

PROJECT CHARTER

Judul Proyek	:	Sistem Informasi Bisnis Sunali Handmade
Tanggal Mulai Proyek	:	12 Oktober 2024
Tanggal Akhir Proyek	:	13 Januari 2025
Informasi Anggaran	:	Sunali Handmade
Manager Proyek	:	Bhimo Lanang Prasetyo

Tujuan Proyek
Sistem Informasi Bisnis. Sistem ini dirancang untuk mendukung aktivitas bisnis secara online, termasuk pemasaran, penjualan, dan pengelolaan transaksi produk atau layanan.
Fungsi sistem informasi yang akan dibuat: <ul style="list-style-type: none">• Fungsi Pengelolaan Produk• Fungsi Pemesanan dan Transaksi• Fungsi Pembayaran Online• Fungsi Pelaporan dan Analisis
Peranan Tanggung Jawab: <ul style="list-style-type: none">• Melakukan wawancara via online dengan client• Menyesuaikan konten dan fitur website sesuai kebutuhan client• Mendokumentasikan segala kegiatan dalam pembuatan proyek ini

Peranan Tanggung Jawab :			
No.	Nama	Peranan	Posisi
1.	Bhimo Lanang Prasetyo	Project Manager	Project Manager
2.	Fatimah Dwi Yulianti	System Analyst	System Analyst
3.	Lukmantoro	Designer	Designer
4.	Wildan Rizqy Andriansyah	Programmer	Programmer
5.	Andreas Fajar Simanungkalit	Tester & Documentator	Tester & Documentator

I. Tujuan

Tujuan proyek ini adalah membangun sistem informasi yang berhubungan dengan bisnis khususnya masalah penjualan dan pengelolaan. Penyelesaian masalah penjualan dan pengelolaan diselesaikan otomatis oleh sistem. Sehingga akan diperoleh kemudahan dan keuntungan baik dari pihak penjual maupun pembeli.

II. Features

Aplikasi ini memiliki beberapa fitur antara lain :

- Fungsi Pengelolaan Produk
- Fungsi Pemesanan dan Transaksi
- Fungsi Pembayaran Online
- Fungsi Pelaporan dan Analisis

III. Business Objective

a. Faktor Penentu Keberhasilan

1. Komitmen dan dukungan dari team proyek
2. Kerjasama semua pihak
3. Kontinuitas pelaksanaan proyek
4. Disiplin sesuai rencana kerja proyek
5. Dokumentasi lengkap
6. Tersedia semua fasilitas pendukung

b. Keuntungan yang diharapkan

1. Dari sisi Ibu Sri Atun (Penjual)
 - Lebih mudah melihat cash flow keuangan terutama yang berhubungan dengan penjualan.
 - Lebih mudah melihat stok barang yang tersedia
2. Dari sisi Pengguna (Pembeli)
 - Lebih mudah melihat produk yang disediakan atau dijual
 - Lebih mudah melakukan transaksi tanpa harus mendatangi toko secara langsung

IV. Pertanyaan Wawancara

No.	Pertanyaan
1	Bagaimana perkembangan bisnis di lingkungan toko bangunan yang Anda miliki?
2	Apa kebutuhan utama yang Anda ingin website ini penuhi? Apakah ada hal tertentu yang sangat penting?
3	Apa informasi yang menurut Anda perlu ditampilkan untuk setiap produk?
4	Apakah Anda menginginkan stok produk yang otomatis ter-update setiap kali ada transaksi?
5	Apakah produk perlu dikelompokkan dalam kategori atau diberi filter untuk memudahkan pencarian?

V. Jawaban Client

No.	Jawaban Client
1	Sebenarnya perkembangan bisnis tidak begitu terlalu meningkat, dan juga tidak menurun tetapi orang yang datang dan membeli barang di toko kerajinan saya hanya orang yang sudah berlangganan sejak lama. Jarang sekali melihat orang yang bukan langganan memesan di toko kerajinan saya.
2	Saya ingin website ini dapat menampilkan semua produk dengan jelas dan memudahkan pelanggan untuk melakukan pemesanan.
3	Setiap produk harus memiliki gambar, deskripsi, harga, dan informasi ketersediaan stok
4	Ya, sangat penting agar pelanggan selalu melihat informasi yang akurat tentang ketersediaan produk
5	Ya, mengelompokkan produk ke dalam kategori akan memudahkan pelanggan untuk menemukan apa yang mereka cari

VI. Budget Estimate and Financial Analysis

No.	Deskripsi Tugas / Pekerjaan	Durasi Kerja	Jumlah Tenaga Kerja	Software yang digunakan	Biaya (Rp)	Fee Tenaga Kerja (Rp)	Total Per Task (Rp)
1	Tahap Analisis						
1.1	Membuat pertanyaan	1	1	Zoom	Rp. 500.000	Rp. 100.000	Rp. 600.000
1.2	Wawancara Client	1	1	Zoom	Rp. 500.000	Rp. 150.000	Rp. 650.000
1.3	Identifikasi persyaratan	1	1	Zoom	Rp. 650.000	Rp. 175.000	Rp. 825.000
1.4	Analisis Biaya yang	4	1	Zoom	Rp. 600.000	Rp. 250.000	Rp. 850.000
1.5	Dokumentasi	2	2	Zoom & Ms. Word	Rp. 200.000	Rp. 100.000	Rp. 300.000
2	Desain Sistem						
2.1	Desain Arsitektur Sistem	5	1	Figma	Rp. 500.000	Rp. 200.000	Rp. 700.000
2.2	Desain UI/UX	6	1	Figma	Rp. 750.000	Rp. 300.000	Rp. 1.050.000
2.3	Dokumentasi	2	2	Zoom & Ms. Word	Rp. 200.000	Rp. 125.000	Rp. 325.000
3	Implementasi						
3.1	Setup lingkungan	5	1	Instal Tools	Rp. 600.000	Rp. 275.000	Rp. 875.000
3.2	Pengembangan frontend	8	1	VSCode	Rp. 850.000	Rp. 355.000	Rp. 1.205.000
3.3	Pengembangan backend	8	1	VSCode	Rp. 850.000	Rp. 355.000	Rp. 1.205.000
3.4	Integrasi frontend dan	8	1	VSCode	Rp. 700.000	Rp. 360.000	Rp. 1.060.000
3.5	Dokumentasi	2	2	Zoom & Ms. Word	Rp. 250.000	Rp. 150.000	Rp. 400.000
4	Testing						
4.1	Pengujian sistem	8	1		Rp. 500.000	Rp. 175.000	Rp. 675.000
4.2	Pengujian penerimaan	5	1		Rp. 300.000	Rp. 75.000	Rp. 375.000
4.3	Dokumentasi	2	2	Zoom & Ms. Word	Rp. 100.000	Rp. 75.000	Rp. 175.000
5	Pemeliharaan						
5.1	Pemeliharaan rutin	8	1		Rp. 700.000	Rp. 250.000	Rp. 950.000
5.2	Dukungan teknis	8	1		Rp. 350.000	Rp. 200.000	Rp. 550.000
5.3	Dokumentasi	2	2	Zoom & Ms. Word	Rp. 150.000	Rp. 50.000	Rp. 200.000
	Total	86			Rp. 9.250.000	Rp. 3.720.000	Rp. 12.970.000
	Perancangan Total	Rp. 12.970.000.- (Dua belas juta sembilan ratus tujuh puluh ribu rupiah)					

VII. Schedule Estimate

Proyek ini membutuhkan 86 hari untuk melakukan proses pembuatan website terhadap toko Sunali Jaya. Dalam estimasi ini hanya perkiraan, sehingga bisa mengalami penambahan waktu atau hari dan juga kekurangan waktu atau hari.

VIII. Schedule

TASK	DURATION	START	END
Analisis Kebutuhan			
Membuat pertanyaan Client	2	10/26/24	10/27/24
Wawancara Client	1	10/28/24	10/28/24
Identifikasi persyaratan teknis dan perangkat keras	1	10/29/24	10/29/24
Analisis Biaya yang Dibutuhkan	4	11/01/24	11/04/24
Dokumentasi	2	11/03/24	11/04/24
Desain Sistem			
Desain Arsitektur Sistem	5	11/17/24	11/21/24
Desain UI/UX	6	11/22/24	11/27/24
Dokumentasi	1	11/28/24	11/28/24
Implementasi			
Setup lingkungan pengembangan	5	11/29/24	12/03/24
Pengembangan frontend	8	12/04/24	12/11/24
Pengembangan backend	8	12/12/24	12/19/24
Integrasi frontend dan backend	8	12/20/24	12/27/24
Dokumentasi	2	12/28/24	12/29/24
Testing			
Pengujian sistem	8	12/30/24	01/06/25
Pengujian penerimaan pengguna	5	01/07/25	01/11/25
Dokumentasi	2	01/11/25	01/12/25
Pemeliharaan			
Pemeliharaan rutin	8	01/13/25	01/20/25
Dukungan teknis	8	01/21/25	01/28/25
Dokumentasi	2	01/29/25	02/01/25