risolve ricorsivamente ogni sottoproblema e infine combina le soluzioni trovate in tempo lineare
  - L'algoritmo B risolve ricorsivamente due sottoproblemi di dimensione n-1 e combina successivamente le soluzioni in tempo costante
  - L'algoritmo C scompone il problema in nove sottoproblemi di dimensione n/3, risolve ricorsivamente ogni sottoproblema e infine combina le soluzioni in tempo quadratico

Si dica, giustificando tecnicamente la risposta, quale dei tre algoritmi è preferibile per input di dimensione sufficientemente grande.