

Manuel García García

Córdoba, España • linkedin.com/in/k4sum3i • www.k4sum3i.com • +34 615 26 12 27 • manugg24@proton.me

Desarrollador Full Stack especializado en Next.js, TypeScript y Tailwind CSS. He creado aplicaciones web completas, enfocadas en rendimiento, escalabilidad y experiencia de usuario, busco seguir creciendo profesionalmente y aportar soluciones innovadoras en entornos dinámicos.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Altaid

Web Application Developer

Málaga, España

Marzo 2025 – Junio 2025

- Diseñé y optimicé la base de datos, mejorando la consistencia de la información y reduciendo errores en las consultas.
- Implementé la lógica del juego y la gestión de usuarios en el backend, asegurando una experiencia fluida y estable.
- Diseñé interfaces responsivas centradas en la usabilidad, simplificando flujos y haciendo la navegación más intuitiva.
- Apliqué buenas prácticas de desarrollo con Git y control de versiones, manteniendo código limpio y escalable.

Ayuntamiento de Montoro

IT Systems Administrator

Córdoba, España

Sep 2022 – Dic 2022

- Optimizé soporte técnico y mantenimiento de equipos en varios departamentos, garantizando funcionamiento diario.
- Mejoré la configuración de redes locales, reduciendo incidencias de conectividad y aumentando la estabilidad.
- Instalé puntos de red y mantuve servidores, reforzando la infraestructura tecnológica del Ayuntamiento.

IES Fidiana

IT Systems Administrator

Córdoba, España

Marzo 2022 – Junio 2022

- Realicé soporte y mantenimiento de equipos informáticos, mejorando el rendimiento del parque del centro.
- Instalé y configuré sistemas operativos, redes locales y software de ofimática, optimizando el entorno de trabajo.
- Resolví incidencias técnicas y ofrecí asistencia a usuarios, fortaleciendo habilidades de resolución de problemas.

EDUCACIÓN

MEDAC NOVA

Grado Superior de Desarrollo de Aplicaciones Web

Málaga, España

Junio 2025

SKILLS ADICIONALES

- Nativo en Español y B1 en Inglés.
- CI/CD (básico), Docker, GraphQL, TailwindCSS, SSR/SSG Next.js, PWA, TypeScript, Prisma ORM

