**Ideen**

Titel: GTFO

Genre: Platformer / Party / Local Multiplayer

Details: 1 Spieler (Geist) versucht die anderen verbleibenden Spieler (Menschen) am Verlassen des Hauses zu hindern. Der Spieler steuert dazu einen Geist, welcher Gegenstände und Objekte im Innern des Hauses kontrollieren kann (Türen, Möbel, Beleuchtung etc.).

Ebenfalls steht dem Geist ein Set an Fähigkeiten zur Verfügung. Diese Fähigkeiten werden umso stärker, je länger er es schafft die Menschen im Haus zu behalten.

POV: 2D

Anz. Spieler: 4

Titel: Get Riddled

Genre: Jump’n’Run / Puzzle

Details: Jump’n’Run Spiel mit Rätseln. Zum Beispiel stehen dem Spieler nur eine begrenzte Anzahl an Bewegungen zur Verfügung, um ein Hindernis zu bewältigen.

POV: 2D

Anz. Spieler 1