

PROJECT CHARTER

Judul Proyek	:	Sistem Informasi Posyandu Kelurahan Kayu Manis
Tanggal Mulai Proyek	:	14 Oktober 2024
Tanggal Akhir Proyek	:	16 Desember 2024
Informasi Anggaran	:	22.530.000
Manajer Proyek	:	Afnan Wahbi

Tujuan Proyek :

- Membangun sistem informasi digital yang dapat memudahkan pengelolaan laporan dan data Posyandu secara efisien di Kelurahan Kayu Manis, RW 1-9.
- Memfasilitasi akses informasi yang lebih cepat dan akurat bagi masyarakat terkait jadwal Posyandu, dokumentasi anak kurang gizi, dan layanan Posyandu lainnya.
- Mengurangi penggunaan pencatatan manual dengan menyediakan platform digital bagi staf (kader) Posyandu untuk mengisi dan mengirim laporan secara elektronik.
- Meningkatkan efisiensi pengelolaan data bagi admin (Puskesmas Kelurahan Kayu Manis) dengan menyediakan laporan dalam format PDF yang terpusat dari setiap RW dan kategori Posyandu.

Peranan Tanggung Jawab :

No.	Nama	Peranan	Posisi
1.	AfnanWahbi	Leader	Project Manager
2.	Kaesar Tatit Sadewa	Desainer	Desainer
3.	Tiaranisa Rabi'ah Sridewi	Programmer	Programmer
4.	M. Rizky Fadillah	System Analyst	System Analyst
5.	Lutsito Clandestino	Documenter & Tester	Documenter & Tester
6.	Faris Fadhlurrahman	Desainer	Desainer

I. Tujuan

Proyek ini bertujuan membangun sistem informasi digital untuk Posyandu di Kelurahan Kayu Manis, yang berfungsi sebagai platform pengelolaan data kesehatan serta komunikasi antara staf Posyandu dan Puskesmas. Proses pencatatan, pengarsipan laporan, dan penyampaian informasi kesehatan dapat dilakukan dengan lebih efisien. Sehingga akan mengurangi risiko kehilangan data, mempercepat distribusi informasi, serta memudahkan masyarakat mengakses jadwal dan dokumentasi kesehatan.

II. Features

- **Login Staff dan Admin:** Memungkinkan staff mengisi laporan kesehatan dan mengelola jadwal Posyandu, serta admin untuk mengakses laporan.
- **Pengisian Laporan Digital:** Staff Posyandu dapat mengisi laporan langsung di platform yang secara otomatis diubah menjadi PDF dan dikirim ke admin.
- **Manajemen Jadwal Posyandu:** Staff dapat menambahkan jadwal Posyandu yang kemudian dapat diakses oleh masyarakat secara langsung di halaman utama website.
- **Dokumentasi Anak Kurang Gizi:** Platform menyediakan fitur unggah data untuk dokumentasi anak-anak kurang gizi di tiap RW.

- **Halaman Informasi Publik:** Informasi seperti jadwal Posyandu dan dokumentasi kesehatan dapat diakses oleh masyarakat tanpa perlu login.
- **Transfer Laporan Otomatis ke Admin:** Laporan yang telah diisi staff otomatis dikirim ke admin dalam format PDF untuk memudahkan pemantauan dan pengelolaan data.

III. Business Objective

- a. Faktor Penentu Keberhasilan
 1. Komitmen dan dukungan penuh dari pihak kelurahan dan Puskesmas.
 2. Komitmen dan koordinasi dari seluruh tim proyek.
 3. Tersedia SDM yang kompeten dalam pengelolaan dan penggunaan platform.
 4. Kerjasama antara staf Posyandu dan admin Puskesmas untuk kelancaran operasional.
 5. Implementasi proyek yang teratur dan berkelanjutan.
 6. Disiplin dalam pelaksanaan sesuai dengan rencana proyek.
 7. Dokumentasi yang lengkap dan jelas.
 8. Tersedianya fasilitas dan perangkat pendukung yang memadai.
- b. Keuntungan yang Diharapkan
 1. Dari sisi Puskesmas dan Kelurahan:
 - a. Mempermudah pemantauan laporan kesehatan di setiap RW.
 - b. Mempercepat proses administrasi laporan Posyandu dan jadwal kegiatan.
 - c. Mengurangi potensi data hilang dan meningkatkan akurasi informasi kesehatan.
 2. Dari sisi Masyarakat:
 - a. Memudahkan akses terhadap informasi jadwal dan dokumentasi kesehatan tanpa perlu login.
 - b. Meningkatkan kesadaran masyarakat akan pentingnya layanan Posyandu dan kesehatan.

IV. Budget Estimate and Financial Analysis

No.	Deskripsi Tugas/Pekerjaan	Waktu Tenaga Kerja (Hari)	Tarif Tenaga Kerja (Rp)	Jumlah Tenaga Kerja	Biaya Tenaga Kerja(Rp)	Biaya Lain-lain (Rp)	Total Per Task (Rp)
1.	Analisis Kebutuhan						
1.1	Wawancara Kepada Client	2	200.000	1	400.000		400.000
1.2	Membuat Alur Berpikir Melalui Flowchart	5	200.000	1	1.000.000		1.000.000
1.3	Dokumentasi Analisa & Desain Sistem	1	100.000	1	100.000		100.000
2.	Desain Aplikasi						
2.1	Membuat Desain Wireframe	4	200.000	1	800.000		800.000

2.2	Membuat Desain Mockup	9	450.000	1	4.050.000	110.000	4.160.000
2.3	Dokumentasi Desain Aplikasi	1	100.000	1	100.000		100.000
3	Pembuatan Program						
3.1	Programing Frontend	14	500.000	1	7.000.000		7.000.000
3.2	Programing Backend	14	500.000	1	7.000.00	200.000	7.200.000
3.3	Dokumentasi Program	1	100.000	1	100.000		100.000
4.	Testing Program						
4.1	Melakukan Test Pada Program	3	100.000	2	300.000		600.000
4.2	Memberikan Catatan List Perbaikan	1	100.000	1	100.000		100.000
4.3	Debugging	2	200.000	2	400.000		800.000
4.4	Dokumentasi Testing Program	1	100.000	1	100.000		100.000
5	Maintenance						
5.1	Pemeliharaan dan Perbaikan Sistem	7	100.000	1	700.000		700.000
TOTAL							22.530.000

V. Schedule Estimate

Untuk proyek Sistem Informasi Posyandu Kelurahan Kayu Manis ini diperlukan waktu 65 hari kerja (membangun sistem) ditambah 7 hari kerja (maintenance). Total waktu pengerjaan 72 hari kerja.

VI. Schedule

No.	Deskripsi Tugas (Task)	Durasi (Hari Kerja)	Mulai	Selesai	Ditugaskan Kepada
1.	Analisis Kebutuhan	7 Hari	14-10-2024	21-10-2024	Rizky
2.	Studi Kelayakan	7 Hari	21-10-2024	28-10-2024	Rizky
3.	Pembuatan Wireframe	7 Hari	28-10-2024	04-11-2024	Faris
4.	Pembuatan Mockup	9 Hari	04-11-2024	13-11-2024	Faris
5.	Pengembangan Backend	14 Hari	13-11-2024	27-11-2024	Tiara
6.	Pengembangan Frontend	14 Hari	27-11-2024	11-12-2024	Afnan
7.	Pengujian & Debugging	7 Hari	11-12-2024	18-12-2024	Lutsito
8.	Maintenance	7 Hari	18-12-2024	25-12-2024	Lutsito