

Project Chapter

Judul Proyek	:	Sistem Informasi Toko Bangunan Karya Abadi
Tanggal Mulai	:	27 Oktober 2024
Tanggal Akhir Proyek	:	21 Januari 2025
Informasi Anggaran	:	Toko Bangunan Karya Abadi
Manajer Proyek	:	Sebastian Gunawan

Tujuan Proyek

Proyek Sistem Informasi Pembuatan Website untuk melakukan aktivitas bisnis secara online dan menggunakan teknologi pada Toko Bangunan Karya Abadi.

Fungsi Website yang akan dibuat:

- Memberikan informasi produk seperti harga dan stok
- Memberikan informasi berupa profile tentang toko bangunan tersebut
- Membuat proses bisnis jadi lebih mudah dengan adanya internet dan teknologi
- Melakukan transaksional didalam website tersebut
- Memberikan informasi cepat dengan website tersebut

Peranan Tanggung Jawab:

- Melakukan wawancara via online dengan client
- Menyesuaikan konten dan fitur website sesuai kebutuhan client
- Mendokumentasikan segala kegiatan dalam pembuatan proyek ini

Peranan Tanggung Jawab

No.	Nama	Peranan	Posisi
1	Adam Mahesa	Client	Client
2	Sebastian Gunawan	Project Manager	Project Manager
3	Musyaffa Maulana	Analyst	Analyst
4	Fabian Buffon	Programmer	Programmer
5	Sulthan Ilham Ardiansyah	Desainer	Desainer
6	Muhammad Rafli Haikal	Tester/Documenter	Tester/Documenter

I. Tujuan

Proyek ini bertujuan untuk memudahkan konsumen Toko Bangunan Karya Abadi dalam mengakses informasi secara online, dengan desain yang sesuai kebutuhan pengguna dan pemilik toko. Melalui platform ini, diharapkan penjualan meningkat dan calon pengguna dapat melakukan transaksi secara langsung di website kami.

II. Features

Website ini memiliki beberapa fitur antara lain :

- Daftar produk berdasarkan kategori (misalnya: semen, keramik, cat, paku, dan bahan bangunan lainnya).
- Fitur untuk menambahkan produk ke dalam keranjang.
- Fitur API Whatsapp atau kontak bantuan untuk pertanyaan pelanggan.
- Menyediakan berbagai macam metode pembayaran.

III. Business Objective

a. Faktor Penentu Keberhasilan Proyek

- Kerja sama tim yang baik
- Komunikasi yang baik antara client dan tim proyek
- Mengerjakan tugas sesuai peranannya tepat waktu
- Bekerja berdasarkan arahan PM yang mengacu pada kebutuhan client
- Menguasai sesuai peranannya

b. Keuntungan yang diharapkan dari Proyek ini

- Membantu konsumen mengenali toko bangunan Karya Abadi
- Membantu proses transaksi di toko bangunan Karya Abadi menggunakan web atau API Whatsapp
- Memudahkan konsumen memesan dan memeriksa stok barang yang ada di toko bangunan Karya Abadi
- Pengembangan teknologi di segala aspek yang ada di toko bangunan Karya Abadi

IV. Pertanyaan Wawancara

No	Pertanyaan
1	Bagaimana perkembangan bisnis di lingkungan toko bangunan yang anda miliki?
2	Apakah perkembangan teknologi menghambat proses bisnis toko bangunan anda?
3	Mudah atau tidak cara konsumen mengetahui informasi tentang toko bangunan anda?
4	Jika tidak, apakah projek kami akan membantu proses bisnis anda?
5	Informasi apa saja yang dibutuhkan tentang toko anda dalam website tersebut?
6	Fitur apa saja yang anda inginkan di website toko bangunan anda?

V. Jawaban Client

No	Jawaban Client
1	Sebenarnya perkembangan bisnis tidak begitu terlalu meningkat, dan juga tidak menurun tetapi orang yang datang dan membeli barang di toko bangunan saya hanya orang yang sudah berlangganan sejak lama. Jarang sekali melihat orang yang bukan langganan memesan di toko bangunan ini.
2	Mungkin iya tetapi dengan alasan karena toko saya tidak mengikuti perkembangan teknologi, yang dimana toko saya masih melakukan proses bisnis secara tradisional dengan tatap muka langsung. Oleh karena itu, toko saya tertinggal dari toko-toko lain yang mengikuti perkembangan teknologi.
3	Banyak yang mengeluh ke toko saya untuk beralih ke aplikasi yang ada di gadget untuk berkomunikasi, mencari informasi tentang toko ini. Karena toko ini hanya menyediakan telepon rumah saja, yang dimana masyarakat luas jarang sekali menggunakan telepon rumah karena tidak gratis.
4	Dengan senang hati projek yang anda buat akan mengembangkan toko bangunan saya dari segala aspek.
5	Informasi yang dibutuhkan seperti alamat toko, jam operasional toko, barang-barang yang dijual di toko saya, dan mungkin kalau bisa ada foto toko saya.
6	Fitur Pemesanan melalui website, informasi detail tentang barang yang dijual, dan juga transaksi.

VI. Budget Estimate and Financial Analysis

No	Task	Durasi Kerja	Jumlah Tenaga Kerja	Software yang digunakan	Biaya (IDR) / Bulan	Fee Tenaga Kerja (IDR)	Total Per Task (IDR)
1	Analisi Kebutuhan Client						
1.1	Membuat Pertanyaan Client	1	1	Zoom	170.000	200.000	370.000
1.2	Wawancara Client	1	1	Zoom		200.000	
1.3	Analisis Biaya yang Dibutuhkan	1	1	Zoom		200.000	
1.4	Identifikasi Client	1	1	Zoom		200.000	
1.5	Inisiasi Rancangan UI/UX	1	2			400.000	
2	Perancangan UI/UX Design						
2.1	Rancangan Mock Up	7	1	Figma	150.000	500.000	650.000
2.2	Perancangan Low-Fidelity	3	1	Figma		500.000	
2.3	Perancangan High-Fidelity	3	1	Figma		500.000	

2.4	Review Rancangan UI/UX Dengan Client	1	3	Zoom		500.000	
3	Front End						
3.1	Pemrograman HTML	15	2	VSCode		2.000.000	
3.2	Pemrograman JS (JavaScript)	15	2	VSCode		2.000.000	
3.3	Pemrograman CSS	15	2	VSCode		2.000.000	
3.4	Evaluasi Front End	2	2	Zoom		2.000.000	
3.5	Demo Testing	1	3			1.000.000	
4	Back End						
4.1	Pembuatan Database SQL	15	2			4.000.000	
4.2	Pembuatan API WhatsApp	15	2			4.000.000	
4.3	Pembuatan System Pembayaran	15	2			4.000.000	
4.4	Testing Dan Evaluasi	3	3	Zoom		500.000	
5	Testing dan Dokumentasi						
5.1	Final Testing	5	2	Zoom		2.000.000	
5.2	Dokumentasi	92	2	Canva, Word	250.000	1.000.000	1.250.000
	Total				570.000	27.700.000	28.270.000
	Perencanaan Total	Rp 28.270.000,- (Dua Puluh Delapan Juta Dua Ratus Tujuh Pukuh Ribu)					

VII. Schedule Estimate

Proyek ini membutuhkan 92 hari untuk melakukan proses pembuatan website terhadap toko bangunan Karya Abadi. Dalam estimasi ini hanya perkiraan, sehingga bisa mengalami penambahan waktu atau hari dan juga kekurangan waktu atau hari.

VIII. Schedule

No	Task	Durasi Kerja	Mulai	Selesai
1	Analisi Kebutuhan Client			
1.1	Membuat Pertanyaan Client	1	28/10/2024	29/10/2024
1.2	Wawancara Client	1	30/10/2024	31/10/2024
1.3	Analisis Biaya yang Dibutuhkan	1	31/10/2024	01/11/2024
1.4	Identifikasi Client	1	01/11/2024	02/11/2024
1.5	Inisiasi Rancangan UI/UX	1	03/11/2024	04/11/2024
2	Perancangan UI/UX Design			
2.1	Rancangan Mock Up	7	03/11/2024	10/11/2024
2.2	Perancangan Low-Fidelity	3	10/11/2024	13/11/2024
2.3	Perancangan High-Fidelity	3	13/11/2024	16/11/2024
2.4	Review Rancangan UI/UX Dengan Client	1	16/11/2024	17/11/2024
3	Front End			
3.1	Pemrograman HTML	15	17/11/2024	03/12/2024
3.2	Pemrograman JS (JavaScript)	15	17/11/2024	03/12/2024
3.3	Pemrograman CSS	15	17/11/2024	03/12/2024
3.4	Evaluasi Front End	2	03/12/2024	05/12/2024

3.5	Demo Testing	1	05/12/2024	06/12/2024
4	Back End			
4.1	Pembuatan Database SQL	15	06/12/2024	20/12/2024
4.2	Pembuatan API WhatsApp	15	20/12/2024	04/01/2025
4.3	Pembuatan System Pembayaran	15	04/01/2025	19/01/2025
4.4	Testing Dan Evaluasi	3	19/01/2025	22/01/2025
5	Testing dan Dokumentasi			
5.1	Final Testing	5	22/01/2025	27/01/2025
5.2	Dokumentasi	92	28/10/2024	27/01/2025