

Улучшение UX

1. Распознаваемость соответствия:

Наш продукт даёт чётко понять, для чего он нужен и какие возможности он предоставляет, поэтому потенциальный пользователь может очень быстро понять, подходит ли ему этот продукт, позволит ли он удовлетворить его нужды, в какой степени и как быстро они будут удовлетворены.

2. Обучаемость:

Интерфейс нашего продукта интуитивно понятен, поэтому любой потенциальный пользователь сможет очень быстро начать эффективно его использовать для получения необходимого результата.

3. Используемость (операбельность):

Использовать все возможности продукта чрезвычайно просто благодаря интуитивно понятному интерфейсу, который облегчает взаимодействие с системой.

4. Защита от ошибок пользователя:

Приложение имеет мало опций, в нем нет возможности "сломать" его (например вводя неправильные данные).

5. Эстетика интерфейса

Интерфейс системы является прост и минималистичен, не перегружен графическими элементами и обеспечивает быстрое отображение элементов.

6. Доступность:

Надписи на кнопках меню достаточно крупные, чтобы люди с слабым зрением могли их рассмотреть. Размер текстов в игре можно сделать настраиваемым. На основной карте и карте комнат мелких объектов нет.

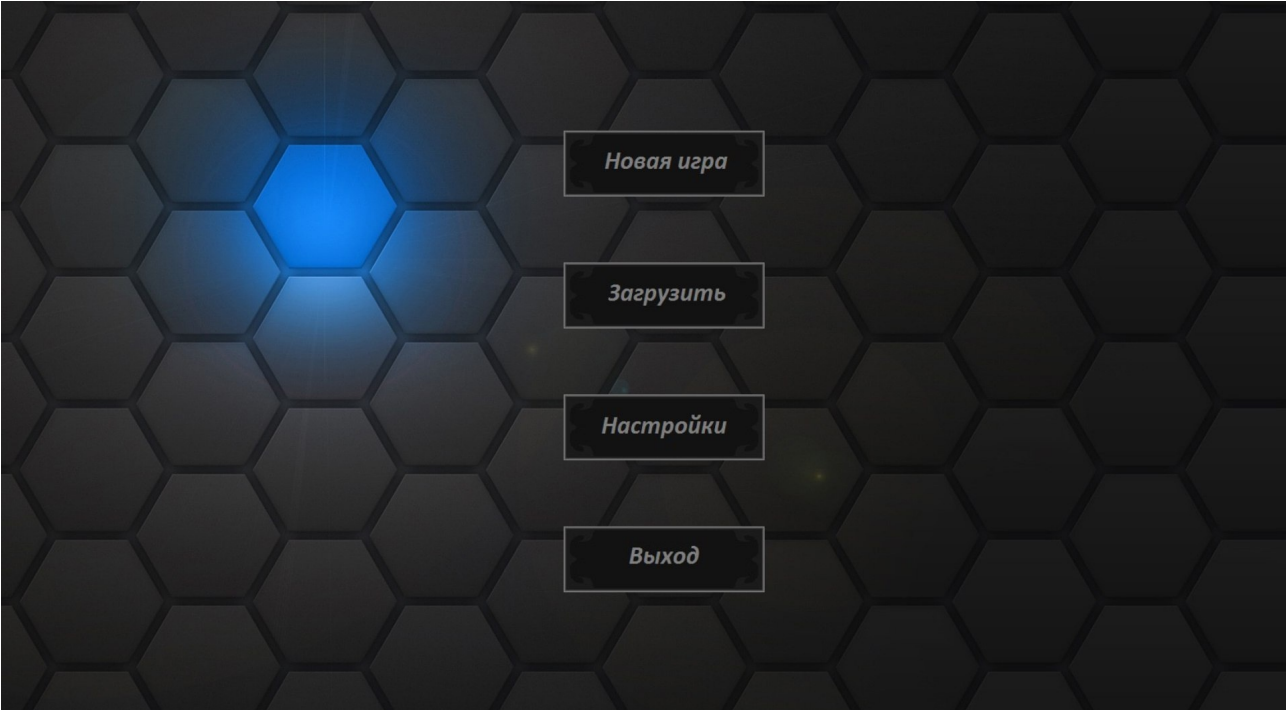
Пути улучшения :

В ходе выполнения проекта был добавлен графический интерфейс вместо консольного.

До:



После:



Новая игра

Загрузить

Настройки

Выход

