

Nome e cognome: _____ Matricola: _____

Programmazione ad oggetti mod.1, esame del 25/06/2024

DOMANDE A RISPOSTA APERTA

Durante questa prova non è possibile utilizzare il libro di testo, appunti o altro materiale. La prova consiste in tre domande a risposta aperta.

La durata della prova è di 30 minuti.

1. Domanda 1 (5 punti): Classi e oggetti

Si spieghi che cos'è una classe, da che cosa è composta, che cos'è un oggetto, da che cos'è composto, e che relazione c'è tra classi e oggetti.

2. Domanda 2 (5 punti): Tipi generici e wildcard in Java

Si spieghi cosa sono i tipi generici (generics) in Java, come i tipi generici possono essere limitati (bounded) rispetto ai valori che possono assumere, che cosa sono le wildcard in Java e che differenza c'è tra tipi generici e wildcard.

3. Domanda 3 (5 punti): Eccezioni

Si spieghi che cosa sono le eccezioni in Java e come possono essere utilizzate, come è strutturata la gerarchia dei tipi delle principali eccezioni, quali sono le differenze principali tra eccezioni, e come.