

Java Szerveroldali Programozás: Music Organizer

Lévai Roland (VFNTDV)

1 ÜZLETI LOGIKA

1.1 AZ ALKALMAZÁS CÉLJA

A "Szerveroldali Java Programozás" féléves beadandó feladataként egy zene-rendszerező alkalmazás készül. Az alkalmazás célja, hogy a felhasználók már létező music-stream - illetve zene-lejátszására képes webes szolgáltatásokból (pl. Soundcloud, Spotify, Youtube, stb...) kigyűjtött linkeket saját lejátszási listákba szervezzenek.

1.2 FELHASZNÁLÓK

A rendszerben lehetőség van regisztrációra, lejátszási listák létrehozására, saját listák szerkesztésére. A felhasználók megtekinthetik más felhasználók publikus lejátszási listáit, illetve a látható személyes adatokat.

1.3 ZENESZÁMOK

Zeneszám létrehozása akkor történik a rendszerben, amikor azt először hozzáadják egy lejátszási listához. Ha később ismét hozzáadják, akkor a streaming URL vagy egyéb attribútumok alapján azt fel kell ismerni! A cél, hogy egy előadó zeneszáma a rendszerben ne szerepejen többször, még akkor sem, ha az több szolgáltatónál is elérhető. A zeneszámnak két kötelező eleme van: a megjelenítendő neve (pl. Előadó – Cím) és a hozzá tartozó külső URL. Ezen kívül a zeneszámok opcionálisan albumokhoz, előadókhoz köthetők.

1.4 ELŐADÓK, ALBUMOK

A zeneszámok előadóhoz, albumhoz rendelhetők – így a későbbiekben a felhasználók akár ezen attribútumok mentén is tudnak lejátszási listákra szűrni, vagy a rendszer képes lesz a felhasználó zenei ízlésének megfelelően új lejátszási listákat ajánlani. Amennyiben egy zeneszámmal már megadtak előadót és/vagy albumot, akkor azt a későbbiekben is össze kell kötni vele (a felhasználók akár hamis adatokat is megadhatnak, ennek kezelése a félév során nem scope).

1.5 LEJÁTSZÁSI LISTÁK

Egy lejátszási lista zeneszámokat tartalmaz. Egy lista lehet publikus, vagy privát, azaz mások által látható vagy nem látható. A listához dalokat hozzáadni, és elvenni is lehet. A felhasználók zeneszámokat meglévő lejátszási listákból is hozzáadhatnak saját lejátszási listáikhoz.

1.6 KATEGORIZÁLÁS

A lejátszási listák, albumok, előadók, zeneszámok zeneileg kategorizálhatók. A kategóriák üzemeltetői által paraméterezhetők, új kategória nem hozható létre felhasználói interakcióval. Ez a funkció szintén nyitott terepet ad arra, hogy zenei ízlés alapján kereshetők legyenek a lejátszási listák.

2 RENDSZER ARCHITEKTÚRA

A megvalósítás java EE környezetben történik, a félév során tanult eszközökkel. Egy 3 rétegű architektúrát kell kialakítani a megvalósításhoz. Egy front-end webes rétegen hajthatók végre felhasználói-interakciók. Egy back-end réteg implementálja az üzleti logikát, illetve képes integrálódni más rendszerekkel, webszolgáltatások segítségével (SOAP) – a pontos integrációs pontok később kerülnek meghatározásra. A harmadik réteg pedig egy perzisztens réteg, ez most egy SQL alapú relációs adatbázis lesz.

3 MAGAS SZINTŰ ADATBÁZIS SÉMA

