Требования к проекту

1 Введение

Проект будет представлять собой пошаговую однопользовательскую Roguelike-RPG на основе упрощённой DnD системы редакции 3.5

([http://www.aegisoft.be/costa/data/roleplay/DHYPERLINK "http://www.aegisoft.be/costa/data/roleplay/D&D%203.5%20-%20Players%20Handbook%20%5BOEF%5D.pdf"&HYPERLINK "http://www.aegisoft.be/costa/data/roleplay/D&D%203.5%20-%20Players%20Handbook%20%5BOEF%5D.pdf"D%203.5%20-%20Players%20Handbook%20%5BOEF%5D.pdf](http://www.aegisoft.be/costa/data/roleplay/D%26D%203.5%20-%20Players%20Handbook%20%5BOEF%5D.pdf)).

Будет реализована генерация игрового мира, автономные действия игрового персонажа и возможности разнообразного взаимодействия с игровыми объектами.

2 Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

Проект будет реализован на Java и может быть запущен на любых поддерживающих Java платформах.

2.2 Интерфейс пользователя

Прототип интерфейса приложен в файле prot.png

Управление персонажем осуществляется через клавиатуру.

2.3 Характеристики пользователей

Приложение может использоваться любыми пользователями, интересующимися Roguelike играми.

2.4 Предположения и зависимости

В процессе разработки приложения возможен отход от некоторых положений игровой системы DnD в целях упрощения излишних особенностей либо для устранения конфликтов с другими игровыми механиками.

3 Системные требования

3.1 Функциональные требования

1. Пошаговое взаимодействие с игровым миром

2. Программная генерация игрового мира и содержащихся в нём объектов

3. Создание персонажа и механика его развития (выбор класса, повышение характеристик, изучение способностей)

4. Система игровых событий (случайные события с выбором вариантов действий) а также возможность добавления новых событий пользователем

5. Наличие инвентаря

6. Механика боя (атака, защита, использование способностей)

3.2 Нефункциональные требования

3.2.1 АТРИБУТЫ КАЧЕСТВА

1. Простота освоения

2. Реиграбельность