

1



Gestor Financiero
Pedro José Arenas Pérez

Equipo del proyecto	Rol
Pedro Arenas Pérez (pedroars_99)	(Project owner) - Desarrollador Ppal.
Francisco José García (pacoyes)	Especificación y Requisitos
Ismael Gómez Calero (ismaelgo97)	Desarrollador Ppal.
Andrea Ramírez (andrea99ro)	Diseñador de Software
José Luis Díaz (joslu12)	Analista de Requisitos
gloria pastor ptashuk (glory)	Testador de Software
Lorenzo De Linares (lorenzo_dla)	Jefe de Proyecto- Desarrollador Secundario
Carlos Diestro (k4rlitox)	Especificación y Requisitos
RUBEN lopez (rubenlb11)	Testador de Software

Actividad	Involucrado	Objetivos	Subtareas	Asignada a	Fecha	Hora
Sprint 1 (0% Completado)						
21 mar 2019 - 27 mar 2019 (5 días)	RUBEN lopez (rubenlb11)	-	Conseguir definir la idea de proyecto	-	Análisis Individual de los requisitos	Todos
	Pedro Arenas Pérez (pedroars_99) Lorenzo De Linares (lorenzo_dla)			-	Puesta en Común de propuestas	Todos
				-	Documento final de requisitos y funcionalidades	Todos
	Andrea Ramírez (andrea99ro) José Luis Díaz (joslu12) Francisco José García (pacoyes) Carlos Diestro (k4rlitox) gloria pastor ptashuk (glory) Ismael Gómez Calero (ismaelgo97)					
Sprint 2 (0% Completado)						
28 mar 2019 - 3 abr 2019 (5 días)	Lorenzo De Linares (lorenzo_dla)	-	Especificar la idea de proyecto	-	Rellenar Plantilas de Rf,Rnf y Requisitos de dominio	José Luis
	José Luis Díaz (joslu12)			-	Reunion para decidir si la implementación es factible	José Luis, Andrea, Pedro, Ismael, Lorenzo
	Francisco José García (pacoyes)			-	Documento Final de requisitos a nivel técnico	Francisco José, Carlos
	Carlos Diestro (k4rlitox)					
Sprint 3 (0% Completado)						
4 abr 2019 - 10 abr 2019 (5 días)	Lorenzo De Linares (lorenzo_dla)	-	Definir las funcionalidades y sus actores	-	Reunion con el cliente para concretar funcionalidades	Lorenzo, José Luis
	Andrea Ramírez (andrea99ro)			-	Discutir sobre los posibles actores del sistema	José Luis, Andrea
	José Luis Díaz (joslu12)			-	Elaboración de los diagramas UML	José Luis, Andrea

Sprint 4 (0% Completado) 11 abr 2019 - 17 abr 2019 (5 días)					
Lorenzo De Linares (lorenzo_dla)	-	Definir el comportamiento de las funcionalidades en detalle	-	Reunirse con el cliente para indagar en el modo de realizar las funciones	Andrea
Andrea Ramírez (andrea99ro)			-	Diagramas UML	José Luis, Andrea
José Luis Díaz (joslu12)					
Francisco José García (pacoyes)					
Carlos Diestro (k4rlitox)					
Sprint 5 (0% Completado) 18 abr 2019 - 24 abr 2019 (5 días)					
Pedro Arenas Pérez (pedroars_99)	-	Diseño completo del software a implementar	-	Dividir el proyecto en clases y entidades	Andrea
Lorenzo De Linares (lorenzo_dla)			-	Especificar Métodos de cada clase	Andrea
Andrea Ramírez (andrea99ro)			-	Especificar relaciones entre clases	Andrea
José Luis Díaz (joslu12)			-	Discusion con el equipo de implementación acerca de la implementación de las clases	Andrea, Pedro, Ismael, Lorenzo
Francisco José García (pacoyes)					
Carlos Diestro (k4rlitox)					
Ismael Gómez Calero (ismaelgo97)					
Sprint 6 (0% Completado) 25 abr 2019 - 1 may 2019 (5 días)					
RUBEN lopez (rubenlb11)	-	Completar la implementación del software (sin depurar al completo)	-	Implementación una a una de cada clase	Pedro, Ismael, Lorenzo
Pedro Arenas Pérez (pedroars_99)			-	Pruebas individuales de cada clase (preliminares)	Gloria, Rubén
Lorenzo De Linares (lorenzo_dla)					
Andrea Ramírez (andrea99ro)					
gloria pastor ptashuk (glory)					
Ismael Gómez Calero (ismaelgo97)					
Sprint 7 (0% Completado) 2 may 2019 - 8 may 2019 (5 días)					
Pedro Arenas Pérez (pedroars_99)	-	Vista de la GUI	-	Diseño en Imágenes del modelo de la GUI	Andrea
Andrea Ramírez (andrea99ro)			-	Discusión con el cliente para seleccionar un modelo	Lorenzo
Lorenzo De Linares (lorenzo_dla)			-	Implementación de la Vista de la GUI	Pedro, Ismael
Ismael Gómez Calero (ismaelgo97)					
Sprint 8 (0% Completado) 9 may 2019 - 15 may 2019 (5 días)					
RUBEN lopez (rubenlb11)	-	Finalización de la fase de implementación del proyecto	-	implementación del controlador	Pedro, Ismael
Pedro Arenas Pérez (pedroars_99)			-	test de funcionamiento del modelo MVC	Gloria, Rubén
Lorenzo De Linares (lorenzo_dla)					
Andrea Ramírez (andrea99ro)					
gloria pastor ptashuk (glory)					
Ismael Gómez Calero (ismaelgo97)					
Sprint 9 16 may 2019 - 22 may 2019 (5 días)					
RUBEN lopez (rubenlb11)	-	Producto terminado (Supera Tests Completos)		Sin subtareas	Gloria, Rubén
Lorenzo De Linares (lorenzo_dla)					
gloria pastor ptashuk (glory)					
Sprint Final (0% Completado) 23 may 2019 - 30 may 2019 (6 días)					
	-	Finalización del proyecto	-	Elaboración de la Presentacion	Todos
			-	Conclusiones del proyecto	Todos

Comentarios Sobre la planificación:

- La metodología de Trabajo escogida por el grupo es Scrum, por tanto, todo el trabajo se organiza en sprints semanales con subtarear.
- Las reuniones diarias son constantes luego se omiten de la planificación
- Aunque no se asigne una tarea en concreto, partes del equipo están involucrados en eventos para aportar detalles acerca de su trabajo realizado en otras etapas.